平成2年4月6日発行(隔週金曜日発行 第6巻第7号(通巻100号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

あ・り・が・と・う 創刊100号記念特大号

●新作ぞくぞく！
熱血高校ドッジボール部 サッカー編
ファイアーエムブレム
クォース/ガンヘッド
ダッシュ野郎/勝馬伝説

●ファミマガDisk新登場！
香港(HONG KONG)

100号記念特別企画
ファミマガDiskゲームアイデア募集
キミがRPGを作る！コナミ＆ファミマガ芸夢工房

●いよいよ佳境！RPG完全攻略
ドラゴンクエストIV
サンサーラ・ナーガ

超特大別冊付録 ファミコンROMカセットオールカタログ

おかえりなさい！
光の国の戦士たち。
DEAR PEOPLE
ON THE EARTH
地球のみなさん、お元気ですか？我々は再び怪獣退治に乗り出すことになりました。前回同様コミカルR.P.G.ですが、今度はちょっとムズカシイ謎解きなどもあります。戦士同志の友情もますます深まり、セブンや新マンと仲よくパーティプレイも楽しめ、アクションは一段とかわいく、カッコよく、しかも生身で飛べるようになりました。そしてバトルモードでは、カプセル怪獣に身代りも頼める身分です。えへん。光の国での厳しい修業でウルトラ成長した勇姿を、ぜひ見てくださいね。
帰ってきた
トラマン倶楽部
PUSH START
TSUBURAYA PROD.
SHINSEI 1989
株式会社バンダイ
玩具第２事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI

FAMICOM FAMILY
ウルトラマン倶楽部2
帰ってきたウルトラマン倶楽部
ROM カセット
¥6,000(予)
4月7日発売予定

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞ ●Publisher　栃窪宏男 徳間書店インターメディア株式会社
●Editor-in-Chief／山森尚　●Senior Contributing Editor／村田憲生　●Senior Editors／山本直人・渡辺雅人
●Editors／相沢浩仁・黒井敏典・島田政幸・千葉隆司・福永寿・三浦昭彦
●Editorial Staffs／荒田茂樹・市川雅文・稲田正義・岡部功子・佐藤善一・平山譲・守屋貴章
●Assistant Editors／石塚宏治・市原和幸・太田貴之・大野勝久・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・神野真奈美・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅原史和・菅間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈詞・高木伸明・高田雄介・谷岡推・成田圭・西牧真・根岸学・早川和広・広井伸也・福嶋章和・福田康宏・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・宮嶋良政・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟
●Editorial Coordinators／湊博道・五嶋美智子　●Assistant Editorial Coordinators／兼久直樹・佐藤晴美・島地純子・関本恵理子
〈仙台クリエイティブセンター〉 ●Department Manager／小沢誠昭　●Assistant Editors／飯塚宝・熊谷英明・佐藤佳人・千田誠行・佐藤和浩・茂木修・津川道利・富田崇・大庭邦裕・水戸治　●Coordinator／大山ユカ　〈協力〉 ●Proofreader／笠原紀彦　●Contributors／東邦出版㈱・ゲームフリーク　●K-IDEA　●Staff Photographers／浜野忠夫・河行勝美
〈制作〉 ●Art Director／片野厚子　●Editorial designers／大塚友美子・西川典枝・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド・渡部孝雄・柳沼健・小松雅彦・奥川奈津子・福田克穂・荒井智広・佐藤基樹・鈴木潤
●Cover Illustrater／佐々木けい子　●Cover Designer／保坂一彦　●Finish Designers／㈱創文新社・キンダイ・あくせす　●Printer／凸版印刷株式会社

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

ゲーム別さくいん

CONTENTS もくじ

ファミリーコンピュータ
100
Magazine
おかげさまで100号!
感謝を込めたスペシャル企画
Disk発刊
スペシャル企画①
ファミマガDisk第1弾"香港"
スペシャル企画②
アイデア募集!ファミマガディスク大賞
スペシャル企画③
コナミ&ファミマガ芸夢工房

ファミリーコンピュータMagazine 100号記念スペシャル企画①

香港 HONG KONG ホンコン

ファミマガDisk 第1弾

3月23日発売!

麻雀パイパズルゲーム!
徳間書店 2980円(税別)
書き換え開始4月6日

のめり込むパズル!

創刊100号を記念して発刊されるファミマガディスクシリーズの第1弾は、はまりまくるパズルゲーム「香港」だ。麻雀パイを利用した頭脳派のゲームで、簡単だけど意外にのめり込むよ。

ファミマガディスクシリーズは、こういった簡単だけどもはまるといった傑作ゲームをどんどん発売していくのだ。しかも、今回からは100号スペシャル企画としてゲームアイデアを募集する「ファミマガディスク大賞」もスタート! ひょっとしたら、きみの考えたゲームがファミマガディスクとして発売されることになるかもしれないね。

極秘裏に開発された香港だ!

この麻雀パイの山からルール通りパイを取っていくというゲーム

山を解いてパイを全部取り去る

考えたのはわたしです

西山 鯛介

このゲームの原案を考えてくれたのは、秋田県在住の西山鯛助くんだ。彼は、このゲームを考えた当時はまだ高校生で、MSXというパソコンを使ってこのゲームを作ったんだ。今回のファミコン化について質問してみました。

Q このゲームのシステムは、どういったきっかけで思いついたんですか?

A 麻雀をやったときに、友だちがパイをピラミッドの形に積んでいたんです。道を歩いていたら、その光景がふと思い浮かびまして、家に帰って紙に書いているうちに、これはゲームになりそうだと思ったんです。

Q ファミコン用として完成したソフトを見てみてどう思いますか?

A やはり、さすがにマシン語とかでちゃんとプログラムされていて、操作性だとか、見た目もかなりきれいにできていると思います。

Q ファミコンソフトとして発売されると、販売個数に応じたアイデア料がもらえるわけですけど、使い道は考えていますか?

A とりあえずは、車の免許でも取って、後は実際になってみないとわからないですね。

Q ファミマガディスク大賞という企画で、ゲームアイデアを募集するわけですけど、これから応募する人にアドバイスがありますか?

A あんまりゲームをつくろうと考えずに、なんというか、パッと頭にひらめいたときに、それを掘り下げて考えていくのがいいんじゃないでしょうか。あんまり考え過ぎても、アイデアは出ないと思いますよ。

HONG KONG

肝心の香港のルールなんだけど、これがとっても簡単。まず最初に画面上に麻雀パイの山が積まれるので、それを"東南西北白発中"の順番に取っていく。上のパイを支えている下の2個のパイを両方取ったらゲームオーバー。画面もルールもシンプルでしょ。

単にパイを取っていけばいいかというとそうでもない。下のパイがなくなると山が崩れるというルールがあるため、よく考えながら取らないとクリアできないんだよね。

このごっちゃり積まれたパイの山！ これを取っていくんだ

手の形をしたカーソルは、けっこう操作しやすくてスムーズ

ゲーム画面はとてもシンプル

香港の画面は、見てのとおりかなりシンプルだ。基本的には、中央にプレイヤーが取っていくパイの山、左上にスコアや次の順番のパイなどがある。右上のローマ字はコマンドに対応している。

タイム
ヒント
バック
カーソル
次に取るべきパイ
取ったパイの得点
スコア

おめでとう！ クリアするとこれよ

ここまでくればクリア目前！ もう詰まることはないはずだ

これこれ。北の下のパイが1個ないでしょ…

この後でこれを取っちゃうと大変なわけだ…

ありゃ〜！ 北が落ちたー

行き詰まったときは

プレイに行き詰まったときのために、香港には3つのコマンドが用意されている。おたすけコマンドにはヒントコマンドとバックコマンドがあってところ強いけど、できるならばおたすけコマンドは使わずにクリアしたいね。

こうなってくるとどれが取れるのかわかんなくなっちゃう

ヒントコマンド

ヒントコマンドというのは、その名のとおりヒントを示してくれるコマンドだ。どうしても次に取れるパイがわからないときには押してみよう。取ることのできるパイがわかるぞ。ただし、取れるパイが複数のときは、上から順番に表示されるから、どれが後々有効か考えようね。

画面右上のＨＩＮＴにカーソルを合わせてみると右下に…

バックコマンド

ヒントコマンドを使っても取れるパイが表示されない、ちょっと取るパイをまちがった、なんてときにはこのコマンド。このコマンドを使うことで1手前にもどれるんだ。

これはですね…はっきり言って取れる白はありません…

ここまで戻せればなんとかクリアできると思う。助かった！

ギブアップ

もう取れるパイはないし、バックコマンドも使いきってしまったらもうおしまいです。その面はあきらめてギブアップするしかないわけだ。

次回にチャレンジ

まあ、あきらめも肝心ですよね…。次回にチャレンジ！

HONG KONG

高度な香港の遊び方

この香港、ルールは簡単だし画面はシンプルなんだけど、遊び方しだいで意外な発見があったりする。より高度な遊び方を読んであなたも香港ツウになりましょう。

高得点を狙え

パズルはクリアするのが基本だけど、高得点を狙うのもポイント。取ったパイの横か上に隣接するパイの数が多いほど得点も高くなるんだ。だからといって高得点を狙うとクリアできなくなったりする。パイが少ない山でいかに高得点を出すかというのもいいね。

次に取るべきパイが"北"のときの得点

こういう大量のパイがあれば高得点も狙えるアルよ！

ハイスコア!

見てよハイスコア！ 名前入れヨ

アイヤー！ こうなると、ちょっと後々が心配のコトよ…

ほらほらこんなに虫食いみたいにすると高得点出るのコトよ

10の基本面選択

最初に積まれる山の形は、基本的に10のパターンが用意されている。この山はけっこうクセモノで、穴がボロボロ開いているようなパターンでは、高得点どころか単にクリアするのさえむずかしい。じっくり考えて解くタイプの山とか、高得点専門の山といったようなパターンもある。

これはよーっく考えないと解けないパターン。むずかしいよ

これは香港の基本ともいえるピラミッド型。けっこう簡単

基本はこの10面。6～10はむずかしい

制限時間で勝負

制限時間を決めてプレイすれば、時間内にクリアできなくてもゲームオーバー。友達とタイムトライアルをやると、これがけっこう燃えるんだ。

こんなに穴が開いていると高得点はまずムリ！ クリアもむずかしい

TIME TRIAL
FREE
10 MIN
5 MIN
3 MIN

現代は時間との戦いです。もちろんフリータイムも選べるけどどうしよう？

こんなでかい面を3分間に設定してしまった。タイムがカウントダウンしてる

残り時間あと7秒！ これはもはや風前の灯というヤツか…

レベルというのは?

プレイを始める前に決定するレベルという3文字のローマ字は、パスワードを意味している。これを変えることによって配置されるパイの種類が変わってくるんだ。つまり各パターンは、それぞれが26×26×26＝17576の面を持ってるわけだ。

設定画面で選ぶ。上の3文字のローマ字の組み合わせで変わる

この2つの面をよっく見てね。よく見ると配置されているパイ種が違う

香港には、既成の面をプレイするのに飽きたという人のために、自分で面をつくるモードまで用意されている。自作面は10面までつくれて、プレイは基本面と同じようにプレイできる。

モードは2つだ

コンストラクションにも2つのモードがあって、それぞれ5面ずつがセーブできる。山のパターンのみをつくるモードと配置するパイの種類まで決めてしまうモードとがあるけど、パターンのみをつくる方が初心者にはやりやすい。

○自分でつくった面でプレイするのもなかなかおもしろい

○コンストラクションモードでは自分の好きなパターンをつくれる

パターンのみというのは、文字どおり最初に積まれる山のパターンだけをつくるモードだ。配置されるパイの種類は、プレイ時にコンピュータが自動的に選んでくれる。もちろんレベルも変えられる。

○このモードだとプレイするときの配パイはコンピュータまかせだ

○白い部分は白ではありません。白い部分にパイが配置される

○上の5つがパターンのみ作成できる。だいたいの型がわかる

これは実にかなりめんどうなモードだ。配置する山の形はもちろん、その場所に配置するパイの種類も自分で決めなければならない。それに、パイの数が合わないとプレイも不可能だし、数はあってもクリアできない。まさに上級者のみにすすめたいモード。

○自分で作った面をクリアできるかな?

○この場合はパイの種類も自分で決める。下から積んでいこう

○下5つの所に表示されているのがこのモードでの作成面だ

自作面をプレイ

パイ配置も行うモードでパイの数が合っていない限りプレイは可能だ。また、パイ配置も自分で行った面では、ハイスコアを出したときのプレイを覚えていて、それを再現することも可能になっている。

○友達に自作面をプレイしてもらおう

デモプレイ!

○どんどん先に進んでいく。これを見て研究してみたりしようか?

○ハイスコアのときのプレイした順番をちゃーんと記憶している

100号 Magazine 記念スペシャル企画②

きみもゲームデザイナー

ファミマガDisk大賞

アイデア募集

大賞賞金50万円

ゲームデザイナーになりたい人、人気者になりたい人、お金持ちになりたい人は即応募!

ゲームデザイナーになろう!

お待たせしました。100号記念スペシャルの第2弾は、これを読んでいるみんなにゲームデザイナーになるチャンスを提供する「ファミマガディスク大賞」のお知らせだ。

ゲームデザイナーは今やあこがれの職業。みんなの中にも将来はゲーム関係の仕事がしたいっていう人も多いんじゃないかな?ファミマガディスク大賞は、そんな人たちにクリエイティブな感覚でゲームを考えてもらう企画。大賞授賞作品には、賞金50万円とアイデア料が贈られるぞ。

アイデアで勝負

ファミマガディスク大賞は、香港のようなファミコンのディスクシステムで制作できるゲームのアイデアを募集する企画だ。純粋にゲームのシステムを募集するもので、ありきたりなRPGのシナリオを募集したりするものではない。つまり、テトリスや倉庫番のような、完全に確立したゲームシステムとして成り立つアイデアを募集するのだよ。大味な最近のゲーム業界に喝を入れるような斬新なアイデアを待ってるよ。

○香港につづくのは果たしてキミか?

○これはファミマガディスクの起動画面。きみの名前が入ることも?

テトリス

○今世紀最大のヒット作!? これを知らないなんて言わせないよ

倉庫番

○日本産パズルゲームの佳作。これも基本ルールはとっても単純

アイデアを形にしよう

ゲームのアイデアを考えたけど、どう表現すればいいかってことで悩む人もいるかな？ 表現の方法はいろいろあるけど、審査員が理解し、審査できる形のものであればなんでもいいんだ。紙にペンでゲーム画面の絵を描いて説明を書いていく方法が一番簡単だろうね。他にも、ファミリーベーシックやパソコンなどで直接プログラムをつくってカセットテープやフロッピーディスクを送るという方法もある。とにかく、きみの自由な発想に合った方法で表現してくれればいいわけだ。

ファミマガディスクシリーズのオープニングタイトルがこれだ

何度も出てくるけど、これが香港！

絵コンテで応募する

絵コンテって何だかわかる？ アニメや映画をつくるときに、その場面の大体の絵を描いてその横に説明を付け加える台本のようなものだ。ゲームというのも、アニメや映画と同じで、画面があってそこに何かの行動があるわけだから、この方法を利用できるはず。

まず、レポート用紙などを用意して、左側に画面サイズに四角く線を引いてみよう。その中に、きみが考えたゲームの画面を書き込むわけだ。

まず最初は基本画面を描こう。その絵に説明を加えれば、まず大体のゲームの概要を説明できるはずだ。そして、画面が切り替わるところでは必ず新しい画面を描いて説明をすること。これが基本だ。

左に「香港」のアイデアを絵コンテにした場合を例として示すので、参考にしてほしい。この場合、まず香港の基本となるゲーム画面を描いてある。最初にパイが詰まれる山を示して、基本としているわけだ。ここは、画面に表示されるそれぞれの要素の意味も書き込んでおく必要がある。そして横には、その画面がどういった画面であるのかという説明をする。そして、次々にゲームが進行していく過程を追っていくのが基本だ。

香港の絵コンテ原案例

マージャンパイパズルゲーム香港の原案

基本画面

・このゲームは、基本的に麻雀パイの"東南西北白発中"の7種類のパイを利用する
・最初にまず左図のように、パイの山を積む
・パイの山は、上と下とで半分ずつずらして積み上げる

ゲームの進め方

・ゲームの基本ルールは、山の中から"東南西北白発中"の順番にパイを取っていくというもの
・取ろうとするパイが、上のパイを支える唯一のパイである場合には取る事ができない。取ると上のパイが落ちてきてゲーム・オーバー

・左図のような場合、数字の順番にパイを取っていくことができる
・パイはだんだん減っていき最終的にすべてのパイを取ってしまえばいい

・ところが左図のようになると、下の南を取れば上の白が落ちることになる
こうなったらもうゲーム・オーバーだ

こんな風にマニュアルやディスクラベルも付けて商品にしちゃいます。みんながんばって応募しよう！

プログラムで直接応募

ファミリーベーシックやパソコンを持っている人は、直接プログラムしてしまうというのも手だ。ただし、わざわざ凝ったグラフィックや音楽などを作る必要はない。ようするにゲームの内容がわかればいいのだ。もし、作品が発売される場合は、プロのスタッフがファミコンソフトとして制作してくれるから簡単なものでいい。

ところで、プログラムで応募してきたからといって紙資料での応募より優遇はされません。あくまでもゲームアイデアの本質を審査します。

○なんとこれはパソコン版の香港のプログラムリストなんですね…

○オリジナルはこんな感じだった

こんなのはだめだよ

応募作品のメディアや表現のしかたは自由ですが、こういうのは困るといったものもあるので、左に書き出しておきます。皆さんも注意して応募してください。

○応募用紙が入っていない
○応募用紙に記入もれがある
○文字が汚なくて読めない
○図がわかりにくい
○図が1つもなく、内容がわからない
○フロッピーディスクやカセットテープに対応パソコン名や起動方法が書いてない
○他のゲームソフトの内容を流用している
○他の雑誌やコンテストにも応募し、入賞した作品
○絶対にディスクシステムで制作できないような作品
○ノート1冊分のRPGのシナリオ、設定資料など

○メディアは何でもかまわない

ファミマガディスクで発売

ファミマガディスクとして商品化することを前提として大賞は選ばれることになっている。だから、優秀な作品が多い場合には、大賞を授賞する作品が複数になることも。

商品化されると、アイデアを提供してくれた作者には、アイデア料が支払われるんだ。

販売分には定価の1%、ディスクライターでの書き換えについては1回につき2%という金額が支払われる。つまり、10万個売れたとすると約300万円、20万回書き換えが行われたとして200万円。合わせて500万円もの金額が手に入るわけだ。

ファミマガディスク大賞応募要項

〔応募資格〕 年齢など、特に制限はありません。

〔対象とするゲーム〕 これも、特に制限はありませんが、ファミコンのディスクシステムとして制作できるものを対象とします。香港のように、地味だけれども奥の深いようなゲームアイディアを募集します。

〔応募媒体〕 特に限定しませんが、審査員が内容を理解しやすいような媒体でお願いします。レポート用紙に文章と図解を入れたものや、ファミリーベーシック、各種パソコンなどで作成したプログラムでの応募も受け付けています。ただし、直接プログラムを送ってきたからといって、紙資料での応募より有利になるとは限りません。

〔応募方法〕 ファミマガ本紙綴じ込みの応募用紙に、必要事項を記入して、作品と一緒にお送りください。なお、応募用紙はコピーでもかまいませんが、1作品に1枚を添付してください。

〔賞金〕 ファミマガディスク大賞　若干名　賞金50万円と記念品
佳作　10名　賞金5万円と記念品

＊大賞は、ファミマガディスクとして商品化できるものを前提として選出します。したがって、優秀な作品が多数応募された場合、大賞授賞作品が複数になることもあります。
＊授賞作品の版権は、徳間書店インターメディア株式会社に帰属するものとし、製品化の際は販売数に応じたアイデア料が支払われます。

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMファミマガ編集部
「ファミマガディスク大賞」係

第1回〆切 5月10日（当日消印有効）
入賞作品発表 6月23日発売ファミマガ14号本誌誌上!

---- キリトリ ----

第1回ファミマガディスク大賞応募用紙

作品名		整理番号	
氏名		年齢	
住所	都道府県　　区市郡		
電話番号	（　　）	応募メディア	フロッピー　カセットテープ　絵コンテ　その他

応募用紙の書き方

○応募用紙の空欄に、必要事項を記入してください。住所や電話番号は正確に。
○応募用紙は、この本誌から切り取ったものでも、コピーでもかまいません。
○整理番号は、こちらで記入しますので、書き込まないでください。

100号 記念スペシャル企画③

新連載!! 第1回タイトル・イベント募集

コナミ&ファミマガ 芸夢工房

100号記念スペシャル企画の第3弾は、コナミとファミマガ、そして読者のみんなで、ゲーム制作に参加しちゃおうっていう企画だ!!

ゲームの制作過程をのぞきながらゲームの作り方がわかっちゃう!!

さらには読者のみんなからいろいろ募集して優秀作はゲームに採用!!

ロールプレイングゲーム コナミのSF RPGの制作の一部にキミも参加可能だぞ

コナミが現在企画開発中のSFRPGの制作過程をのぞいて、ゲームの作り方を知っちゃおうってのがこの「芸夢工房」って企画。

そのうえ、読者のみんなからいろんなアイデアを募集して、優秀作はこのゲームに採用しちゃうのだ!! ゲーム制作に参加するチャンスだぞ!!

SF RPGの企画開始

「芸夢工房」でとりあげていくのはコナミのSFRPG。ゲーム名はまだ決まってない。

シナリオ 榎雄一郎

●脚本家や演出家等で活躍中!!

キャラデザイン 細野不二彦

●人気漫画家がキャラデザイン

読者からも大募集!!

読者からゲームアイデア募集!! っていっても、前のページのファミマガディスク大賞とはちょっと違う。「ディスク大賞」がディスクで制作可能なゲームの、ゲーム自体のアイデアを募集するのに対し、「芸夢工房」は既にコナミが企画開発中のRPGに、みんなから募集した細かいイベントや、キャラクタ等を組み込んでいくものなのだ。

つまり、ゲーム全体のストーリーや設定を募集するのではなく、あらかじめ決められた設定の中で、イベントやキャラクタのデザインを読者のみんなから募集しようというものなのだ。みんなの力作を待ってるよ!!

月1回の連載だ!!

連載は月1回。今回はゲームの設定を公開して、イベントやゲームのタイトルを募集。

第2回以降、キャラのデザインや音楽、宣伝に使われるコピー等いろいろ募集するよ。

テレビCM

●キミの考えたキャッチコピーがテレビCMで使われる可能性もある!?

イラスト/森本 洋・細野不二彦

これがコナミ初のSF RPGの設定資料だ!!

近未来の宇宙植民地が舞台

コナミ初のSFRPGの設定資料を大公開!! 榎雄一郎のシナリオをもとにコナミ開発チームが作成した。こういった設定は、ゲームシステムと並んで、ゲームを作る際に必ず決めておかなければならないもので、普通は絶対に発表されない。よく読んでイメージをふくらませて欲しい。

イシス星団の位置

星団配置図

21世紀の人口100億!!

21世紀、地球の人口は100億人に達しようとしていた。

さらに、気候の変化や森林の伐採により、毎年600万ヘクタールの緑地が砂漠化し、地球上の動植物の約2割が絶滅、人類は地球以外への移民を余儀なくされる。

西暦2046年、ついに人類初のスペースコロニーが完成、1万人が移住した。

地球軌道開発計画

西暦2068年には、10万人の収容能力があるスペースコロニーが5基建造され、スペースコロニーの建造技術が確立した。

2年後、「地球軌道開発計画」決定。太陽を中心に、地球軌道上の地球の反対側のラグランジュ・ポイント——地球から2年もかかる距離の場所に、巨大なスペースコロニーを建造することが決定する。

まず工業用のステーションF1が建造され、続いて直径36キロ、全長102キロの超巨大スペースコロニー、L1、L2が建造された。

建造資材は、アステロイドベルトの小惑星を解体することにより調達した。

西暦2113年、40万人の移民が完了。F1、L1、L2からなるスペースコロニー群をイシス星団とし、同年をイシス歴元年と制定する。

L1とL2は、ほとんど同じ構造で、円筒状の内壁に居住スペースがある。そこには山や川もあり、重力もあって、地球と変わらない生活が送れるようになっている。

L1は行政、情報、商業等星団の中心的存在。L2は星団の食料生産を担当。バイオテクノロジーの研究所もある。

F1は工業担当。人口は2万人だが、自動化された製造ブロックでは、超合金や新素材、薬等の開発、製造が行われ、地球にも輸出されている。

◎建造中のイシス星団。建造には、ヴェスタ等の小惑星を運んできて分解、材料にした

イシス星団の組織図

イシス星団は地球連邦からある程度独立した統治機構があり、星団だけで自給が可能だ。イシス最高評議会はプレジデントファイブ（5人の大統領）と呼ばれる5人からなる。

用語解説

砂漠化 気候の変化や、土地の生産力が低下して緑地が荒地になること。600万ヘクタールは四国と九州をたしたぐらいの面積。

スペースコロニー 宇宙植民地。数万人以上が住める地球とほぼ同じ環境の宇宙ステーション。

ラグランジュ・ポイント 複数の天体の重力が平衡になる地点のこと。

アステロイドベルト 火星と木星の軌道の間に散在する小惑星帯のこと。

バイオテクノロジー 遺伝子組み換え等、最新技術を使った生物学の技術の総称。

イシス星団の組織と構成

イシス星団の第1次移民は約40万人。星団の収容能力は最大200万人だが、それは星団内での自給自足が前提になっている。

L1、L2、F1は、それぞれほぼ同機能のメインコンピュータによって管理されており、それぞれが第1～第4電脳の4つのブロックで構成されている。それぞれの電脳の役割は、第1が情報管理、第2が環境制御、第3が製造制御、第4が流通管理である。

L1組織図

星団の中心的存在であるL1には、コンピュータを管理する各電脳管理局があり、20万人が入植している。

L2組織図

星団の食料を担当する、L2の17万人の市民の8割以上は、地球のスペースコロニーからの移民者だ。

F1組織図

F1の住民は2万人と、他に比べて少ないが、星団内での発言力は大きい。市民のほとんどは技術者だ。

生物災害バイオハザード

イシス歴0024年、L2で謎のバイオハザード——生物災害が発生!! 変異生命体が発生し、人口の5割以上と、多くの動植物が死滅した。

変異生命体は、単独で生存できない細胞群で、他の生物に寄生し、細胞を変異させる。が、高等生物とは共存できず、共倒れになってしまうのだ。

謎の生物災害に対し、イシス最高評議会はL2の完全封鎖を決定、難民をも拒否した。

一方、連絡を受けた地球連邦は、災害を秘密にし、極秘の内に調査団を派遣した。

人類を含め、多数の生物が死亡!!

バイオ技術研究所で事故発生か？

ミュータント

0025年、L2コンピュータの第2電脳が暴走!! 環境を修復させようとして各種生物の受精卵を解凍した結果、受精卵に変異生命体が細胞侵略し、多数の突然変異種——ミュータントが誕生してしまったのだ!! ミュータントは食料を求めて、人類を襲うようになった。

バイオカイザー

変異生命体と、コンピュータの暴走によって生まれた謎の生命体がバイオカイザーだ。

高度な知性を持つことから変異生命体との合体に成功した人間ではないか、ともいわれているが、正確なことは何もわかっていない。

彼(?)は数少ないL2の工業施設を使ってクリーチャーという殺戮マシンの軍団を作り上げ、あっという間にL2を支配してしまう。

バイオカイザーは、人類がミュータントを攻撃しない限り、人類を敵視することはない。が、コロニーは限られた世界であり、生存していくにはある程度の衝突はさけられないのであった。

イシス戦争勃発

0026年、バイオカイザーはミュータントの生存圏を確保するため、人類への侵攻を開始し、L2全域はまたたく間に占拠された。

戦闘は、コロニーを破壊しないよう、重火器は使用せず、格闘戦が中心だった。

一方、イシス最高評議会は核ミサイルによるL2の破棄を決定する。それを察知したバイオカイザーはL1に侵攻、中央都市を壊滅させ、人類は事実上の敗北となる。

その頃地球では連絡の途絶えた星団に対し、小規模なサイボーグ部隊を派遣していた。

最高評議会は核ミサイルによるL2の破棄を決定。バイオカイザーL1に侵攻!!

宇宙年表

西暦2046年………人類初のスペースコロニー建造。収容人口1万人。
西暦2068年………月ー地球間ラグランジュポイントに計5基のスペースコロニーを建造。
西暦2070年………連邦政府「地球軌道開発計画」発表。
西暦2077年………工業用ステーションF1設置。コロニー建造開始。
西暦2109年………L1、L2完成。
西暦2110年………第1次移民団出発。
西暦2113年………スペース移民50周年。L1、L2移民完了。「イシス星団」と命名。同年をイシス圏内では、「イシス歴元年」と制定。
イシス歴0024年…L2バイオハザード発生。半年で人口の約52%死滅。
イシス最高評議会、L2の隔離を決定。
イシス最高評議会、地球への援助を通信。地球連邦政府、対策を検討。
イシス歴0025年…L2の第2電脳暴走。ミュータント本格的に誕生。
イシス歴0026年…バイオカイザー覚醒、クリーチャー製造開始。地球連邦政府の第1次調査隊L2到着。行方不明。
第1次イシス戦争勃発。
バイオカイザー、L2全域を占拠。
イシス歴0028年…イシス最高評議会、L2の破棄を決定。
第2次イシス戦争勃発。
クリーチャー軍団、L1侵略。地球連邦、宇宙軍サイボーグ部隊を派遣。
クリーチャーL1中央都市破壊。通信断絶。
訓練生の主人公調査出発。
イシス歴0029年…サイボーグ部隊L2到着。消息不明。F1鎖国宣言。

L1 戦争後の状況

イシス戦争後のL1は、中央都市が壊滅したため、ネットワークが崩壊、事実上評議会は消滅した。分断された各都市は、独自の政治機構を持ち、自警団を組織して防戦に努めた。いわば都市国家である。

L1にはもともとレジャー施設が多く、山や湖、高原などの地形があり、人類は各地でゲリラ戦を展開している。

中央都市を破壊され、人類は事実上敗北した!! 各都市は独立し、都市国家化していった

L2 戦争後の状況

バイオカイザーの侵攻の舞台になったL2では、人類の建造物はすべて破壊された。

L2の農業用地の被害は意外と少ない。バイオハザードにより砂漠化した大地には、バイオカイザーによってコケやシダ、キノコが栽培され、そこはその幻想的な色彩から"バイオの楽園"とよばれた。

またL2のどこかに、人類とミュータントが共存する理想郷や、地球から来たサイボーグ戦士の砦があるという噂があるが、さだかではない。

農業用地の被害は意外と少ない

F1 戦争後の状況

F1は、星団でバイオカイザーの侵攻を受けていない唯一の場所である。

製造ブロックでは、武器や薬品を手にいれることも、持ってる武器をより強い武器にすることもできる。その代金には、価値の低くなったお金よりも、生活に必要な様々な物資が好まれるらしい。

F1の製造ブロックは、無重力状態。ここでは武器や薬が入手可能

主人公は16歳の訓練生

ここまでがゲームの設定。実際のゲームは、ここから先の話だ。

ボクの名前はジン。宇宙航空学校の訓練生で、16歳。

ある日のこと、ボクは連邦の指令に従い、宇宙軍戦闘員と共にイシス星団の調査に向かう。

54日後、星団に着いてL1のポートに入港した直後、宇宙艇は謎の機械兵部隊に襲撃され、爆発した…。

気がつくとボクは病院にいた。ここはどこなのだろう?

突然の奇襲攻撃!! 宇宙艇は大爆発!!

謎の機械兵部隊が現れたっ!!

今回、募集するのは タイトル、コロニー名 ゲームイベントだ!!

前のページまでの設定資料はよく読んでくれたかな? この設定にしたがって今回募集するのは、ゲームタイトルと、設定の中ではイシス星団と呼ばれているスペースコロニーの名前、そしてゲームのイベントや、サブストーリーだ。

この企画は月1回の連載で、毎回この設定にしたがっていろいろ募集するから、今回は応募しないよ! という人もよく読んでおいてほしいな。

募集1 ゲームタイトル

ゲームタイトルとは、すなわちゲームの名前のことだ。ゲームのイメージにあったかっこいいタイトルを考えてほしい。サブタイトルがついてもいいけど、あんまり長すぎるのは困ると思うよ。

よっく考えて、すばらしいゲーム名を送ってね!!

募集2 スペースコロニー名

設定に書かれているイシス星団というのは、実は仮の名前。かっこいい名前をスペースコロニーにつけてほしい。未来と宇宙を感じさせる、雄大で希望に満ちた名前を考えて送ってね!!

募集3 イベント・サブストーリー

ゲーム中に起こるイベントやサブストーリーを募集。具体的にはアイテムやお金、武器や情報を得るための話とか、仲間に出会うため、ある場所に行けるようにするための話、おもしろい話とかがあると思う。じっくり考えて送ってね。

イベントってなに?

イベントとは出来事という意味。ゲーム中に起こるさまざまな出来事をさすんだ。楽しいイベントが多いほど、RPGは楽しいよね。

○アイテムがないと進めないというイベントはよくあるよね!!

イベント・サブストーリーの応募方法

イベントや、本筋とはあまり関係ないけれども楽しいサブストーリーとかは、アイデア次第で無限に考えられるよね。でも、プログラムをする人にうまく伝えられなければせっかくのアイデアも無駄。次の例を3つの表現方法で書いたから参考にしてね!!

イベントの例

バイオカイザー信者の、「神を信じますか」の問いに、「イエス」と答えると、鍵が手に入るが金を取られ、「ノー」と答えるといきなり攻撃される。

1 文章

文章での書き方は、箇条書きでもいいから、誰が何をしたか、具体的にわかりやすく書いてほしい。小説ではないから、美しい文章にする必要はないんだ。

文章での書き方例

バイオカイザー信者の質問。

「アナタハ、カミヲ　シンジマスカ?」

- 「イエス」⇒基地の鍵が手に入るが、多額の寄付を取られてしまう。
- 「ノー」⇒いきなり攻撃されてしまう。

2 フローチャート

文章だけの応募でもかまわないが、できれば簡単なフローチャートも書いて送ってほしい。

フローチャートがあれば、ものごとを選択するとき等のゲームの流れがわかりやすいし、プログラムをする人にも伝えやすくなる。

さらにはイベントの流れがわかりやすいので、頭の中だけで考えるよりも整理しやすくなり、よくあるストーリーの矛盾もなくなるってワケ。

コンピュータのプログラムを作るために書くわけではないから、四角と矢印だけで充分。書いたことない人も1度は挑戦してみてね。

フローチャートってなに?

フローチャートとは、流れ図って意味。数字や、コンピュータのプログラムの処理や作業の手順を、決められた記号を使って表したもの。流れが視覚的に把握できるので、プログラムをする際には絶対必要なものなのだ。きれいに書くために、専用の定規も売っているよ。

○フローチャートを書くためのテンプレートも売っている

フローチャートの書き方例

正式にはいろんな記号が決められているけど、流れさえわかれば充分。

処理　なにかが起きたとき処理し、それをどうするか分岐する

判断　この場合、処理にしたがって判断された結果の意味

- "あなたは神を信じますか?"
  - NO → 殴られダメージをうける
  - YES → 寄付をしますか?
    - NO → 何も入手できない
    - YES → 1,000ダル以上
      - NO → "こんなケチ見たことない"
      - YES → 基地へ入れる鍵を入手する

3 絵コンテ

絵も書けるよ！という人は絵コンテも書いて送ってほしい。

絵コンテとは、映画等で各シーンを細かく指定するために書くもので、映画流に書くのはいろいろと大変。でもゲームの場合は、4コマ漫画のように各場面を書いてくれればいい。漫画のように、といっても、絵を細かく書く必要はない。誰が何をしてるかがわかりさえすれば、○や×で人を表したりしてもいいのだ。

ゲームのイメージや、雰囲気をつかむには一番わかりやすいので、これも挑戦してみてほしいな。

○絵コンテ用紙も市販されているが、特に買う必要はないよ

絵コンテの書き方例

場面が変わるごとに、画面のイメージを書いていく。説明の文章を横に書いたりしても、全然問題ない。

画面
▶はい
いいえ
アナタハ
カミヲ シンジマスカ

いいえと答えると…
×××のこうげき
○○○は100のダメージ
○○○は
死んでしまいました。

はいと答えると…
よいこころがけです
カギをゆずりましょう
銃を手に入れましたが
持っていたお金を全部
寄付させられてしまいました。

○イベントのイメージを書く

○要は他人にしっかり伝わればいい

○絵コンテを分岐させても構わないのだ

あて先と締切り

1人何部門でも、何通でも応募可。ただし1つの応募は1枚のハガキ(封筒)に1つまで。名前と年、住所に電話番号を忘れずに書いてね。

締切り4月5日(木)
(当日消印有効)

〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIM ファミマガ編集部
『芸夢工房』係

●発表は5月25日(金)発売予定のファミマガNo.11で行います。

多彩な審査員と奨学金!!

審査員は常任の3名と、毎回その審査内容にあった特別審査員1名の合計4名。審査するものによっては、プッシュホン電話を使って、読者のみんなに投票してもらうかもしれない。

賞品や奨学金も、たっくさん用意。募集部門によって内容が違うからね。

ピッポッピッ

○プッシュホン電話で投票できるかも!!

審査員長 榎雄一郎

審査員長は、このゲームのシナリオを担当している脚本家の榎雄一郎。脚本家だけでなく、演出家や構成作家、作詞家としても活躍中だ。「土曜深夜族〜オフイスヒット」に堀井雄二と出演するほどのゲーム好きだ。

演出家 榎 雄一郎
「元気が出るTV」の番組開発もした。ゲーム好きでも有名だ

第1回特別審査員 高橋源一郎

第1回の特別審査員は、作家の高橋源一郎。「優雅で感傷的な日本野球」が三島賞を受賞したことも有名だが、ファミコンに対する造詣が深いことでも有名。

作家 高橋源一郎
「ジョン・レノン対火星人」、「虹の彼方に」他、著書多数

その他の審査員

コナミからは、このゲームを指揮するプロデューサーの三品善徳が、ファミマガからは編集長の山森尚がそれぞれ審査にあたる。

コナミ メディアプロデューサー 三品善徳
業務用「恋のホットロック」等デザイン

ファミリーコンピュータMagazine 編集長 山森 尚
ファミマガ以外にも3つの雑誌の編集長

	ゲームタイトル部門	スペースコロニー名部門	イベント・サブストーリー部門
最優秀賞(各部門1名ずつ)	奨学金3万円	奨学金3万円	奨学金5万円
入賞(各部門2名ずつ)	奨学金1万円	奨学金1万円	奨学金2万円
特別審査員賞(全部門から1名)	奨学金1万円		
その他	佳作—ファミコン新作ソフト「摩陀羅」を、全部門から3名に。残念賞—コナミ特製テレカを全部門から50名に。		

次回の募集は

次回は4月20日発売予定のファミマガNo.9。いろいろなキャラクタのデザインを募集する予定だ。ドット絵による募集と、イラストによる募集の両方を考えているから、期待してね!!

ファイナルファンタジーIII

Final Fantasy III

5つの特報

1. 世界を駆けまわる乗り物　2. チョコボの森の秘密
3. 辺境の町ギザールのイベント　4. 秘密のベールをぬいだ第3の魔法
5. 特殊能力のスペシャルコマンド

4月27日発売予定　スクウェア　8400円（消費税別）

カセット　4M＋64KRAM　バッテリーバックアップ　ロールプレイング

いろいろな乗り物が活躍するF.F.IIIワールドだ!!

毎回、いろんな乗り物を登場させ、我々ファンをアッといわせるF.F.シリーズ。今回も期待にたがわず、さらにスケールが大きくなった乗り物がいっぱいだ。

まずは川や湖を渡るカヌー、前作で人気が高かったチョコボ、空飛ぶシドの飛空艇。ここまではおなじみだけど、さらにパワーアップしたのが、海と空両用タイプのエンタープライズ、そして海中にまで潜れるノーチラス。つまり、F.F.IIIワールドは、それだけさまざまな場所にトライしなければならないってことだけど、こんなに乗り物に乗れるなんて楽しみ。それに、まだ秘密の乗り物もあるらしいよ。

○ただ歩いているだけじゃ先に進めない

川や湖にさしかかるとパッと出現!

〈カヌー〉

フィールド上にあるいくつもの川や湖。重要な場所に行くために川や湖を渡らなければならないことも多く、そこで必要になるのがカヌー。カヌーは手に入れさえすれば、川や湖にさしかかっただけで即座に出現。上陸すればまたすぐに消えてしまうという点も前作と同じだ。

○おっと、目の前に湖が広がっているじゃないか

○でも、だいじょうぶ。カヌーさえあれば、ス～イスイだ

○上陸するとほら、同時にカヌーもパッと消えてしまうんだ

前作でも登場した 空飛ぶお船だよ

〈シドの飛空艇〉

シドの飛空艇、と聞いただけで、F.F.シリーズのファンならきっと、胸にグッとくる感動をおぼえるにちがいない。その飛空艇が今回も登場!! シドの…っていうくらいだから、今回もまたシドっていう人物が登場するのだろうか。いやいや、そのあたりはまだ秘密のようだ。

飛空艇の内部まで入れちゃうぞ!!

コックピットで操縦だ!

○コックピットについて[illegible]　○これがシドの飛空艇の内部[illegible]

それより何より、今回の大サービスは、飛空艇の内部にまで入れるってこと! 内部に入り、コクピットで操縦すれば……ムフッ、これはなかなかいい気分。これでシドの飛空艇は動きだすってわけだ。

着陸できるのは平地だけという点では前作と同じなんだけど、山の上を越せないというのが前作と異なる点。ここにF.F.IIIの大きなポイントがあるらしい。しかもだ、この飛空艇には空を飛ぶっていうこと以外にも大きな役割があるらしいんだよね。

○さあ、[illegible]するぞ! 操作はカンタン、前作と同じだ

○今回の飛空艇は山を越せない[illegible]

○着陸すると[illegible]、[illegible]から降りることができるよ

海から空、空から 海へと変形する船

〈エンタープライズ〉

海上を航行する船が突然、飛行機に変身! というドギモをぬくような乗り物が初登場。その名もエンタープライズ号。船から飛行機に変わるその変形シーンは見もので、ちゃんと帆をたたみ、プロペラや尾翼があらわれるんだから感激しちゃうよね。ただ、この両用船、陸上に着陸することはできないんだ。

○なんと、空と海の両用船だったんだ[illegible]

○気持ちよく、海をス〜イスイ

○さて、ここからが見もの[illegible]をたたんで……

○[illegible] さあ、飛びあがるゾ

これがウワサの変身シーンだ!

空では高速艇、 海では潜水艦に!

〈ノーチラス〉

流線型のフォルムで空中を飛行するスピードは、今回登場する乗り物の中でもピカ一という高速艇ノーチラス号。海に着水すると、そのまま海中に潜って潜水艦に。つまり今回は、海底探険もあるってことだろうね。

○[illegible]か、どんどん海に向かっていくぞ

○[illegible] そのまま海中に入っていくんだ

○[illegible]潜水艦にもなるってことだ

さあ、海底探険へ出発だ!!

特報 第2弾

チョコボの森で出会ったひょうきんものたち

F.F.IIでとってもお世話になったチョコボが、今回は相棒のデブチョコボを連れて登場。チョコボもデブチョコボも、出現するのはもちろんチョコボの森。チョコボの森はフィールド上に数カ所あるんだけど、ただ歩いているだけじゃ気がつきにくい。ちょっとあやしいと思ったら、グルグル歩きまわって調べてみる必要がありそうだよ。

チョコボの乗り方は前作と同じで、森の中でウロチョロしているヤツに話しかけるだけでOK。いったんチョコボに乗っちゃえば、モンスターには出会わないし、そのまま川だって渡れるのでとっても便利。でも、一度降りてしまうと、また森まで行かないと乗ることはできないんだ。

デブチョコボの方は森のくいしん坊。森の中心でギザールの野菜っていう大好物の食物を出すと、ドドーンと登場。持ちきれないアイテムの一時預りなんてしてくれるよ。

チョコボの森をみ〜つけた!!

ン!? この森、何かにおうゾ

森の中には……ワァッ! チョコボがいっぱいいた

チョコボに向かって話しかけ、チョコボをつかまえて……

そのあとチョコボは森の外に もうメンバーは乗っているんだ

ギザールの野菜を取りだしてみよう。そうすると、なんと！

チョコボの森の中で、デブチョコボの匂いがしたら……

デブチョコボ登場!!

持ちきれないアイテムを預けよう

特報 第3弾

辺境の町ギザールは、楽しいイベントがいっぱい

チョコボの森のデブチョコボの大好物、ギザールの野菜というのは、辺境の町ギザールでとれる特産物なんだ。そこで、このギザールの町もちょっと紹介しよう。

野菜の栽培と羊の飼育で生計をたてているギザールは牧歌的な町で、町に入ってすぐ目につくのが群れをなす羊たち。羊に話しかけると、本当に「メエ〜、メエ〜」ってなくんだ。群れを離れる羊を、羊飼いの女の子が追いかける、なんていうイベントもあるぞ。

ギザールの野菜畑には忙しそうに働くおじさんもいるし、チョコボを飼っている家や、ピアノがあり踊り子のいる酒場がこの町にもあって、オモシロイベントをここでもたくさん見られそうだよ。

ヒアノが弾けるし踊り子も…

この町には、イベントがいっぱい

羊飼いの女の子が、羊の群れの番をしている

群れから離れようとする羊を見つけると追いかけていき……

ちゃんと元の場所に連れ戻してきたよ

私はヒツジ飼いのおねえさんよ!

これがウワサの第3の魔法だ!!

特報 第4弾

いま、秘密のベールをぬいだ第3の魔法、召還魔法

F.F.IIIでは、白魔法と黒魔法の他に、第3の魔法があるってことを前号で紹介したけど、それがこの、召還魔法！ 幻術師と魔界幻士の2つのジョブしかこの魔法を使うことはできないんだ。召還魔法っていうのはつまり、魔法でモンスターを呼びだし、敵のモンスターと戦わせるというもの。全部で8クラス、8つの魔法があり、それぞれ白、黒、合体の3つずつの魔法があるんだ。

幻術師が使えるのは、その中でも白と黒。といっても呼びだしたモンスターが使うのはそのどちらになるかわからない。一方、魔界幻士が使えるのは合体だけだが、そのパワーはすさまじいものがある。そして、いずれの魔法も、使用したときの戦闘画面のアニメーションが、何度でも見たくなるほどスッゴイ迫力だ。

モンスターを呼びだして、味方として戦闘に参加させる召還魔法を初公開！

〈クラス2 アイスン〉
白

アイスンを使うとシヴァが登場。シヴァの白魔法は、敵のモンスター全員に催眠光線を出し、眠らせるというもの

〈クラス3 スパルク〉
黒

スパルクで登場するモンスターはラムウ。こいつが使う黒魔法は、敵1匹に対して稲妻でダメージを与えるのだ

〈クラス4 ヒートラ〉
合体

ヒートラであらわれるイフリートが使う合体の魔法は、敵全体を地獄の炎で焼きつくすという迫力あるものだ

せっせと畑仕事をしているおじさんも……

○町にある畑の中に入ろうとすると、「コラッ！」という声が…

○向こうから畑仕事をしていた人が

○勝手に中に入っちゃいけないって、おこられてしまった

○そして、おじさんはまた仕事に…

○町の中のある家に入ると、どうやら何かを売っているみたい。いったい何を売っているのかな？

○へへ、なんとかして中に入り、チョコボに話しかけることができたよ

○ムムッ、チョコボを飼ってる家か 近寄ってみたいものだね

特報 第5弾

ジョブの特殊能力を生かすスペシャルコマンドで戦え

F.F.IIIにジョブというシステムが新たに加わったことは前号で紹介したとおりだけど、今回は、もう少し詳しく、ジョブのスペシャルコマンドについて説明しよう。

スペシャルコマンドというのは、そのジョブにしか使えない特殊能力のことで、もって生まれた才能のようなものだ。そして、これがあることによって、戦闘中に特殊な攻撃ができたりするんだ。戦士が武器で戦ったり、魔道師が魔法を使ったりするのは当然だけど、次に紹介するようなジョブでは、スペシャルコマンドが能力発揮のキーとなっている。この特殊能力を十分に生かすようにしたいね。

○戦士系は普通のコマンドだけ

身が軽く、すばしっこい盗賊だ
シーフ（ぬすむ・とんずら）

戦闘中に隠しアイテムを盗んだりする「ぬすむ」、強力な敵に出会ったとき高確率で逃げられるという「とんずら」。さらに先頭に立たせて歩けば、鍵のかかった扉もなんなく開けてしまう才能あり。これぞ盗賊の本領発揮というところ。

○先頭に立たせて歩くと、鍵のかかった扉もたちまち開けてしまうという

○かなり高い確率で逃げだせるんだ

敵の能力分析に優れたインテリ
学者（しらべる・みやぶる）

戦闘中に敵のHPの最大値と現在値をチェックするのが「しらべる」。さらに敵の弱点まで見透かしてしまうという超能力を発揮するのが「みやぶる」。手に負えそうもない敵と戦うときには、ぜひとも1人はなっておきたいジョブだ。

○敵のモンスターのHPの最大値と現在値を読みとってしまうなんて、さすが学者だね

○敵の弱点も見破ってしまうのだ

弱きものの身代わりになる勇者
ナイト

戦士系のジョブの一つであるナイトにはスペシャルコマンドはないが、戦闘中に別の特殊能力を発揮してくれる。ダメージを受けて弱りきっているメンバーに敵が攻撃してくると、身代わりになってダメージを受けてくれるんだ。

○味方のメンバーの中で、ダメージを受けて[illegible]

○ナイトはその白魔道師をかばって

自然の力を利用して戦う
風水師（ちけい）

魔道師系が使う魔法と違ってMPは使わないかわり、自然の力を利用して、その場の地形にあわせて敵にダメージを与えることができるというのが「ちけい」。MPが不要なので無限に使えるけど、失敗すると自分にダメージが。

○旅の途中でさしかかったのは、どこかの砂漠。ここで運悪くモンスター[illegible]……

○風水師の術で流砂がおこり……

空中の敵を得意とするヤリの名手
竜騎士（ジャンプ）

ヤリ系の武器を使う竜騎士は、もともと空を飛ぶ敵に強いジョブ。でも「ジャンプ」を使うともっとすごい。空高く飛びあがり、敵の頭上に急降下して大ダメージを与えるのだ。ジャンプ中はダメージを受けないというメリットも。

一度しゃがみこみ、高～くジャンプした竜騎士

ジャンプしたあと、竜騎士の姿は見えなくなった

そして一気に頭上から襲いかかる

気をためて攻撃力を高める
空手家（ためる）

素手でも高い攻撃力をもつ格闘技のプロフェッショナル空手家。「ためる」を使うと、気をためて、通常よりはるかに強烈なダメージを敵に与えることができるんだ。ただし、気をためるのに1ターン必要で、攻撃するのは次のターン。

「ためる」を選び、気をためている空手家。この1ターンの間は、防御力が低くなってしまう

次のターンで攻撃！ 力は倍増！

竪琴の衝撃波でダメージを与える
吟遊詩人（うたう・おどかす・おうえん）

竪琴のメロディによる衝撃波で敵に精神的なダメージを与えるのが「うたう」。大きな声で敵を脅かし、逃避させる「おどかす」。味方を応援し、攻撃力をアップさせる「おうえん」と、お得な働きをするユニークなジョブだ。

扇子をふりふり仲間を応援する吟遊詩人。これでみんなの攻撃力がアップだ

突然の大声に、モンスターはビックリし、ふけだしてしまうのだ

竪琴を使って歌いたすと、衝撃波が敵を襲うという、すごいテク

ナーシアに直撃インタビュー！

ナーシア・ジベリといえばもうおなじみ、そうこのF.F.IIIを含めファイナルファンタジーの全作をつくってきたプログラマ（様？）だね。そのナーシアがこっそり来日したところをキャッチ。メーカーのスクウェアで待っていてくれた彼にインタビューしてきたぞ。

——まずは、できあがった作品（F.F.III）の中で、ナーシアさんはどこが一番好きですか？

「……全部好きですが、しいて言えばキャラクタのグラフィックですね」

——では、プログラムする上で力を入れた点は？

「やはりグラフィックです。フィールドをはじめ、町やダンジョン、そしてなによりもキャラクタには自信があります」

——RPGという点で、特に日本人向けを意識しますか？

「特には意識していません。アメリカでも日本でもRPGが好きならばそれほど変わらないと思います」

——次の作品の予定は？

「今は何も考えていません。半年は遊ぶ予定です」

この号が出るころは、友達のいるシンガポールでのんびり休養しているとか…。

彼がF.F.シリーズのメインプログラマ、ナーシア・ジベリ氏

いろんな乗り物が高速移動できるのも

ナーシアの腕によるところが大きい

彼の茶目っ気で入ったウル技

スクウェアでの第1作目だった「ハイウェイスター」

デジタル・デビル物語(ストーリー) 女神転生II

ストーリーの核心にせまるぞっ!!

物語の核心、悪魔どうしの対立を洗え!! 邪教の館も必見だ!!

壮大な構想!! 意外な展開!! 他の追随を許さぬ「女神転生II」。戦慄のストーリーを、大解剖だっ!!

4月6日発売予定 ナムコ 7800円 消費税別

カセット 4M+64KRAM バッテリーバックアップ ロールプレイング

「東京タワーの魔女を倒せ!!」今回は壮大な物語(ストーリー)を追うぞっ

体感RPGデビルバスターをクリアした、キミ(主人公)と、友人は、荒れ果てた東京に光を導かんがため、敢然と立ちあがった!! シェルターに巣喰った死人使いネビロスを討ち倒し、いよいよ、戦いの幕は切って落とされたっ!!

超強力な助っ人!! オルトロスだっ!!

品川にいるオルトロスに話しかけてみよう。強い同志になってくれるだろう。

イベントで仲魔になるモンスターは他にもいる。どんな形で、味方になるのか楽しみだね。

○東京タワーの結界を破るオルトロス。こいつはヤル気だぜ!!

東京タワーの魔女の素性をあばけ!!

品川から先に続く地下道を歩いていると、突然パズスよりメッセージが!!「東京タワーの魔女を倒せっ!!」。

オルトロスや、品川の人々の会話と一致している。

だが、芝に着いてみると、魔女の肩を持つ人が、いるではないか! 少ない情報から得られたものは、謎ばかりだ。

東京タワーにのり込み、自分で確認するよりないだろう。

前半戦の山場だ!! 銀座へせまれっ!!

荒れ果てた地には、宗教がはやるもの。悪魔をあがめるディーヴァ教徒の実態を探り、渋谷のバラムを見つけだせ!!

○六本木での最重要情報だぜっ!! 渋谷に行く前に、くまなく歩こう!!

殺伐な時世にも、たくましきは商魂!! 銀座地下は商店街だ!!

乱れた世の中だからこそ、闇市がはびこるのだ。水の割り符を手に入れ、サビれた銀座に着く。が、地下は何やら騒々しいぞっ!! ひさびさに人のぬくもりを感じる。

武器、防具、道具、邪教の館まで!! あやしげな研究をするものや、謎の坊主がいる。なにやら小ぎれいな会社まで。

チェックマンがいるのも心強い。セーブしてくれるし行った先のチェックマンとの間をワープできるのだ。まだ、羽田との2点間だけなのだが、これからは、銀座を拠点に活動できるぞ!!

誰かに踊らされている気もしないでもないが、まずは、バジリスクを倒しに行こう!!

今度はバジリスクを倒すのか。そして、この怪僧は何者だろう

銀座の町だ!!

こんな所で、一体何の研究だろう!? サイバネティック研究所？

もし、この銀座の奥深くに眠る大魔王ルシファーが起きたなら!?

チェックマン

レベルが上がったり、重要なアイテムを手に入れたら、当然だけども即セーブだ!!

各地に点在するチェックマン。彼らの間をワープできる。便利!!

銀座の地下にある妙な会社とは!?

本当にこの町はどうかしている。こんな世の中で、ピカピカのオフィスを持つ、よく肉のついた男がいる。その男、鈴木というらしい。

パズルとバエルの対立まで知っているとはね？

なぜ、銀座ばかりが、栄えている!? 鈴木会社とはいったい……

またもや、パズスよりメッセージ。新宿でパズスに会えるのだろうか!?

この男、悪魔の中にまで精通している!?

パートナー変更!!

いつも行動を共にしていた、大の仲良しの主人公と、友人だったが、ある事をきっかけに別行動をとる!!

そして、友人の代わりに、デビルバスターでのつれ合いだった少女と、タッグを組むことになる。

ザンマ等、攻撃魔法を得意としていた友人とは逆に、彼女は治癒系の魔法が得意。マッパラーも使える。

主人公。悪魔を召喚できる

友人。攻撃魔法は強力なのだ

少女。その能力は未知数だ

主人公の少年と、少女との運命の出会だ!!

悪魔の2大勢力バエルVS.パズス 「女神転生II」その真実を追え

どうやらこの東京には、メシア教とディーヴァ教という2大宗教が流布しているようだ。渋谷で倒したバラム、上野でサバトを開くというレオナルド、パズスを恨んでいるマンモン、それを統轄するバエルのディーヴァ教と、パズスのメシア教が対立している。

ディーヴァ教

バエル

○もっか、最大の支配力を示すバエル!! 東京は彼の統治下だ

○バエルとパズスは仲が悪いのか!? ディーヴァ教とメシア教の対立だな

メシア教

パズス

○こちらは、新勢力を拡大するパズス。メシア教を唱え、神のメッセンジャーということだが

○一度は封じ込められたパズスだ

バラム

○渋谷にディーヴァの布教にきた。人々をバラムの呪縛から救えっ!!

マンモン

○新宿中心に活動。バエルの使いっぱしり的存在というところか!?

レオナルド

○上野で、サバトを開く実力者!! エッチな集会を開いているのか!?

さまざまな悪魔達の種族

EVIL 悪

●**外道**
悪の属性の最下位に位置する。しかし、ガン攻撃に強いものが多い。攻撃魔法全般に弱い。

●**狂人**
人間をおやめになった人々。月の影響を大きく受ける。電撃やガンによる攻撃が有効だ。

●**悪霊**
アンデッドモンスター。精神魔法や電撃は通じないのだ。火炎および破魔魔法が有効。

●**マシン**
人間によって作られたロボットが、悪魔に操られている。心に影響する攻撃は効かない。

●**邪鬼**
悪魔界の衛兵的存在。人間に近く、実体がはっきりしているので、ガン攻撃が有効だ。

●**妖獣**
魔法は不得手だが、通常アタックに破壊力あり。実体がはっきりしていて、ガンに弱い。

●**幽鬼**
実体がないのに強い。アンデッドにも属し、破魔系の魔法か、剣による攻撃がよい。

●**その他**
幽鬼よりさらに高いクラスになると、実力者ばかり。最高位の魔王たちに至っては、その威力ははかり知れない!!

NEUTRAL 中立

●**妖精**
仲魔になる悪魔の内では、最も弱い部類だが、魔法を得意とする。攻撃補助にたける。

●**地霊**
大地の属性だけあって、たくましく、力強いものが多い。主人公らのよきパートナーだ。

●**妖魔**
風の属性。どちらかというと魔法を得意とし、妖精に近い存在といえるだろう。

●**その他**
火の属性の魔獣は、攻撃に徹するとよいだろう。

GOOD 善

●**精霊**
地水火風の4大要素の属性を持つ、それぞれ特殊な合体要員として活躍するものたちだ。

●**聖獣**
地の属性を持つがゆえ、打たれ強さは、特筆ものだ!! 魔法はほとんど使えないのが難。

●**幻魔**
魔法を得意とし、神々とは少し離れた、独自の世界を持っている。風の属性だ。

●**その他**
魔神を筆頭に、実力者ぞろい。魔王に対抗できるのは彼らだ。

デジタル・デビル物語
女神転生II
めがみてんせい

そして新勢力登場かっ!! 魔王アスモダイの挑戦だっ!!

日本創生の神、イザナミ神と、イザナギ神ほどのものをら致するとは、なんと強大であることよ!! 魔王アスモダイ恐るべし!! 一体、どんな目的なのだろう!? 果たしてイザナギたちは無事なのだろうか!?

日本創生の神である、イザナギとイザナミがとらわれたっ!!

恐怖の別世界! 東京から魔界へ!

東京大仏に入ってみたら、妙な所へ飛ばされてしまった。このオドロオドロしい場所はいったいどこなのだ。

イザナギ、イザナミを探すどころか、出口を探さなくてはいけないとは……。

迷宮をさまよっていると、イザナミの声が……。

「あなたたちには、アサモダイは倒せません。魔界へ来るのも、まだ早すぎます」。

気が付くと、東京に戻されていた。魔界とは、悪魔の本拠地なのだろうか?

練馬の大仏だ!! 魔王アスモダイは、ここで待ちかまえている!?

迷宮の奥から、イザナミの声がする……

魔界という場所が存在するのか?

こんな場面もあるっ!! 前半から中盤のハイライトシーン

失われた王城を浮上させるためには、7つのピラーを集めなければならない。そういういきさつで、ピラーを探していたら何と、水星のピラーがあったのだ!! 恐ろしい顔のレリーフの口の中に、取ってくれとばかりに、光っているではないか!? しばし目を疑ったが、幻覚ではないらしい。ふっと、気が付くと、ピラーをわしづかみにしていた。その時!! パックリとレリーフの鋭い歯が、右腕を食いちぎった!!

水星のピラーだ!! もちろん取るよね

痛いっ!! 水星のピラーを握ったまま右腕がっ!! このままでは、死んでしまう!! 一体どうすれば!?

腕を食いちぎられた!!

あの穏やかなモーラにこんな謎が。ザラタンで待ちうける試練とは!?

そして、究極の魔神を作れるか!!

武器、防具、アイテムと、どれもこれもスゴイものばかりだ!!

武器は剣とガンの2種を使い分け、防具はヘルメット、スーツ、グローブ等、6種類もの装備を着けることができる。中には、高いだけで、使いものにならないものも含まれるが、目に見えないステータスを持った防具も多いので、その判断は難しい。逆に、安くてお得な防具もあってことだよね。特殊攻撃、特にエナジードレインを防いでくれる防具は、ありがたい。

○まず、武器や防具には、女性用と男性用とがあるので注意してほしい　こちら女性用

○この剣を抜けるのはいつか!?

○少林寺で有名な三折棍だ!!　怪物がたまに武器を落としてくぞ!!

○武器はガン、剣の2種!!　そしてこの防具の種類を見よ!!　また、防具でステータスが改善される

魔法は60種以上!! 使いこなせるかな

魔法はRPGの花形だ。女神転生IIにも60種類以上の様々な魔法があるぞ。

相棒の少女の唱える魔法が20種、友人が7種、そして、残りの魔法は、全てモンスターが唱えるものだ。もちろん味方モンスターも活躍してくれるぜ。あらためて、悪魔が主役だと気付く。

魔法を唱えられない主人公には、攻撃魔法アイテムもある。どう使いこなすかだ。

○少女の覚える魔法は全20種!!　レベルUPの楽しみの一つだよね

○少女にない魔法を持った仲魔の例

攻撃アイテムが充実!! 効果絶大!!

女神転生IIは、アイテムのラインナップが実にみごとだ。解毒解除、麻痺解除のポイズン、パラランなどはいつも持っていたいし、あの宝玉も、戦闘中の使用が可能になった!!　ダンジョンの入口まで出られるアイテムや、復活のアイテムまで様々!!

さらに、攻撃魔法と同じ効果を発揮する石があり、魔法を使えない主人公はもとより、パートナーの少女にも、より強力な魔法攻撃を可能にさせたのだ。値段は少々張るので対ボスキャラ戦などに、効果を考えて有意義に使おう!!

○ジオダイストーンはジオダインの魔法と同じ効果!!　強力至極!!

邪教の館もパワーアップ!! じっくり取り組んでみてくれ

魔獣の合体がなければ、女神転生ではない!! といい切ってしまううるさ方も多いと思うが、今回の合体には期待してほしい!!

なにしろ、モンスターの数が前作の150体から250体になったうえに、3身合体のオマケつきだ!!

だけど、勘違いしてもらっては困る。強い魔獣を作るのには、努力が必要だ!!

邪教の館の仕事は、2身合体、3身合体の他に、[illegible]復活[illegible]石化等の[illegible]してくれ[illegible]呪いを払ってく[illegible]ここだ!!

合体以外にもお世話になるぞ!!

基本は2身合体!! 完璧に身につけろ

たいていの合体はこの2身合体ですむだろう。ただし、ことわっておくが、魔神と神獣は作れない!! オーリーンや、バロンにはお目にかかれないわけだ。

2身合体の基本は、合体する2体のレベルを足して、2で割ったもの＋αだ。それに種属間のからみで、異種属に変化するのは前作と同じ。

つまり、合体させる2体に開きがあり過ぎる時は、強い方の仲魔が泣くことになる。合体をスムーズに決めるには、同じレベルの仲魔を色々集めてみることが必要だろう。

そして、研究と、冒険的精神、最後にこのゲームを愛するならば、道は開けるだろう。

ます゛は　1たいめし゛→

#	CLASS	NAME	1234567
▶1	セイレイ	ラケー	－○○○○○○
2	セイレイ	フレイミスライム	○－○○○○!
3	セイレイ	ノーム	○○－○○○○
4	ヨウセイ	メロウ	○○○－※※○
5	ヨウセイ	ケルピー	○○○※－※○
6	ゲンマ	[illegible]	○○○※※－※
7	マジュウ	タムズ	○!○○○※－

!マークの付いているのが、特殊な合体であることを示している。通常の合体より強力な合体が可能だ!!

合体はすべて、この魔法陣で行う。時にはレベルダウンも…

L31のヤタガラスができる。スライムには特殊な働きがある

特殊合体に挑戦だ!! L28のタムズに、フレイミスライムで

神をも恐れぬ未知の世界。3身合体

3身合体は、属性が、GOODの仲魔のみ可能だ。死んでいる仲魔も使えないぞ。合体のパターンも数種類あるようで、2身合体では得られないスーパーキャラ、魔神や、神獣が作れることがあるのだ!!

だが、その調合は難しい。2身合体で得られる仲魔しか作れないことが多いからだ。

同程度のレベルどうしの仲魔の方が、失敗が少ない

合体成功!! 真の3身合体はキミが極めてくれっ!!

3身合体は特に注意がいる。ヘタをすると最低だ!!

明快サッカー

コンピュータアシストによる

熱血高校ドッジボール部 サッカー編

5月18日発売予定
テクノスジャパン
5900円
消費税別
カセット 1M+1M
パスワード
サッカー

ドッジボールに命を燃やす熱血シリーズのヒーロー、くにおが、サッカーに挑戦することになった。強化合宿中に食中毒でダウンしたサッカー部員に代わり、全国大会に出場し、全12チームを打ち破り全国優勝を目指すのだ。

ドッジボールの練習に余念のないくにおにサッカー部の2人が

ハート4つで簡単に引き受けるとは、熱血軟派くにおくんだぜ

ルール無用の肉弾戦

試合のルールは、実際のサッカーと、かなり違っている。メンバーは1チーム6人で、同点の場合、PK戦は行われずにそのまま負けになってしまう。その他の細かいルールは一切なく、反則をとられることもないので、ゴールに向かって攻めまくろう。

ボールをキープしている敵に向かって一直線に突っ込む。肉弾戦だ

強烈なタックルが決まり、ボールを奪った 敵はしばらく動けない

ドギャーン!!

強いボールに当っても吹っ飛ぶ

自分が操作するマイキャラを選択し、作戦を決定すると試合開始だ。試合中、直接操作するのはマイキャラのみ。他のメンバーは、基本的な指示を送ると、決定した作戦に従って行動してくれる。

ゴールキーパーも勝手に動いてゴールを守ってくれる。任せよう

がっちりキャッチした。この後はゴールキックで試合続行だ

モードは3つ

ゲームモードは、全部で3つ用意されている。メインのトーナメントは、1人用と2人で協力するモードに分かれている。2Pで、操作できるキャラを2人にすれば優勝の道も近づくだろう。もう1つは、2人で対戦する練習試合モード。グランドとチームを自由に選んで友達と燃えよう。

タイトル画面に、3つのモードが表示される。1つを選択だ

ポジションセレクト

あらかじめ決まっている、メンバーのポジションとマイキャラを変更することができる。初期設定がベストだが、対戦相手によって変更しよう。

1マークが付いているのがマイキャラ

4項目の作戦

試合前に、4項目に分かれた作戦を決める。チームメンバーは、この作戦に沿って行動する。作戦が失敗したら、ハーフタイムで変更しよう。

第1試合は、優秀院付属高校戦。このとき作戦を決定する

ディフェンスは?

- ぴったりマーク：ボールを持った敵にくっついて指示を待つ
- がんがんタックル：タックル、スライディングで敵のボールを奪う

オフェンスは?

- ドリブルでぬく：ボールを取ったら、ドリブルで敵を抜いていく
- パスでつなぐ：ボールを取ったら、すぐパスを送って攻める

キーパーの攻撃は?

- する：自チームが有利なときは、キーパーも攻撃に参加
- しない：ゴールの守りに徹し、何があっても動かない

チームメイトのシュートは?

- がんがんやる：ゴール前に来たら、すぐにシュートを放つ
- たまにやる：得点のチャンスのときだけ、シュートを放つ
- やらない：マイキャラ以外のメンバーは、シュートしない

前半戦の作戦が間違っていたら、ハーフタイムで変更だ

作戦は、試合の勝敗のカギになる。よく考えて決めよう

コンピュータアシスト

チームメンバーは、ゴールキーパーも含めて、各自の判断で攻撃、防御を行う。スローインやゴールキック、コーナーキックなども勝手にやってくれるので、煩わしさがなく、サッカーに詳しくなくてもへっちゃらだ。アクションゲームのノリでプレイできる。

試合開始。パスでつないでいくか、ドリブルで抜いていくか

メンバーはコンピュータが操作してくれるので楽チンだ

画面はボールを追うので、マイキャラが見えなくなったら下のレーダーで確認

マイキャラとチームメイトの操作の違い

操作できるのは、マイキャラだけなので、1人ではカバーしきれないことがよくある。そんなときは、指示を送ってチームメイトに頑張ってもらうしかない。マイキャラなしで得点したり、ゴールを守ったりと、かなり賢く動いてくれるが、やはり、全体を見渡して状況を把握しておくに越したことはないだろう。

マイキャラは自分の思った通りに動かそう ひたすらけって走れ

チームメイトはコンピュータに任せよう 適切な指示を送るのだ

マイキャラ操作法

マイキャラの動きのバリエーションは8種類、とけっこう豊富だが、操作は難しくない。マイキャラとボールとの位置関係によって、自動的に動きが決定されるのだ。宙に浮いたボールでも、タイミングを合わせやすいので、思い通りにプレイできるはずだ。

攻撃時

Ⓐパス
Ⓐボタンで、一番近くにいる味方へパスを送る

Ⓐヘッディングシュート
ゴール前でボールが浮くと、ヘッディング

Ⓑシュート
Ⓑボタンで、ゴールに向かってシュートを放つ

Ⓑボレー
宙に浮いているボールを、地面に落とさずキック

防御時

Ⓐタックル
Ⓐボタンで、ボールを持った敵にタックルする

Ⓑスライディングタックル
Ⓑボタンで、敵に向かって滑り込みボールを奪う

状況に応じて

Ⓐ+Ⓑオーバーヘッド
高く浮いたボールが来たときⒶⒷを同時に押す

Ⓐ+Ⓑダイビングヘッド
低いボールのときはダイビングヘッドになる

チームメイトへの指示

画面下の枠内に顔が表示されると、そのチームメイトに指示を送ることができる。指示を受けたチームメイトは、状況を判断して、「OK」「ムリ」「マテ」の中から返事をする。また、作戦で「がんがんタックル」を選ぶと、防御時の指示なしでタックルするのだ。

画面下もチラチラと見ないといけない

攻撃時

Ⓐパス
Ⓐボタンで、マイキャラへのパスを要求する

Ⓑシュート
Ⓑボタンで、すぐにシュートを放つよう要求する

防御時

Ⓐタックル
Ⓐボタンで、タックルをするように要求する

Ⓑスライディングタックル
Ⓑボタンで、スライディングタックルを要求する

チームメイトに、シュートするように要求

状況からムリと判断したチャンスを待て

マイキャラにパスを送るように要求する

OKが出たらすぐにパスが飛んで来るぞ

タイトル画面で練習試合モードを選ぶと、熱血高校を含む13チームと、6種類あるグランドを、自由にセレクトできる。グランドはそれぞれ特徴があり、とんでもないものも用意されているので、2人対戦プレイには最適だ。また、練習試合で12チームの特徴を調べ、対策を練るのも有効だ。

○つまづき石にぶつかると、このように吹っ飛んでしまうのだ

○2人対戦の練習試合では、普通の芝より、変わったものを選ぼう

つまづき石のグランド

石ころだらけの、意地悪なグランドだ。あちこちにある石につまずくとタックルを受けたときと同じようにしばらく動けなくなってしまうのだ

○敵、味方共バタバタと倒れることに

芝のグランド

トーナメントでも使われている、芝でできたグランドだ。普通にサッカーの試合がしたいのなら、ここが一番。トーナメントの練習にもいい

○トーナメントと、まったく変わらない

コンクリートのグランド

コンクリートのグラフィックがザラザラしていて、転ぶと痛いどころの騒ぎでは済まないように見える。こんなところでサッカーをするとは

○転んだら体がボロボロになりそう

土のグランド

芝のグランドに次いでプレイしやすいのが、この土のグランド。転ぶと芝よりは痛そうだ。学校の運動場でやっていると思えばいいだろう

○転んでもケガはしなくて済みそう

氷のグランド

氷といえばすぐに分かる。ツルツル滑ってしまうのだ。特に、スライディングタックルをしたときは、普段の何倍も滑ってしまうので注意

○本当によく滑るが逆に利用もできる

砂のグランド

浜辺でサッカーをするのだろうか。砂に足をとられて、足腰が鍛えられそうだ。キャラクタの移動スピードや、ボールの飛距離が落ちるぞ

○熱血、青春とくれば砂浜がぴったり

熱血高校サッカーチームのすべて

5人がドッジボール部員の、急造熱血高校サッカー部だが、全国優勝をモノにできるだけの可能性を秘めている。とはいえ、正規部員の復帰が望まれるところだ。チーム構成は、ミッドフィルダー(MF)1名、ディフェンス(DF)2名、フォワード(FW)2名、ゴールキーパー(GK)1名となる。

食中毒でダウンした正規サッカー部員

DF すすむ
凄い体力で、鬼ごろしの異名を持つが、普段はやさしい。必殺技はチョモランマシュート

FW あつし
とてつもなく速い足を持つ。ちなみに、家は酒屋さんだ。必殺技にレトロシュートを持つ

MF まさ
サッカー部のキャプテンで、オールラウンド型のプレイヤー。必殺技はアトツギシュート

GK げんえい
虹をもつかむといわれる、レギュラーキーパー。必殺技は、なんとメガドライブシュート

必殺シュート

必殺シュートとは、オーバーヘッドキック、ダイビングヘッドをすると放てるシュートで、必ずといっていいほど得点が可能。メンバー全員が、各々のシュートを持っている。

ナッツシュート
ボールがピーナッツ型に変化するほどの超スピードを持つシュート

ちゃらんぽらんシュート
独特な回転を加えぷよぷよとしたつかみどころのないボールが飛ぶ

ガダルカナルシュート
スピンにより、上下に激しく揺れた後、一気にゴールへ突き刺さる

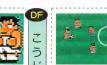
MF くにお

○なんでもできる主人公だ

ケンカ、ドッジボール、サッカーと、なんでもこなしてしまう天才熱血少年だ。体力があり、走るのもけっこう速い。ナッツシュートが必殺技だ

○攻めと守りの両方をこなし、全体を見る目を持たなければ

DF こうじ

○体力には自信があるのだ

体がかなり強いので、ディフェンスがうまい。しかし、走るのは速くないのだ。必殺技のカックンシュートは、たまに自殺点になってしまう

○体力にものをいわせて強力なタックル。ゴール前は任せた

DF ひろし

○メガネをかけて弱そうだが

平均的なプレイヤーだが、思ったより体力があるのでディフェンス向き。くにおとのつき合いはかなり長いらしい。必殺技は尺取りシュートだ

○見ためとはうって変わっての激しい攻撃だ　バックは安心

FW みつひろ

○耳はデカイが足は速いぜ

とにかく走るのが速いので、フォワードでがんがん攻めたてるのが一番なのだ。ちゃらんぽらんシュートという、不思議な魔球が必殺技だ

○最初にゴール前に突っ込むセンタリングもバッチリだ

FW しんいち

○試合中でもサングラス

フォワード向きの、かなり走れるプレイヤーだ。最近、年上の彼女と別れたらしく、言葉が悪い。必殺技のガダルカナルシュートは迫力ものだ

○キック力はなかなかのものシュートがうまいのだ

GK たかし

○ただ1人のサッカー部員

バタバタとダウンした正規サッカー部員の中で、唯一食中毒にならなかったのがたかし。ゴールキーパーは初めてだ。必殺技はピカピカシュート

○ゴールキーパーは初めてだが、しっかりと守ってくれるぞ

○これだけほめてもらえは満足だろう

○勝ったときは、意気揚々と引きあげていく、熱血メンバー

熱血	優秀院
3	1

立ちふさがる12のライバルチーム

熱血高校が優勝を目指しているのと同じように、敵12チームも優勝の栄冠を勝ち取ろうと燃えている。どのチームも、訳の分からない、危なそうな奴等ばかりで、一筋縄ではいきそうにない。各チームに合わせた作戦を考えて挑まないと、とても最後まで勝ち残れないはず。12チームと、そのキャプテンを紹介しよう。

死愚魔高校

さじ しょうご

○元暴走族

元、暴走族だった奴等ばかりがメンバーの、危ないチームだ。バイクで走っていたためか、走力はかなりある。しかし、チームワークがない。全員自分勝手なのだ

七福学園高校

せんこうじ なおや

○[illegible]

どんな神様を信仰しているのかは分からないが、とにかく宗教学校のチーム。勝敗にはあまりこだわらず、信念を持ってプレイしている。つまり、強くないということか

優秀院付属高校

くもん やすあき

○ガリ勉君だ

ガリ勉高校のサッカー部。優秀院付属高校は、頭はいいが、全体的にスポーツは弱い。頭を使ったち密なサッカーで予戦を勝ち進んできたが、足は遅く、体力も低いのだ

江戸華高校

かじ けいいちろう

○[illegible]

部員のほとんどが神田の生まれ。江戸っ子サッカー部なのだ。面倒なことが大嫌いで、いけいけの性格。派手な個人技のキャプテンを、メンバーが支えるチームである

吉本興業高校

にへい たかひろ

○[illegible]

芸人志望が多い吉本興業高校。当然、大阪の学校だろう。一見すると、なんだか弱そうに思えるが、バクチ的に打ってくるシュートは、侮りがたいものがあるのだ

マタギ学園

いわかべ まこと

○クマにも勝つ

マタギとは、ヒグマ専門の猟師のことだ。そのマタギ学園のサッカー部だけあって、突撃力はヒグマをも倒してしまう威力を持つ。しかし、流れダマに当たったりもする

山本興業高校

おにたけ まさゆき

○[illegible]

事が起こると集中的に叩く、特にゴール前のラフプレイは見る者の恐怖を呼ぶのだ。ヤの付く自由業の方々と関係がありそうで怖い気がする。弱った相手には強いだろう

恐山商業高校

うがじん てるあき

○気持ち悪いぞ

謎が多い恐山商業高校。メンバーは、一見するとただの幽霊だが、実は霊能者の集団で何が起こるか分かったものではない。死愚魔や山本興業高校よりも危ない

一本釣水産高校

かいずき りょうじ

○海の男だ

一本釣りで鍛え抜かれた、強じんな足腰が恐怖だ。中途半端なタックルでは跳ね返されてしまい、逆にこっちが気を失ってしまう。チャンスには、とさがつおシュートを打つ

四満忠実業高校

なかたがり つねを

○王の血を引く

沖縄の四満忠実業高校サッカー部のメンバーはすべて、琉球王朝の末えいで構成されている。神秘的な力を感じてしまうのだ。ここ一番のバナナワニシュートは凄い

服部学園

よりつね たかゆき

○まさに忍者

上忍の子供が通う服部学園。これまでは伊賀忍者がほとんどだったが、最近甲賀忍者も入っている。とにかく足が速く身が軽いので、追いつけない。が、反面体力は低いのだ

堀々学園

ほりばた かずゆき

○怖くはないな

走力に問題があるが、体力はもの凄いのが、堀々学園である。また、部員は皆、家族ぐるみのつき合いをしている。つまり、非常にチームワークがとれているということだ

英雄たちがキミの駒だ!!

それぞれの駒に個性と成長をもたせたRPG風シミュレーションだ！「ちょっとシミュレーションは……」という人たちにおすすめ

ファイアーエムブレム

4月20日発売予定
任天堂
6000円 消費税込
カセット 3M+64KRAM
バッテリーバックアップ
シミュレーション

襲われた城を奪い返せ！

このゲームは、アリティア王国の王子、マルスが宿敵ドルーア帝国軍に立ち向かうというストーリーにそった25本のシナリオで構成されたシミュレーションだ。それぞれのシナリオの目的はボスを倒してマルスが城に入城すること。色鮮やかなフィールドマップや、派手な戦闘シーンでのアニメーションが見ていてとても楽しいぞ。RPG的なイベントも盛りだくさん。

戦闘画面

○戦闘時はアニメーション付き。敵も味方もホントによく動く

フィールド画面

○マップ上には村、民家、砦などいろんな役目を持った建物がある

情報収集

○敵やアイテムに関する情報も聞き逃さずに

○ジェイガン。初期段階では一番強いぞ

○ドーガ。移動力は乏しいが防御力大

○○マルスの仲間、シーダ。彼女以外のキャラクタもすべて名前がある

○○主人公マルス。今はなきアリティア王国の王子様なのだ

生産基地のないシミュレーション

このゲームには味方のキャラクタを生産する機関はない。その代わりにマップ上にある村を訪れると仲間がいることがある。1つのシナリオの流れは左の図のとおりだ。

1つのシナリオの流れ

シナリオ1のフィールド全図だ!

初期の仲間は7人

最初にいる味方のキャラクタはわずか7人。彼らを生かすも殺すもキミの采配次第だ。敵の集中攻撃にあわないようにうまく配置していこう。もしマルスが死んでしまうとゲームオーバーだから要注意。

○最初の仲間はマルスを含めてわずか7人。少数精鋭ってやつです

○各キャラクタの最初の位置は決まっている。さて、どう動かしましょうか？

ゲームオーバー

○えー!? マルスが死んじゃった! 初めからやり直しだ

協力して攻撃だ

キャラクタが敵に隣接したら攻撃開始。1人の敵に戦力を集中させるのが確実な方法だ。特にボスとの戦闘時には完全に包囲しなくちゃ。

○汚いかもしれないけど大勢で一気に攻めるのが一番いいんだ

○戦うときは常に1対1なのさ

ボスを倒せ!

○城で待ちかまえるボスを倒せ! かわりばんこに攻撃だ

体力回復は?

体力を回復するにはマップ上にある砦で1ターン分「たいき」するか、アイテムを使うか、魔法を使うかの3種類。砦が一番安上がりだ。傷薬が体力回復アイテムだ。

○砦で休めば疲労回復。ただし敵の攻撃が……

○傷薬は敵が持っているときがあるんだぜい

○体力を回復するライブの魔法。もっと強力な魔法もこの先ででてくるよ

お買物で物資調達

ボスを倒したら、次のシナリオに備えて武器屋で買い物をしておこう。アイテムを含めて1人4つまで物を持てるよ。

○武器屋さんでお買い物

○頑固そうなおやじがいる

○物を預かってくれる預かり所もあるよ

○どれにしようかな？ 予算の都合で全員分は買えそうにないぞ

村民家で情報収集

マルスが村を訪れると軍資金がもらえたり、新しい仲間が加わったりするぞ! 民家へ行けばいろんな情報を教えてもらえるのだ。

○○マルスだけが村に入れる。いろんなイベントがあるはず

○盗賊が先にきてしまうと村が崩壊してしまう。ひえー!

○○民家は誰でも訪問できる。1度は行って情報収集を!

あらゆる武器を使いこなせ！

武器には剣、ヤリ、弓、魔法などいろいろな種類がある。敵の種類や戦略状況とその武器を持つキャラクタの職業に合わせて、うまく使い分けよう。武器はもちろん武器屋で売っているが、敵を倒すと店では売ってない強力な武器が手に入ることもあるぞ。

○武器名の右に表示されている数字が使用できる回数。0になるとその武器は使えなくなるぞ

○おおっと、強力な魔法が出たぞ！ しかし魔法にも回数制限がある

○出た、必殺の一撃！ でもとんなに使いなれた武器にも寿命があるんだ

攻撃範囲を考えろ

攻撃手段は大きく分けて2種類。敵と隣接して戦う直接攻撃と1キャラ分離れた場所から攻撃する間接攻撃だ。これは武器の種類によってどちらの攻撃パターンになるかきまる。直接、間接両方に使える物もあるぞ。

直接攻撃

敵と隣接して戦うこの攻撃方法は大きなダメージを敵に与えることができるが、その分敵の攻撃も受けやすい。体力が高いキャラクタの戦法だ。

○自分の体力があることを確認してから敵に突っ込め！ 林や砦にキャラクタをおいた方が有利だ

○お互いのキャラクタが立っている地形によって戦闘時の命中率が変化する

間接攻撃

与えるダメージは直接攻撃程ではないが、敵からはなれているため、自分へのダメージが少ない。体力の低いキャラクタはぜひこの方法で。

○弓矢の種類はこんな位置からでも攻撃できるぞ

○逆に言えば敵と隣接してしまうと攻撃できなくなる

両用もあるぞ

○○手オノ、手ヤリなどは直接、間接両方の攻撃を仕掛けられる。ただ直接攻撃専用程の力はない

魔法も使えるぞ

武器の中には魔法が使える者もある。使えるキャラクタはごく少数だが、攻撃魔法だけでなく、体力回復系の魔法、防御系の魔法、さらにワープの魔法などいろいろあるんだ。

○僧侶は戦いにはいっさい参加しないが体力回復系、防御系の魔法を使う。自分自身は回復できない

○攻撃系の魔法は魔道書を、防御系の魔法は杖を使う

○ブリザーの魔法。直接、間接の両方の攻撃可能

○今度はエクスカリバーだ。2回攻撃できる

○ワープは瞬時に相手を好きな場所に連れていってくれる。移動距離や地形なんて無視無視

敵によっては通用しない武器も

高い命中率を誇る剣もアーマーナイトの固い鎧には歯がたたない。武器と敵の職業によってはまったくダメージを与えられない場合があるんだ。

○げっ、全然こたえてないみたいだぞ！

○ふっふっふ。さすがにこれはこたえたようだねえ。勝ったぞ

○んしゃあ今度はぎんのヤリで攻撃だ。これでもくらえ！

キャラを大切に育てよう

ゲーム中に登場するキャラクタの職業は下の表にあるとおり、全部で22種類。さらに同じ職業でも1人1人初期値も所持している武器も違うぞ。あとから加わる仲間も含めてキャラクタの状態を把握しておくことが大切だ。

◯敵も含めてマップ上にいるキャラクタのステータスはいつでも見られる

経験値を上げろ

各キャラクタたちは戦闘を重ねるたびに経験値を得て、レベルが上がっていく。高いレベルになればより多くの武器を使いこなせるようになる。ガンガン稼げ！

◯キャラクタの下にある3本の帯は、上から命中率、攻撃力、防御力だ

◯メーターがマンタンになるとレベルが上がる

◯敵を倒しきらなくても経験値がもらえる

◯ちったあ経験値がたまったかなあ？

敵が味方に!?

もしも敵と隣接したときに「はなす」コマンドがでたら、そいつはキミの仲間になってくれるよ。

◯あれっ!?　「はなす」なんてコマンドがあるぞ
◯おおっ、いきなり仲間が

僧侶だけは別!

攻撃法を持たない僧侶は敵からの攻撃をどの程度もちこたえられたかで経験値が入るんだ。

◯耐えて耐えて耐えぬくのも修行のうちだったりするのかな？

腕だめしする？

◯ただし相手は毎回変わるし、どちらかが倒れるまでの戦いだぞ

◯◯闘技場で戦って勝てば経験値と賞金がガッポガポ

◯経験値もいまいち、お金もこころぼそいという人は闘技場がおすすめ

登場ユニット一覧

ユニット	説明
アーチャー	弓を主な武器とする人。守備力はわりと高い
勇者	剣での攻撃が得意で必殺の一撃を出しやすい
盗賊	建物の破壊工作を得意とする特殊部隊員だ
海賊	海、川を渡れる人。主な武器はオノの系統だ
戦士	国が集めた正当的な軍事集団員。力があるぞ
傭兵	金でやとわれている戦士。身が軽くすばしこい
ドラゴンナイト	飛竜に乗った騎士。弓矢関係にだけは弱い
パラディン	ソシアルナイトのパワーアップ版。ヤリが得意
ペガサスナイト	空を飛べるので、山や海も軽く越えられる
アーマーナイト	重くてかたい鎧をきていて防御力が高い
ソシアルナイト	馬に乗った騎士。移動力がかなり高い
ロード	主人公マルスのこと。レイピアが専用武器
将軍	ドルーア帝国軍の武将。防御力がかなり高い
司祭	防御系、攻撃系のどちらの魔法もつかえる
僧侶	体力回復系、防御系の魔法を得意とする
魔道士	強力な攻撃魔法をくりだす魔法使い。力は弱い
マムクート	竜に変身できるという伝説の一族。数が少ない
コマンド	他の職業に変身できるという特殊能力をもつ
スナイパー	弓を扱う職業の中ではもっとも秀でている人
ホースメン	馬に乗りながら弓を放つ人。移動力が高い
シューター	投石機などの特殊な武器を使う人。攻撃力は大
ハンター	アーチャーと同じく弓を使うが守備力が低い

ドルーア帝国軍との熱き闘い

ここでマルスが活躍する舞台をいくつか紹介しよう。シナリオ4まではマルスが城に入城することが各シナリオの目的だが、これ以降のシナリオの中には城内が舞台となっているストーリーもあるぞ。
どのシナリオにも言えることはただ敵を倒すだけでなく仲間を探し出していくことだ。

○マルスが城に入ってシナリオが終わると次のシナリオに関するメッセージがもらえる

○シナリオが終わる度に必ずセーブしておいた方がいい。他では完全なセーブはできないぞ

○シナリオ中は一時的なセーブならできるが、完全なバックアップじゃない

シナリオ1 マルスの旅立ち

城までの道が1本だけなので、比較的やさしいマップといえる。ただ注意したいのは敵の海賊。こいつらは海も平気で渡れるので思わぬところから攻撃を仕掛けられてしまうかもしれない。海辺には体力の低いキャラクタを置かないほうがいい。パラディンやソシアルナイトを先頭に進め。

武器を買っておく

まずは武器屋で間接攻撃可能な手ヤリを買っておくとあとがラクになるぞ。

○できれば手ヤリを買っておきたいな

リフが合流

ここで僧侶のリフが仲間になってくれる。彼のライブの魔法はまさに地獄に仏。わりに体力もあるんだ。

○ここに行き着くころには負傷者の1人や2人…

ボス ガザック

ボスと言ってもこいつは何人かで攻めこめばそう苦労はしないはず。間接攻撃でジワジワと攻めてもいい。

○あんまりザコたちと大差がないみたい。なんとかなるさ

シナリオ2 ガルダの海賊

敵が2方向に分散しているのでどちらかに戦力を集中させる必要がある。むやみに動きまわると命とりになるぞ！

○○このシナリオでは冒頭から4人もの仲間が加わってくれるぞ

○さすがに隊長であるオグマはつよい。最前線に投入せよ

○3人の部下たちの実力はまばらだよん

ダロスを仲間に

なんとこいつはマルスと話すと味方になってくれるのだ。うっかり倒さないでちゃんと話を聞いてあげようね。彼は海を渡れるぞ。

○マルスがそばに行ってあげよう。話し合いしよう

ボス ゴメス

こいつの武器は手おの。直間両方の攻撃が可能な武器なのでうっかり近付くと危ないぞ。

○武器は手オノ。当たるとかなり痛いぞ。投げつけてくる

シナリオ3
デビルマウンテン

まずはともあれ北方にいるレナとジュリアンの避難が第一。移動力の高いキャラクタを救助に向かわせるんだ。

○早くふもとのマルスたちと合流しないとやられてしまうぞ。急ぐんだ！

○僧侶のレナ。彼女のワープの魔法は便利。

○盗賊のジュリアン。すばしこいのが特徴。

デビルアスク入手
この村ではデビルアスクという武器がもらえる。何やらあやしい雰囲気の武器だけど…!?

○マルスは使えないよ

砦をタテに
南西に位置している城に近いこの砦は攻略上の重要ポイント。たどりつけ！

○ここでだいたいの敵を倒してしまいたいところ

ボス ハイマン
山に囲まれているのでたくさんの仲間をこいつのとこまで移動させにくいのが難問。ワープの魔法を使え。

○頑丈そうな鎧で身を固めている。複数攻撃をる。

シナリオ4
草原の戦い

ここから先はそのシナリオで使うキャラクタを数名選んでからゲームが始まる。もちろん選ぶほど仲間を増やしていればの話だけど。

○さて誰を使います？　一度決定したらシナリオ中に変更できないよ

○攻撃魔法が使えるマリクが仲間になる

○派手なパフォーマンスだけど狙いは確実。たのもしいぞ！

闘技場で腕だめし
体力に余裕のあるキャラクタはここでぜひ賞金稼ぎとレベルアップを

○無理にこない方がいいよ

魔道士マリク合流
ここからマリクが仲間に。魔法はたのもしいけど体力がないことをお忘れなく。

○マリク専用の魔法、エクスカリバーが強力だぞ

ボス ベンソン
鎧でがっちり防御しているのでヤリを中心にした攻撃が有効だろう。さもなきゃオノでスパッとやるしかない。

○かなり手強いぞ。気を付けろ

クォース QUARTH

集団でせめてくるブロックを迎え撃て

業務用で好評を得たアクションパズル「クォース」が、ファミコンでも楽しめるぞ。内容は、攻めてくるブロックの集団をシューティングの要領で撃滅する、というもの。頭と手を働かせて遊ぼう！

注目度の高いファミコン版の画面

10集団で1エリア

ブロックは、弾を当てて長方形にすることで消せる。集団で降下してくるブロックを次々に消していき、10集団を消滅させればエリアクリア。次のエリアはより難しくなる。

ブロックの集団が攻めてくる

ブロックに弾を当てて…

このようにこまぎれにない、うずまき状に消滅していくのだ

こうやって3つ一気に……

すると、大幅に得点がアップ。頭を使うかどうかで大きく差がつくのだ

2つめの集団が現れたぞ

まずい、ねらいすぎたかなあ……

なんとかやりすごし、アイテムが現れたぞ

アイテムの効果はすごい。ブロックを一気に消滅させたぞ！

そんなこんなでエリア終了

得点を精算、成績表も兼ねている。そして次のエリアへ

親切な設定画面

ゲームを始める際、いくつかの要素を変更することができるようになっている。自機のデザインは、レトロSFっぽいものとバリバリにメカニックなものの2種類あって、好きな方を選べる。また、腕に覚えがあるという人のため、エリア選択によって難しいエリアをいきなりプレイできるようにもなっているぞ。こういう細かい配慮は大歓迎だね。

右は業務用でおなじみ 気分に合わせて選べるのがうれしい

つまりは難易度調整

エリア9を始めたところ

アイテムとテクニックでハイスコアをねらおう!

ひたすらブロックを消すだけが能じゃない。アイテムを活用し、テクニックをみがいて、より有利にプレイしよう。

4つのお助けアイテム

アイテムは一定数のブロックを消すか多数のブロックを一気に消すと出現。赤は得点アップ、白はピンチの際有効。

赤いブロック

ボーナス得点が入る。ありがたくいただこう

自機が変形し、得点が2倍になるんだ

白いブロック

一定時間スクロールを止めてしまえるぞ

画面上のブロックがすべて消滅 超強力!

こんなテクニックもある

このゲームには数多くのテクニックがある。例えば複数のブロックをまとめて消す際、空白があっても外側さえ長方形なら消したとみなされる。また、ブロックが消える間はスクロールが止まるので、ピンチの際に大きな長方形を作るとかなりの時間かせぎに。

外側だけでも長方形に

こんな集団は5発でOK

このとおり一気に消せる

ブロックが消える間を利用

あわてて完成させちゃえ

消えてる間にピンチ脱出

2人でプレイすれば楽しさ2×3倍?

1人で遊ぶほかに、2人で遊ぶためのモードが3種類用意されている。タッグマッチで協力しあうもよし、対戦プレイで火花を散らすもよし?

色々な楽しみ方ができる お得だね

CHANGE PLAY

2人が交互にプレイするモードで、基本的に1人プレイと異なる部分はない。一方がエリアをクリアするか、ミスすることにプレイヤーが交代する。純粋にどちらが高得点をあげられるかを競うときには、このモードがいいだろう。

プレイヤー2のプレイ画面だよ

TAG MATCH

2人が同時にプレイできるモードで、お互いに協力しつつブロックを消してゆく。それぞれ動ける範囲が限定されているのが特徴で、ミスすると即、ゲームオーバーになる。お互いの受け持ち分をしっかり決めるのがプレイのコツ。

自機の動ける範囲は限定される

助けあうのも、足をひっぱりあうのも、それぞれの心がけしだいなのだ

プレイヤー1がプレイヤー2の育てたブロックを横取り。こんなまねはさけた方が無難

みにくい争いが繰り広げられた末、ゲームオーバーになってしまった

VS PLAY

お待ちかねの対戦モード。一方がブロックをまとめて消すことによって、双方の自機の位置が上下するので、巧妙なかけひきが要求される。このモードに限り、設定画面中でハンデを設定できるようになっているぞ。

それぞれの腕に合わせ設定可能

プレイヤー2の自機がググググンと上昇する こんなふうにして、相手のミスを狙うのだ

プレイヤー1がかなり大きな長方形を完成させようとしている。まんまと完成すると…

結局逃げきってプレイヤー1の勝ち。負けた方にはげんこつが落ちるのだ

最強のロボット軍団をつくりあげろ!

ガンヘッド

GUNHED

4月13日発売予定 バリエ 6500円

別 カセット 1M+1M バッテリーバックアップ シミュレーション

ガンヘッドを操って戦い抜け!!

2040年。太平洋上の火山島"8JO"を管理していた世界最高のコンピュータ"カイロン5"は突如、全世界に対し、戦宣布告をおこなった。こうしてロボット対ロボットの戦争は今、始まった。

ガンヘッドを始めとする4種類のロボットを操作し、島の各所に落ちている武器アイテム、ロボットのパーツを集めよう。経験を積み、ロボットを鍛えあげないと、最後の敵カイロンは倒せないゾ。

オープニング画面。島は静寂のままでいてくれたらいいのに

このゲームの通常プレイ画面 セーブもちゃんとできるゾ

ゲーム全体の流れ

このゲームの基本的なゲームの流れは、ロボットの配置、移動、バトルの繰り返しだ。

プレイヤーが最初に、配置出来るのは、アサルトヘッド3機、サーチヘッド・コマンドヘッド、1機ずつの計5機だ。各ロボットはそれぞれ、移動力や攻撃力などが異なるので、地形効果などを考えながら移動していこう。敵に出会ったらいよいよ戦闘だ!

配置

どのロボットを、どこに配置するのかまず決めるのだ

移動

移動する時は、地形効果を考えて。やり直しはきかない

バトル

敵と遭遇したらいよいよ戦闘だ。水際での戦いもあるゾ

究極のメカを育てる

各ロボットは、戦闘に勝つごとに能力ポイントが増え、段々強くなっていくぞ。

ここでなんとか勝って、能力を上げたいところ。ガンバッテくれよ、頼むぞ

よし、なんとか勝ってくれた。感心、感心。アイテムも敵からもらえる

しかし、敵もかなり手強い

かなり経験値を稼いで、能力ポイントもかなり増えたざんす

個性ある4種類のロボット

アサルトヘッド(A・H)

スタート時に8機も所有しているという量産型タイプ。移動力、攻撃力ともに平均的な能力を持つ。

サーチヘッド(S・H)

移動力が高い、偵察型ロボット。移動時間以外は姿を隠している。いかんせん防御力がかなり低い

コマンドヘッド(C・H)

攻撃力はかなりのものだが、移動力がかなり劣る。だが、燃料の消費率は低く、なかなか使える

ガンヘッド(G・H)

攻撃力、防御力とも全ロボット中最高の能力を誇る。しかし、移動力の悪さはかなりのものだ

ロボットは1回破壊されてしまうと、生き返ることはできない。特にかなり能力値が上がったキャラは非常にもったいない。大事にいこう。

これが8JO島のマップだ

島にある工場に止まると、1ターンにつきダメージを10ポイント回復できる

また、補給基地ではエネルギーを満タンにできる。0になると動かなくなる

重要な能力ポイント

戦闘に入る前には、まず各能力の値を決定する。この能力ポイントの割り振りによってロボットの動きが変化する。最高のロボットを造ろう!

おっと、こんなところに敵がいたゾ。いっちょ、戦ってやるとするかい

ポイントを振りわける

もっともベストな設定を見つけだそう

各能力の説明

能力	説明
EXP	戦闘を繰り返していくことにより増える
IQ	思考能力。敵に対して有利な行動をとる
DEX	敵のいる方へ旋回する能力がアップする
A・C	いわゆる防御力。打たれ強くなるわけだ
SPD	移動スピード。結構大事な要素でもある
JUM	敵を避ける、ジャンプの回数が増える
PAN	敵と接触した時に多大なダメージを与える
CHA	発射される弾が、連射されるようになる
MIN	索敵能力が高まり、弾が命中しやすくなる

攻撃モードは3種類

各能力ポイントを設定したら次は攻撃モードを決めるのだ。モードは全部で3種類。攻撃、移動ともにプレイヤーが行うマニュアル、攻撃のみのセミ、全部自動でやってくれる楽チンなオートがある。ただ、序盤戦の能力値が低いうちは苦戦してしまうので、セミかマニュアルにしよう。

4人同時プレイも可能

このゲームは4人までの対戦プレイができる。友達との対戦はアツクなれるゾ。

1〜4人まで何人でもフレイ可能。チーム名もつけられるよ

有効なアイテム攻撃

8JO島には、ロボットのパーツや武器が落ちている。それらのアイテムは、敵を倒せば、奪うことも可能だ。武器アイテムは全9種類。うまく使用すれば、戦わずとも勝ててしまう。バンバン使え!

移動中にも

こうやって移動している最中にも、アイテムがバンバン手に入る

"ガイロン"は手強いぞ!

マザータワー内の防御機構はスゴイ。能力をかなり上げないと太刀打ちできない。

ヒィ〜ッ、なんだこれはいきなり。まだまだ、経験を積まないとダメなのか

どうやらあれがマザータワーらしい。ヨシッ、ちょっくら中に入ってみるか

スペクターを倒したと思いきや、次の敵が待ちうけていたとは

これはかなり手強い。しかし、なんとかして勝たねばならない。プシュ〜ッ

いきなり、向こうも武器アイテムを使ってやがる。こしゃくなヤツめ

ロボットのパーツが全部揃うと、ロボットが1機増えるのだ

イヤッホ〜イ! みごと敵に命中。もう一発お見まいしてやろう

武器アイテムのオートロングミサイルで、攻撃だ。それ、いくぞ

ダッシュ野郎

広いアメリカ大陸をバイクで駆け抜けよう!!

6月発売予定　ビスコ　5800円　消費税別

興奮のストリートレースだ!

広大なアメリカの大陸を舞台に繰り広げるバイクレース。各ステージ、自分は50位からのスタートとなるが、どんどん順位を上げていこう。規定順位以内に入れないと…。

◐◑ぼやぼやしていると、すぐに事故ってしまう。特に、レーサー以外の他車に注意

◐これがスタート前。このレースで何位以内に入ればいいのかを表示

画面表示のみかた

●プレイヤー
これが自分のマシン。つっ走ろう

●残車
1つのレースは5つのバイクまで

●スピード
スピードメーターだ。アイテムのターボを取ると…。

●ガソリン
ガソリンの量は徐々になくなってくるので注意!!

●スコア
スコア表示。レースには関係なし?

●ランク
敵となるレーサーを抜くと順位が上がる

●スタート～ゴール
スタートからゴールまでが青い線で表示される。残りの距離を確認

操作は簡単

操作はすごく簡単。Ⓐボタンはアクセル、Ⓑボタンがブレーキだ。十字ボタンで減速もできるので利用しよう。

◐トラックの上に乗ると無敵になる。ガンガン他の車をはね飛ばせ

◐敵となるレーサーのハンドルテクニックはおそまつ。自分からぶつかるなんて

◐ウイリーしてスタートだ!!

ガス欠注意

このゲームでポイントとなるのがガソリンだ。画面左上に表示がでたら近くにガソリンスタンドがあるということなので減速して入ろう。

◐画面下の表示が赤くなる

◐これがガソリンスタンド。徐行して入らないとダメだぞ

◐給油中は移動できないので他のレーサーに抜かれてゆく

◐画面の左上にマークが点滅して教えてくれるのだ!

コースは山や街の中だ！

レース中は障害物やスリップの元となるオイルなどがあり、プレイヤーの走行をはばむ。途中でぶつかったりするとスタート地点からやり直し。

ハイウェイなどもある　背景もなかなかキレイだが見とれていると…

レース中にはさまざまな障害がある　これはスリップさせるオイルだ

やっとゴール地点　両わきの牛や馬かなかなかイイ味を出している？

街の中は危険

レース場は特にしきられていないので街を走るときは注意が必要だ。レースには関係のない普通の自動車などが飛び出してくるので気をつけろ。

真っ赤なポルシェ

いきなり高級車が飛び出した

なんと路面電車に！

細い道なのに下からトラックかスゴイスピードで走ってくる

ジグザグ走行で走るコワイ人たち

ハイジャンプ

レース中ではたまにジャンプ台が出てくる。そこの上を通ると大ジャンプをするゾ。ジャンプしたら、うまく操作して着地地点を決めよう。

ジャンプ台

この上を通るとジャンプするのだ

これは大ジャンプ。着地には注意

ヘリコプター

時々、プレイヤーの上空をヘリコプターが飛んできて、アイテムを落としてくれる。ヘリコプターのプロペラ音が聞こえたらその下を走ろう。

ヘリコフター　ナイスな奴だ

パーツでチューンナップ

パーツはレースの順位によって選べるようになる。次のレースではパワーアップした状態で始まるが、最初の１台だけだ。

タイプー2	タイプー1
これは４サイクルエンジン。かなり使えるゾ	これは２サイクルエンジン。なかなかイイ

レイン	ブロック	スリック
スリップ防止のタイヤ オイルにすべらなくなる	これはブロックタイヤ なかなかイイ走りだゾ	グリップか増して、スピードアップするのだ

アイテムを利用しよう

アイテムはヘリコプターが落としてくれる以外、入手方法はない。マイナスアイテムはないので必ずとろう。

ガス	ポイント
取っただけでガソリンの保給をしてくれる	ポイントはレース終了後、点数になるぞ

ヘルメット	ヘルパー	ターボ
一定時間、無敵　とこでも走ることが可能	フレイヤーのわきに２台オプションがつく	取るとスピードがアップする。かなり速い

黒鉄ヒロシの予想大好き！ 勝馬伝説

競馬の順位予想に役に立つソフト！競馬好きにはぜひ1本!!

競馬予想ソフトだ!!

この「勝馬伝説」は、'89年4月に発売された「本命」に続く競馬予想ソフトの第2弾だ。したがってゲームではないということに注意してほしい。28項目の実際のデータを入力して実際にある競馬のレースをシミュレートするのがこのソフトの役割だ。

ファミマガ読者のほとんどは勝ち馬投票券を買える年齢ではないと思うので、このソフトはキミたちのお父さんのためのソフトだろう。

第4コーナーを立ち上がって最後の直線、1着になるのは？

黒鉄ヒロシさんのイラスト。数枚のイラストがこのソフトの中に

データ入力

データ入力モードは2つ。上級者向けの予想レベルAは28項目のデータを、ビギナー向けの予想レベルBは19項目のデータを入力する。

バックアップはA、B合わせて12レース分、保存できる。

黒鉄ヒロシの予想大好き！ 勝馬伝説

予想レベルにはAとBがあり、バックアップも付いている

データを入力することで各種の参考データも見ることができる

直線競走予想

イラストは黒鉄ヒロシさんで、解説もしてもらうことができる

レース再現

データ入力が終わるといよいよレースが再現される。レースの始まる前に黒鉄ヒロシさんの予想も聞けるので、こちらも参考になるかも？

黒鉄ヒロシの哲学！
私の応援する馬

レース前には黒鉄さん自身の予想も聞くことができる

ゴール前の直線。騎手の色で何番の馬が上位にいるかわかる

中山5R予想結果

レース確定の表示。1－5でレースが決まった　配当金は？

ゲームじゃない

記事の最初でふれたようにこのソフトはゲームではない。ボタンを連打しても馬は速く走らない。実際のレースをシミュレートして結果を予想するソフトだ。

入力データをもとにレースを再現すると、競馬ゲームのようなグラフィックが入るが、一切操作はできずただその間はじっと見ているだけになる。レース予想がどう出るかはお楽しみ？

11レースといえばメインレース。どんな結果がでるのか

レース展開を予想しているところ、このあとどうなる？

※20歳未満の人、および学生の身分の人は、馬券の購入を法律で禁じられています

黒帯の意地をかけた戦いだ！
世界を相手に血が騒ぐ!!

オリンピックに柔道が入っているのは、みんな知っているよね。「柔道うぉりあーず」は、オリンピックで金メダル獲得を目指すアクションスポーツゲームだ。はじめは、世界中の道場で修行を積んで、体力と技を鍛えよう。ワールドワイドな対戦が、キミを大きく成長させるぞ。

▲見よ、この華麗な技を。

▲私か北米のスマークです

▲めざす男は、北米にいる。

ジャレコ道場集中講座

●熟練の技、体落し

相手を前のめりにしてその出足を止め、上体を引き落として投げる。タイミングをのみこめば、かけやすい技だよ。

▲相手の出足を止めているのがよくわかる

●豪快！一本背負い

相手を背負って前方に投げる。

自分に体力がないと、相手を持ち上げられないョ。

▲相手を背負った瞬間だ

絶賛発売中

▲ホームランを打つと気分は最高！

▲バント作戦もできるぞ。

ベースボールキッズ™

スポーツゲーム

対戦型 1人でも遊べます

Nintendo GAME BOY

¥3,300

キミはもう、知っているか？ ゲームボーイに本格的野球ゲームが登場したのを。2P対戦に対応しているから、一人でも、友達とでも、思わずエキサイティング。もうペナントリーグは始まっているぞ！

▲ぎりぎりのコースをねらえ！

ベースボールキッズ
早耳情報 その-⑤

ウワサの魔球を公開しちゃおう！

＋字キーを下に押して投球すると、普通はスローボールになるが、突然魔球に変わることがある。その魔球とは何か？ ずばり、イラストで公開しちゃいます。ピンチには絶対欲しい球種だね。

魔球A ボールがぐるぐる回転してるから、どんなバッターでも目を回しちゃう。

魔球B ピッチャーの手を離れた瞬間、ボールが4つになってバッターをおそう。

※この他にも魔球があるので自分で確めよう。

☎06(385)5100(代表)　●福岡／〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801

PRESS 1
特集

ついに発売の呼び声!!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

速報!1部内容公開!!

五人の龍戦士

6月発売予定

ファミコンハードの極限に迫る、
カルチャーブレーンオリジナルの究極のアクションシステムと前作よりもさらに磨きがかけられた**AIが生み出す**迫力のリアルアクション。
種類も増え、より強力になった格闘家たちとの攻防を軸に繰り広げられるドラマチックな**全5章のストーリー**。
さらには、**キミ好みの操作法が選べる**2つのモードを装備。前作をあらゆる点で超えた格闘アクションの超大作、「**飛龍の拳III**」。
満を持して、いよいよ登場!

※画面は開発中の物です。

ついにあのスーパーチャイニーズがゲームボーイに登場!!

コミカルアクションゲーム究極の決定版、スーパーチャイニーズシリーズが、ついにゲームボーイになって登場！アクション、敵キャラ、アイテムなど、全てがおもしろパワーアップした完全オリジナルバージョンだ！全8ステージ32面のチャイニーズランドを、今までになく大きなコミカルキャラクターがめいっぱい動きまわって大活躍！これからはいつでもどこでも、即おもしろカンフーアクションが楽しめちゃうぞ！

Nintendo GAME BOY™

大ざっぱ的物語のことアルヨ

ある日ある時、チャイニーズランドは妖魔界の乱暴者、炎魔龍王率いる妖魔軍団に占領され、ジャックのガールフレンド鈴鈴（リンリン）姫もさらわれてしまった！そこで彼女を取り戻すため、正義のカンフー少年ジャックは、妖魔軍団の本拠、氷魔城・炎魔城へと戦いの旅に出るのだった！

こうして始まるチャイニーズランドの大冒険、キミの行く手に待ち受けるものは、涙かそれとも爆笑か!?

種類も増えて、さらにユニークな敵キャラ

おもしろブキミな妖魔軍団の面々は、ファミコン版のＩでおなじみの敵に加えて、ファミコン版にはない全く新しい敵キャラも続々登場するってゆーんだから、も一大変！悪のカンフー使いヤン鬼をはじめ、妖術師やら全身これ武器のウニボン、はたまたニセジャックなど、ユニークでみょーな連中ばかり。それぞれ得意のあやしげな術や、おもしろカンフー技で、キミの行く手に立ちふさがるぞ！

おもしろさの秘密はスルメ味！

『スーパーチャイニーズランド』は単なるファミコンからの移植じゃない。全８ステージ32面が全くのオリジナル。コミカルカンフー技も、ガンボールやミラクルキックに加え、ブーメ弾、散弾闘気などいっぱい増えたぞ。さらに究極奥技・分裂二身拳なんて大技も登場するのだ！

コミカルにおもしろく、エキサイティングに楽しい、つまり、やればやるほどおもしろい、ゲームボーイ界のスルメ味みたいなゲームになっているんだ！

一度やったらやめられない パワーアップアイテムがザクザク

アイテムもド〜ンと増えて、各ステージにはかくしアイテムがいっぱい！敵を倒しながらアイテムを見つけてどんどんパワーアップしよう！また、あるアイテムを取ると、ボーナスステージへの秘密の扉が開くんだ。その中はアイテムがザクザクの取り放題！制限時間内にめいっぱい取りまくって、バリバリにパワーアップしちゃおう！

PRESS
特集
3
栄光の日本代表の座を勝ち取れ！
CULTURE BRAIN
CHAMPIONS TOURNAMENT
空前の規模で贈るウルトラベースボールゲーム大会
ここに出ているお店でみんなの参加を待ってるぞ。
史上最強の野球ゲームで史上最強のチャンピオンを目指せ！
まずは店頭予選を勝ち抜こう。
ウルトラベースボール世界選手権大会参加店〔敬称略，日付のない店は日付未定。ここに載っている以外にも，まだまだ参加店はあります。〕
北海道〔札幌市〕3/28 札幌そごう〔滝川市〕3/25 藤丸〔岩見沢市〕3/24 ひかりトーイ〔小樽市〕 ジョイポート小川・4/8 ホビー光〔旭川市〕3/25 ポパイ〔赤平市〕3/25 おもちゃのたなか・ 市民生協大谷地店・川治店・花川店・西野南店・湯の川店 青森県〔青森市〕 ダックシティー金長武田 岩手県〔盛岡市〕3/29 中三盛岡店〔宮古市〕4/1 夢の星〔紫波郡〕 ニチイ都南店 秋田県〔北秋田郡〕3/25 木村商店〔能代市〕3/25 サンホーユー能代店 宮城県〔石巻市〕3/25 カシワヤ中里店〔仙台市〕3/25 仙台書店
山形県〔酒田市〕4/1 中村電器本店〔山形市〕4/1 チャイルドよしのや(ダイエー内)・3/25 蔵王書店 福島県〔郡山市〕3/25 トイスかんの本店・3/25 第2うすい百貨店〔いわき市〕4/1 いづみや商店駅前店〔白河市〕3/25 おもちゃの店さいとう白河昭和町 群馬県〔藤岡市〕3/25 ニコニコホビー(市営駐車場前)〔沼田市〕4/1 いせや沼田店〔前橋市〕4/1 ポップゾーン前橋店・4/1 ベルポップ前橋南店〔太田市〕4/1 ポップゾーン太田店〔伊勢崎市〕4/1 ポップゾーン伊勢崎店 茨城県〔水戸市〕3/25 ポップゾーン水戸笠原店〔土浦市〕 イトーヨーカドー土浦店〔鹿島郡〕 かしわや本店・3/21 かしわや石岡店(ジャスコ内) 栃木県〔鹿沼市〕3/25 たんぽぽSCサウスポ内〔小山市〕3/30 ポップゾーン小山店〔宇都宮市〕4/1 長崎屋宇都宮店・3/31 宇都宮東武百貨店〔栃木市〕3/25 パラダイス21〔西那須野郡〕4/1 西那須野マンネンヤ 埼玉県〔越ヶ谷市〕3/31 ポップゾーン越ヶ谷店・3/31 ことぶきや越ヶ谷店(イトーヨーカ堂3F)〔上尾市〕4/1 ボンベルタ上尾・3/27 ポップゾーン上尾店・4/1 忠実屋上尾〔熊谷市〕3/28 ポップゾーン熊谷店〔狭山市〕4/7 ことぶきや狭山店(ニチイ内)・4/1 忠実屋狭山店〔川口市〕4/1 忠実屋川口店・4/1 忠実屋東川口店・ イトーヨーカドー川口店〔浦和市〕4/1 忠実屋西浦和店〔坂戸市〕 イトーヨーカドー坂戸店・4/1 忠実屋坂戸店〔戸田市〕4/1 忠実屋戸田店〔深谷市〕3/25 イトーヨーカドー深谷店〔草加市〕4/ 忠実屋草加店〔北本市〕4/1 忠実屋北本店〔飯能市〕4/ 忠実屋飯能店〔行田市〕4/1 忠実屋フランツ行田店〔北葛飾郡〕4/1 イトーヨーカドー杉戸店〔入間郡〕4/1 忠実屋三芳店・4/1 忠実屋鶴ヶ島店 千葉県〔千葉市〕3/24 千葉そごう・3/25 扇屋ジャスコマリンピア・4/1 忠実屋フランツ新稲毛店〔船橋市〕4/1 津田沼パルコ＆レッツＥＳＰ219・3/25 扇屋ジャスコ高根木店〔木更津市〕3/25 扇屋ジャスコ木更津店・4/1 忠実屋木更津店〔君津市〕4/1 忠実屋君津店〔鎌ヶ谷市〕3/28 おもちゃのダンボ〔鴨川市〕3/28 おもちゃのあづまや〔市原市〕4/1 忠実屋市原店〔茂原市〕3/25 扇屋ジャスコ茂原店〔成田市〕3/25 扇屋ジャスコ成田店〔野田市〕 イトーヨーカドー野田店・3/25 扇屋ジャスコノア店〔佐倉市〕3/25 扇屋ジャスコ臼井店〔銚子市〕4/3 みやいくトイスシティオ店
東京都〔江東区〕4/8 アカクラ門前仲町・4/1 忠実屋フランツ東大島店〔北区〕4/1 西友赤羽店〔品川区〕3/25 DoBe ささや・4/1 サイドウォーク・ザ・プレイス大崎店〔江戸川区〕3/28 おもちゃのマーヤ・4/1 忠実屋船堀店〔渋谷区〕4/8 キティランド原宿本店〔台東区〕3/31 上野松坂屋〔練馬区〕4/1 忠実屋フランツ練馬店〔世田谷区〕4/1 忠実屋下北沢店〔八王子市〕3/25 八王子そごう・4/1 忠実屋フランツ北野店・4/1 サイドウォークＦＡＭ・4/1 忠実屋楢原店・4/1 忠実屋西八王子店・4/1 忠実屋高尾店〔東大和市〕4/1 忠実屋東大和店〔府中市〕4/1 忠実屋フランツ府中店〔調布市〕4/1 忠実屋つつじヶ丘店〔町田市〕3/24 まちだ東急百貨店〔昭島市〕 イトーヨーカドー昭島店〔西多摩郡〕4/1 忠実屋羽村店 神奈川県〔横浜市〕3/29 ピアこばやし(バザール金沢文庫内)・3/28 マイカル本牧サティホビースクウェア・3/25 ポープゾーン横浜日ノ出町店・4/1 横浜高島屋・4/1 忠実屋十日市場店・4/1 忠実屋三ッ境店・4/1 忠実屋鴨居店〔川崎市〕3/24 サントイス大島〔相模原市〕4/1 忠実屋相模原店・4/1 忠実屋橋本店・4/1 忠実屋上溝店〔綾瀬市〕4/1 忠実屋綾瀬店〔座間市〕4/1 忠実屋小田急相模原店〔大和市〕4/1 忠実屋大和店・4/1 忠実屋南林間店・3/25 ブックスオオトリ〔厚木市〕 忠実屋厚木店〔平塚市〕4/1 忠実屋平塚店〔藤沢市〕4/ 忠実屋湘南台店〔伊勢崎市〕4/1 忠実屋伊勢崎店〔逗子市〕3/25 ソフト＆ソフト〔秦野市〕4/1 忠実屋秦野店・4/1 忠実屋大根店〔愛甲郡〕4/1 忠実屋愛川店 山梨県〔甲府市〕 山交百貨店・4/1 ポップゾーン甲府店〔大月市〕4/1 忠実屋大月店〔富士吉田市〕4/1 忠実屋富士吉田店 富山県〔富山市〕3/25 なかむらんど 新潟県〔新潟市〕3/25 日野屋本店・3/31 ポップゾーン新潟小針店〔佐渡郡〕4/1 まさや佐和田店・4/1 まさや相川店〔六日町市〕4/1 トイ＆ホビーショップニッポン六日町店・3/25 トイ＆ホビーショップニッポン十日町店〔南魚沼郡〕4/1 おもちゃの室橋 静岡県〔伊東市〕 八百半伊東店〔沼津市〕3/27・28・29 ポップゾーン沼津店〔浜松市〕3/31 ポープゾーン浜松店・4/1 イトーヨーカドー浜松店〔引佐郡〕 ツボイランド〔磐田市〕 おわりや〔御殿場市〕4/1 忠実屋御殿場店 愛知県〔名古屋市〕 おもちゃのアリス・ 宝島昭和橋店・ 宝島おとわ橋店・3/29・30 ポップゾーン天白店・ レオ中切店・ レオ一色大橋店〔刈谷市〕 おとわや本店・ おとわや刈谷店〔岡崎市〕3/29 だるまや遊ＭＯＲＥ店・ だるまや連尺通店・3/25 バラエティーショップもみの木・3/25 ポップゾーン岡崎店・3/28 チャイルドランドさかい羽根店〔豊川市〕4/1 だるまやピッコロ開運店〔津島市〕3/25 ファミコンランド津島店〔安城市〕 ジョイフルＴＯＭ〔豊橋市〕3/25 ベルホップ豊橋店・3/29 プチダックス・ イトーヨーカドー豊橋店〔高浜市〕 八百半デパート高浜店〔豊田市〕3/31 チャイルドランドさかい豊田店〔新城市〕 京極商店〔半田市〕3/24 はやかわ半田店〔蒲郡市〕3/18 ひな庄 長野県〔長野市〕4/1 上州屋内ポップゾーン長野店 岐阜県〔多治見市〕3/31 ツルヤ本店・4/8 ツルヤインター店〔高山市〕3/25 おもちゃのエリザ高山店〔各務原市〕3/25 ポップゾーン各務原店 石川県〔金沢市〕3/31, 4/1, 4/2 ポップゾーン金沢店 大阪府〔大阪市〕 長吉堂本店・3/25 上新電機Ｊ＆Ｐメディアランド・3/24 トムボーイくるみや・ サニーランド〔寝屋川市〕 おもちゃの国ミナミ・4/8 ニシダヤ寝屋川(グリーンシティ内)・4/8 ファミコンクラブ香里店〔四条畷市〕3/25 おもちゃのツルヤ〔枚方市〕4/1 まこべー〔茨木市〕 メルヘン〔高槻市〕4/8 ファミコンクラブ高槻店〔吹田市〕4/1 ジャスコ南千里店〔藤井寺市〕3/25 ニシダヤ藤井寺店(ダイヤモンドシティー内)〔門真市〕 ヤンマトーイエル西三荘〔東大阪市〕4/8 ファミコンクラブ布施店〔堺市〕4/1 泉北高島屋・4/1 トイプラザ堺店・4/1 長崎屋北野田〔富田林市〕4/1 ジャスコ金剛東店・3/24 ペリカン金剛店〔岸和田市〕3/24 ペリカン岸和田店〔池田市〕4/8 ファミコンクラブ池田店〔泉佐野市〕3/24 ペリカン泉佐野店〔市岡市〕 長崎屋市岡店 京都府〔京都市〕3/25 ザ・おもちゃのパル・3/18 ミッキー玩具百貨・3/11 はしもとや上新電機Ｊ＆Ｐ寺町店・3/24 あさだ・3/25 ポップゾーン京都店〔舞鶴市〕3/24 金太郎〔城陽市〕3/31 赤いふうせん 奈良県〔生駒市〕 なかよし生駒店(ジャスコ内) 滋賀県〔大津市〕 大津はしもとや 兵庫県〔尼崎市〕4/5 ブロック(阪急プラザ内)・4/1 ダイエー塚口店〔伊丹市〕3/25 ペリカン昆陽店〔神戸市〕3/31 アップル三宮店(サンパル内)〔加古川市〕 ニシダヤニッケパークタウン店 岡山県〔岡山市〕3/25 トイプラザいろは堂・3/24 ペリカン青江店〔倉敷市〕 こども館〔備前市〕4/1 いなやま〔井原市〕 おもちゃのデパートさとう 広島県〔広島市〕 福屋〔呉市〕 みどりや玩具 香川県〔善通寺市〕 ヤマダ金蔵店〔丸亀市〕 ユイ本店 三重県〔伊勢崎市〕3/21 ダイコクヤ国道店・3/11 ダイコクヤ高柳店 和歌山県〔御坊市〕3/24 ペリカン御坊店 徳島県〔徳島市〕 桃屋島田店 福岡県〔福岡市〕3/24 ダイエー福岡店・4/1 神戸レーシング福岡店〔中間市〕3/25 ダイエー中間店〔北九州市〕 井筒屋本店・3/24 ダイエー城野店・3/25 長崎屋黒崎店・4/1 黒崎そごう〔久留米市〕 ヒーコック本店 大分県〔別府市〕 なにわ堂 宮崎県〔宮崎市〕 寿屋宮崎店〔日南市〕 寿屋油津店 鹿児島県〔川内市〕 がらっぱ堂〔鹿児島市〕 ダイエー鹿児島店 熊本県〔熊本市〕3/31 ダイエー城屋〔鹿本郡〕4/1 ジョイパーク 長崎県〔長崎市〕 ダイエー長崎店〔佐世保市〕 ジャスコ佐世保店 沖縄県 バンバン沖縄北谷店・バンバン沖縄具志川店

制作期間2年、ファミコン界最強のスタッフが贈る。

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

全五章からなる壮大なストーリー、8人パーティー・最大10人を可能にした馬車システム、AI(人工知能)＋作戦、などなど、数々の話題を集めて、再びあの最強のRPGが、ここによみがえる!!

第二章は、おてんば姫、アリーナの冒険だ／世界一の武闘家をめざして、奇想天外の珍道中がはじまる！

いつも「広い世界で自分を試したい」と思っていたアリーナは、たいくつなお城暮しにあきあきしていたのじゃった…。

城を抜け出すのだ！

サントハイム城では、アリーナがいつ、おてんばを始めるか、警戒している。抜け出すのは、ひと苦労じゃろう。しかし、意外な脱出方法が…。

衛兵にも、王の命令が行き届いている。

父であるサントハイム王は、いつもお小言ばかり。

ブライが「おしとやかに」と願う気持ちはわかるのだが…

商人までが、アリーナの噂話をしている。

脱出成功!!

もちろん情報収集も忘れずに…。なになに、北東の山奥に小さな村があるんだって!? ウーム…冒険心がくすぐられるのだ／

レベル4をめやすに、サランをあとにした。山奥の村、テンペはもうすぐだ。

サントハイムの隣村、サランをベースにするのだ！

サランは、サントハイムに隣接している。2章の序盤は、ここで十分レベルを上げ、装備を整えるまで、遠出をさける事じゃ。

防具屋

薬草まで売っている便利なお店だ。

武器屋

全員、それぞれ最強の物を装備させたい。

教会

教会でお祈りすれば、セーブできるのだ。

宿屋

HP・MPは宿屋で回復だ／

呪われし村、テンペとは!?

村人たちが嘆き悲しむ、呪われし村、テンペ。村人たちの恐怖する原因とは…？

ブライ、クリフトをお供に、アリーナの旅が今はじまった！ アリーナは果して世界一の武闘家になれるのか!!

さあ、魔物たち！ かかっていらっしゃい!!

勇者と7人の心強い仲間を紹介しよう!!

第一章 王宮の戦士たち

最近、バトランドに怪事件が続発している／この事件の究明を命じられて、王宮戦士ライアンは旅立ったのじゃが…？

ライアン

第二章 おてんば姫の冒険

サントハイムの王女アリーナが、クリフト、ブライのお供をひき連れての大冒険／果して彼女は、世界一の武闘家になれるかのお？

ブライ　アリーナ　クリフト

第三章 武器屋トルネコ

レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢みておった。そんなトルネコの、ちょっと変った金儲けの物語じゃ。

トルネコ

第四章 モンバーバラの姉妹

しっかり屋の妹・ミネアと、陽気な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。世界でも名高い錬金術師だった父を殺したのは／いったい何のために!? フーム…。

ミネア　マーニャ

第五章 導かれし者たち

キミが登場する勇者の章。未知なる敵を求めて、冒険の旅／運命の導かれし者たちを指揮して、強大な悪に立ちむかうのじゃ。

勇者(女)　勇者(男)

数々の新システムのひとつ、馬車が登場！

ファミコンRPG史上初の8人パーティー、最大10人バトルのはじまりじゃ！

最大10人パーティーを可能にした馬車システム。戦闘に参加するのは、とりあえず馬車の外に出ている4人／しかし、入れ替えコマンドを併用することにより、とっかえひっかえ、10人対敵モンスターが入り乱れての迫熱バトルが展開じゃ。これに、AIと作戦が加わったからもう大変、手に汗を握るのお……。

馬車外の4人が全滅すると、中から仲間が飛び出してくるのじゃ。これは心強い!!

便利　町で買い物するとき、馬車の人の分は、店の人が運んでくれる。

馬車ごと入れるダンジョンもあるのだ！

さらに強力になったモンスター！

パーティーは大人数になったが、敵モンスターもパワーアップ／

8匹が力をあわせる合体スライムや、モシャスでこちらと同じ姿・能力になるマネマネなどのほか、強力モンスターが、導かれし者たちを迎え撃つ／ フーム、あなどることはできん……。

これがスライムの合体後の姿、キングスライムじゃ。

戦闘モードにパーティーキャラの姿が…、モシャスを使う強敵マネマネ／

これがウワサのAI(人工知能)バトルだ！

第5章で、いよいよ登場するAIバトル。プレイヤーが操作するのは、勇者のコマンドと作戦。すると勇者以外の7人はその作戦に従った最良の方法で戦ってくれるのじゃ。しかも、各キャラクターがモンスターと戦うたびに少しずつ、そのモンスターについて学習していくから、同じモンスターと戦うほど、相手の弱点を見抜いて的確に、より効率よく戦うことじゃろう／

誰かのHPが少なくなると、役目に従って回復してくれる。

現在の作戦は、フィールドでも確認できる。

戦闘中にも変えられる作戦は、全部で6つ／指揮官となって的確な作戦を与えるのじゃ／

4メガ・バッテリーバックアップ

EFC-D4 ROMカセット・価格8500円(税別)

絶賛発売中!!

モンスターデザイン・鳥山明／シナリオ・堀井雄二
プログラム・(株)チュンソフト／音楽・すぎやまこういち／企画制作・(株)エニックス

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち
DRAGON QUEST IV

お詫びと訂正　取扱説明書、パンフレット、導きの書の冒険下敷、冒険者の手帳1990の呪文全集の各呪文に関する表記に誤りがありました。トヘロスの消費MP4、とピオリムの効果範囲・味1は、それぞれMP8と味全が正しいデータとなります。ここにお詫びの上、訂正させていただきます。

完結!! ロト伝説

3作そろって好評発売中／
●価格は消費税別です(I・II・IIIとも)

ドラゴンクエスト　ROMカセット　EFC-DQ　定価5500円

悪霊の神々 ドラゴンクエストII　ROMカセット　EFC-D2　定価5500円

そして伝説へ… ドラゴンクエストIII　ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップシステム　EFC-D3　定価5900円

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ ★電話番号は正確にお願いします。 03(371)5581

DRAGON QUEST
ドラゴンクエストワールドグッズ
新登場!!
スライムグッズ
SLIME GOODS
大好評発売中!
があらわれた!
歌っておどるスライムたち
'90 SPRING COLLECTION
スライム マグカップ(ブルー) EP0078 880円
直径8cm、たかさ8cm
スライム ラッピングセット EP0082 680円
スライムペーパー×3
スライムリボン×1
ミニセロファンバッグ×1
スライム切手型ゴールドシール×4
スライム レターセット(ブルー) EP0080 380円
便せん×6、封筒×3、キメラの翼シール×4
とっておきの伝言も一瞬にして届く!
金に輝くキメラの翼シール入り。
スライム レターセット(カラフル) EP0081 380円
スライム マグカップ(オレンジ) EP0079 880円
スライムグッズの写真は撮影用の見本なので実際の商品と異なる場合がございます
スライム音符がDANCING!
ぷるぷるふるえて、きみにあいさつ!
ペアで揃えよう。
リボン、シールにもスライム総出演!
おどるマグカップをラッピングすれば、
ナイスコーディネイト。
スライムPバッグ EP0058 380円
よこ35cm×たかさ37cm×マチ22cm
キングスライムぬいぐるみ EP0069 5,800円
直径36cm×たかさ43cm
スライムシャープペンシル EP0048 380円
スライムベスボールペン(赤) EP0049 380円
メタルスライムボールペン(黒) EP0050 380円
スライム ぬいぐるみ EP0001 3,500円
メタルスライム ぬいぐるみ EP0041 3,900円
銀の糸がぬいこんであります。
スライムベス ぬいぐるみ EP0002 3,500円
直径30cm×たかさ27cm
ドラゴンクエストIV 勇者の記録帳(無地) EP0075 250円
ドラゴンクエストIV 勇者の記録帳(方眼) EP0076 250円
ドラゴンクエストIV 勇者の記録帳(横ケイ) EP0077 250円
ドラゴンクエストIV カンペンセット EP0072 1,480円
銀色カンペン・ゴールド、小さなメダル、カジノのコインの消しゴム・勇者と仲間たちの鉛筆入り
ドラゴンクエストIV 導かれし者たちのカンペン EP0071 600円
メタルベビー ぬいぐるみ EP0057 1,200円
ベスベビー ぬいぐるみ EP0056 1,200円
スライムベビー ぬいぐるみ EP0055 1,200円
直径16cm×たかさ15cm
■ノートのサイズは全てB5判です
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳III(横ケイ) EP0061 250円
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳I(無地) EP0059 250円
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳II(方眼) EP0060 250円
ドラゴンクエストIV 冒険者の手帳1990 EP0073 600円
ドラゴンクエストIV 冒険下敷 EP0074 200円
ベビーサタン ぬいぐるみ EP0046 3,200円
よこ20cm×たかさ25cm
ドラゴンクエストIV 導きの書 EP0068 1,000円
IV攻略に、最も役立つ!
ロト・メモリアル・ペンセット EP0051 1,560円
(ロトの剣定規(18cm目盛)、スライムシャープペンシル、スライムベスボールペン(赤)、メタルスライムボールペン(黒))
ドラゴンクエストIII 冒険下敷 EP0037 200円
ドラゴンクエストII 冒険下敷 EP0036 200円
ドラゴンクエスト 冒険下敷 EP0035 200円
最後・魔法・盗賊の鍵セット EP0065 1,500円
(最後の鍵、魔法の鍵、盗賊の鍵、ロトのしるし付)
アイテムハンカチ EP0062 380円
武器ハンカチ EP0063 380円
防具ハンカチ EP0064 380円
ドラゴンクエスト ポストカードセット EP0066 380円
(IVポストカード3枚、I・II・IIIのポストカード各1枚の6枚セット)
ドラクエIV キングタオル EP0067 3,800円
よこ160cm×たて84cm
また会ったな…
鳥山先生の原画を忠実に再現!
NEW 2大モンスターがあらわれた!!
陶器人形カンダタ EP0084 1,200円
身長7cm×肩巾7cm
好評発売中!!
陶器人形キメラ EP0085 980円
体長5cm×幅4cm
魅惑の流し目!
■勇者〜身長6cm・ハーゴン〜高さ7cm×幅7cm
ラーの鏡 EP0052 1,500円
直径20cm、鏡部直径13.5cm
勇者と仲間たち クロス EP0018 480円
モンスター大好き クロス EP0017 480円
ワールドマップ クロス EP0019 480円
陶器人形勇者 EP0007 980円
陶器人形ハーゴン EP0047 1,500円
陶器人形スライム EP0003 480円
陶器人形ベビーサタン EP0004 980円
陶器人形アークデーモン EP0005 1,200円
陶器人形トラゴン EP0006 1,200円
陶器人形スライムベス EP0042 480円
陶器人形爆弾岩 EP0043 580円
陶器人形魔道士 EP0044 1,200円
メタルスライム(メタルフィギア) EP0045 980円
ドラゴンクエストワールドグッズのお求めは、全国のデパート、スーパー、おもちゃやさんのドラゴンクエストワールドグッズ売場で!
●価格は消費税別です。 ©1990 エニックス
株式会社 エニックス グッズ局 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03-369-8982
ENIX

FAMICOM FAMILY
イカリ・スリー
怒III
IKARI THREE
戦闘アクションゲーム
3月16日発売
¥5,600
キミはラルフになるか
クラークになるか
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

ファミリー コンピュータ
BOULDER DASH
バルダーダッシュTM
アクション・パズれ!?
考えていればイイッてもんじゃない!?
動いていればイイッてもんでもない!?
動きながら考えて、考えながら動き回ろう//
トンネル掘って、ダイヤを集める、
アクション・パズルの決定版!
"バルダーダッシュ"でアクション・パズれ//
好評発売中!
希望小売価格 4,900円(消費税別)
Published under license from FIRST STAR SOFTWARE, INC.
FIRST STAR SOFTWARE, INC.;BOULDER DASH, the audio visual program entitled BOULDER DASH as well as the name and likeness of ROCKFORD are registered trademarks of FIRST STAR SOFTWARE, INC.
Audio visual material copyright 1984, 1990. All rights reserved.
〔6ワールドに4ステージ(24ステージ)〕×4周=96ステージだ!!
アイス・ワールド。マンモスも登場!?
砂の世界はダイヤの宝庫。
気味の悪いドクロも待っている!?
考えていても始まらない。
なんとかしなくちゃダイヤは取れない!
人類最終・最強兵器
"ヘビーバレル"の
謎を解明せよ!!
2人同時プレイ
途中参加も可能
HEAVY BARREL TM
好評発売中!
希望小売価格 5,800円(消費税別)
©1989, 1990 DATA EAST CORP.
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317

CAPCOM

GAME BOY

魔界村外伝

レッドアリーマー

MAKAIMURA GAIDEN

魔界の世紀末決戦、勃発。

人々の間で恐れられている魔界も、そこに棲む魔物たちにとっては、それなりの秩序と平和で満たされていた。しかし、そんな魔界の平和もついに破られる時が来た。遥か昔に消滅したはずの「黒い光」が甦ったのだ。敢然と立ち上がる魔界一の勇者「レッドアリーマー」。いよいよ、魔界の世紀末をかけた壮絶な闘いが始まる。

ゲームボーイ 用カセット

5月中旬発売予定

アクションゲーム

定価 3,300円

この価格には消費税が含まれています。

株式会社カプコン

本　　社　〒540　大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店　〒150　東京都渋谷区広尾1-3-18
※カプコンソフト情報　大阪(06)946-6659　東京(03)440-0438

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

ハチャメチャ忍法 ただいま見参！

おいらの名前は花丸。仮面をつけた忍者なんだ。とは言ってもまだまだ修業中の身だけどね。そんなおいらが昨日、頭領に呼ばれた。なんでも最近、「遊びの島」という大レジャーランドで子供が次々と行方不明になるという不思議な事件が起っているらしい。どらやら何者かが子供達を使って悪いことをしようとたくらんでいるようなんだ…。そこで子供のおいらが調査と子供達の救出を命じられたってわけ。どんな奴らが待ち受けていようと、ロボット鷹の鷹丸がいれば怖いものなんかないさ。いざ、上陸／

ファミリー コンピュータ™用カセット

アクションゲーム　2M・ROMカセット

好評発売中

定価5,800円

この価格には消費税は含まれておりません。

株式会社カプコン®
本　　社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支社 〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659　東京(03)440-0438

CAPCOM
©1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED
仮面の忍者
花丸
TM
アクション忍法・花丸攻撃。
鷹丸で敵をやっつけろ!
勢にのり敵をふんづけたりふっとばせ!
スケボーでステージクリアだ!
クルクル
タマ太郎でゴザル
巻物をいっぱいとることが忍術修業、巻物がないと忍術も使えないぞ!
鷹丸で空中遊泳だ!
巻物をつつくと忍術か…
出ました忍者の十八番はやっぱり忍術!
ボタン操作で敵をうまくかわせ!
!?
クルッ
ドカン
テッテッテッ…
せっしゃはタン之助でござるのじゃ
カパッ
パオーン
トコトコヒス之助でござる
炎も凍る氷の島●荒野で対決ウエスタン●暗闇から影が忍びくる地底●未知の宇宙で世紀の大勝負●愉快に進撃メリーゴーランド●悪のうずまくゴーストハウス●行く手をはばむブロックタウン etc.……
そして最後の決戦へ…。

気長に待ってたかいがある。

2Mバッテリーバックアップ
ダブルカセットシステム
※子ガメカセットは別売りです。

いよいよ登場

※下記は親ガメのみの価格です。
5,900円(税別)

なんてったって!!ベースボール

お待たせいたしました。今年のプロ野球開幕にあわせて、「なんてったって!!ベースボール」いよいよ発売です。低価格の子ガメカセットを親ガメカセットに装着することで新データとの交換が可能になったまったく新しいタイプのファミコン野球ゲームです。

〈気になる機能〉 ●球場の選択●デーゲーム、ナイターの選択●ペナントレース&トーナメント戦●打率、防御率の表示●チームエディタ●ホームラン競争●ファインプレー●乱闘●守備態形の変更●ルール変更

SUNSOFT®

〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
サン電子株式会社
TEL (0587) 55-3500

対戦型
1人でも遊べます
DMG-DHA

DEAD HEAT SCRAMBLE™
デッドヒートスクランブル

これはもうカーレースではない! バトルレースだ!!
デッドヒートゾーンで君もカーバトルを体験する。

4月20日いよいよ発売!!

3,300円(税込)

テレフォンサービス (0423)34-4800

製造元 有限会社コピアシステム 東京都府中市緑町3-7024 東邦ビル2F
発売元 東映動画株式会社 東京都新宿区新宿5-17-11

Nintendo GAME BOY™

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ。は任天堂の商標です。

全国的に

遊んでわかる己の知性。
国民的頭脳ゲームで熱くなる。

FLAPPY SPECIAL
フラッピー・スペシャル

簡単なルールで本格的な思考力とアクション性を要求される永遠の頭脳ゲーム。
迷路を考えながら可愛くて小憎いエビーラやユニコーンの妨害を阻止して
妖しく光るシルバーストーンを決められた場所に運べ！
思考力が要求される面とアクション性の高い面との２部構成でなんと驚異の全160面収録。

希望小売価格3,300円(消費税込み)

©デービーソフト株式会社
©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

サンサーラ・ナーガ

プレイヤーの意表をつく波乱万丈のゲーム展開

竜を育てる、飼育シミュレーション的要素を導入

変化に富んだ不思議な大陸

育ててわかる親心！

修業を重ねて竜使いになるのだ。

登場するモンスターは竜の餌？

時代は遥か遠い昔、不思議な石像に囲まれた巨大な大陸を舞台に竜使いを目指す若者がいた。竜を育てながら広大な大陸に秘められた謎に挑む冒険の物語……「機動警察パトレイバー」などのアニメ監督「押井 守」がファミコンソフトに濃密なストーリー性とドラマティックな新しい手法を導入、キャラクターデザインに「ファミコン通信」でおなじみの「桜玉吉」を迎えて君達に問うＲＰＧの問題作、話題を投げかけて絶賛発売！

変な奴までいるぞ！

いよいよクライマックス！

「イース」のエンディングで見た天空の国、舞台はさらに大きくなってアドルの本当の[illegible]が[illegible]まる……

アクションRPGの金字塔「イースII」いよいよ5月下旬発売予定！

驚異の4M+VRC6
バッテリーバックアップ搭載

価格8,500円(税抜き価格)
ファミコンカセット

第三章前半部を
マップ&データで攻略！
の違うRPGだぞ。
ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち
IV
DRAGON QUEST
発売中 エニックス 8500円 別
消費税
カセット
4M
+
128K
RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング
©エニックス イラスト／後藤範行・桑畑浩・瀧本信一

第三章　武器屋トルネコ

金をもうけるため トルネコは旅立つ

第三章の舞台はちょうど第一章のフィールドと第二章のフィールドに挟まれた場所にある。縦長のフィールドだが今回はその上半分で行われる第三章の前半部分を攻略しよう。スタートはレイクナバという小さな町。物語はこの町にあるトルネコの家の2階で目覚めたところから始まる。

前半で出てくるモンスターはわずか7種類。特に手強いヤツもいないので、そう苦労することはないだろう。しかし、目的はあくまでもGを稼ぐこと。モンスターではてこずらないだろうが、いろいろな仕掛けがあるのでちょっと頭を使うことになる。フィールド上では旅の商人とも出会うことになる。彼らはいろいろな道具を行商している第三章のみで出る特別キャラだ。

これが第三章前半のフィールドマップだ

北の洞窟

レイクナバの町

森の村

○自宅の2階で起きたところから始まりだ

○武器屋の雇われ店員だったトルネコは独立する金を稼ぐために旅立ちを決意

ドラゴンクエストⅣの世界

○旅の商人たまにしか現れないけど嬉しいよ

○あれ？　いつもと音楽が違うぞ。何が出てくるのかな

○いらないアイテムはさっさと売っちまえ

○道具を売り買いしている　何を買おうか

きまえのいいモンスターたち

第三章のモンスターたちはとにかくよく宝箱を出す。その確率は他の章とは比較にならない程だ。しかも同じモンスターがいろいろなものを持っている。さっき倒したときは薬草だったが今度はブーメランを出したりという感じ。いろいろなアイテムを手に入れてトルネコを強化し、余ったのは売っぱらって稼ごう。

はさみくわがた

HP	9
MP	0
EX	1
G	4

スライムの次に弱い。たまに逃げる

いたずらもぐら

HP	10
MP	0
EX	2
G	4

たまに力をためてから攻撃してくる

スライム

HP	8
MP	0
EX	1
G	2

やはり第三章でも登場。人気者だね

バブルスライム

HP	12
MP	0
EX	6
G	8

毒を持っているイヤなモンスター

きりかぶおばけ

HP	21
MP	0
EX	7
G	13

薬草で自分のHPを回復するぞ

ホイミスライム

HP	16
MP	?
EX	7
G	11

前半のモンスターで唯一呪文を使う

おおみみず

HP	10
MP	0
EX	3
G	6

見かけは気持ち悪いが力は弱いぞ

勤め先と家があるレイクナバの町

スタートの町レイクナバは小さな町だが武器屋、防具屋、道具屋など一通りの店はそろっている。トルネコが最初から持っているのは布の服だけ。持ち金もゼロだ。まずは町の外に出るよりも左下の武器屋に通いつめ、300～400Gぐらいは稼いで装備を整えよう。

この町ではいろいろと貴重な情報が手に入るのでけっして聞き逃がさないようにね。

○大陸の外れにあるレイクナバの町　トルネコの家があるぞ

○なんなんだこの立て札は！　花壇に入んなきゃ読めないよー

犬小屋

トルネコが近づくと人なつっこそうに走り寄ってくる犬が1匹いる。どうやらトムじいさんの家の犬らしい。今は小屋に閉じ込められているが重要な役割を持つかも？

○○うーん、かわいいヤツ。いつかこの小屋から出してやるからな

トムじいさん

足腰の弱っているじいさん。毎日教会に何ごとかお祈りしているらしい。教会まで押して行ってあげると何かしてくれるかもよ。

○○お年寄りは親切にしておくもの　とは言え少し重いよじいさん

トルネコの家

妻のネネがいつもいる2階建てのトルネコの家。もちろん自分の家なので、泊まってHPを回復することができる。3人家族の平和な家だ。

○優しい妻のねぎらいの言葉が心にしみる。ゆっくり休んでHP満杯だぜ

○う、プレッシャーが。だけどやって見せる。母ちゃん、まかせろ

○2階の台所では忙しそうにネネが働いてる

トルネコの家族

○3人家族のトルネコ一家。真ん中は妻のネネ。左は息子

道具屋

カウンターとつぼが1個ずつあるだけのとても小さな道具屋。しかし小さくても店の主人にとっては自分の城だ。雇われ者のトルネコが横から話かけるとバカにされるぞ。

○くやしーい。今…らだっていまに

重要アイテムを探して北の洞窟へ

レイクナバの町より少し北に位置する洞窟。どうやらここにはかなり重要なアイテムが隠されているらしいぞ。モンスターはたったの5種類しか現れず、しかも地下2階と地下4階には1匹のモンスターも出ない。しかし仕掛けがかなり工夫されているぞ。

○ひっそりと開いている洞窟の入口
ここにあのアイテムがあるのかな？

長旅の荷物は少なめに

洞窟内のモンスターもよく宝箱を出す。できるだけ持ちものを減らして行かないと捨てることになるぞ。

第三章のモンスターは宝箱を出す確率がとても高い

荷物を少なくしておかないと持ちきれなくなるぞ

洞窟内で出る全モンスター

スライム、いたずらもぐら、はさみくわがた、おおみみず、バブルスライム

地下2階

壁で右上と左上のフロアに仕切られている地下2階。どちらにも水だらけの部屋がある。何かカラクリがあるのかな？

○このへこんでいる部屋はなんだろう？ 開くのかな

地下1階A

2つに分かれている地下1階の1つ。狭いぞ

地下1階B

右下の場所が水でも吸った砂のように変色しているのはなぜ？

地下4階

やけに細長い2本の通路。そしてその上には大きな岩がある。この大きな岩はゴロゴロと大きな地響きを立ててトルネコ目がけて転がってくるんだ。うまく逃げようにも地下5階へと続く穴もあるし。どうしようかな?

●助けて母ちゃーん! でも実はぶつかっても大丈夫

●地下5階へ通じる2つの穴 向こう側に行くには?

地下3階

Yの字型になっている地下3階。下にある水たまりは何を示しているのかな?

地下5階

最下部の地下5階には4本の石柱とウロウロしている男が1人。この男の目的もトルネコと同じくあのアイテムなのだろうか。話を聞いてみよう。

●この男は何をウロウロしているのかな? 探し物なんだろかねー

こんなところに人がいるぞ!

押っせ〜!

●体と同じ大きさの岩を押して歩くトルネコ。でもここはどこだろう

何かがおかしいぞ。森の中の小さな村

森の中にぽつんとある小さな小さな村。ちょっと見にはまともそうな村人たちだが、どうも何かへんな気がする。この村であることをしないと先へは進めないぞ。

こんなへんぴなところに村が？ こんな村があるなんて知らないぞ

池のそばでくるくる踊りまわる娘っ子さん

民家

宿屋のないこの村でトルネコを親切に泊めてくれる男。好意に甘えてぜひ泊まってみよう。朝になったら少しびっくりするけど、別に被害は受けないからね。

うーん。何か裏があるような気がするな　ま、いいかタダだしね

道具屋

安い！ あまりにも安すぎる。村で唯一のこの道具屋では、はがねの剣をたったの10Gで売っている。何かだまされているような気がするけど、お金の余裕がある人は一度買ってみてもおもしろいんじゃないかな。

バカ安！

[illegible]たった2種類だがとても安いぞ

民家

家の中には男が1人。話を聞いてもさほど重要な情報には思えないが、意外とこの村の謎を問くヒントとなっているんだ。なんだか狐につままれているみたい。

[illegible]なんだっけ。犬でもいればなー

民家

家の中の1組の男女が見つめ合っている。なにやらいい感じがするけど、一応2人に話を聞いておこう。男はどうやらこの村の人間じゃなさそうな感じだ。

[illegible]ましてごめんね

入手方法いろいろ。前半部のアイテム

店から買ったり、洞窟などの宝箱から手に入れたり、モンスターの持つ宝箱から奪ったりと第三章ではいろいろなアイテムの入手方法がある。もちろんアイテムの種類もたくさん出てくる。前半部分に出てくる全26種のアイテムデータをトルネコの鑑定能力よりも詳しく紹介しよう。

武器

銅の剣
重いが丈夫な銅製の剣。剣の重さで敵を倒す
買 100 売 75 威 12 装 ○

いばらのむち
鋭いトゲが無数についているむち。扱いやすい
買 200 売 150 威 14 装 ○

ブーメラン
装備して使っても良し、道具として投げても良し
買 売 262 威 18 装 ○

くさりがま
おもりのついたくさりで痛めつけ、かまで切り裂く
買 売 412 威 20 装 ○

鉄の槍
鉄製の長い槍。とても威力があるが重いのが欠点
買 売 660 威 28 装 ○

はがねの剣
はがねで作られている強力な剣。重すぎるのも有名
買 売 1500 威 装 ×

はじゃの剣
威力も強力で使うとギラの呪文と同じ効果を発揮する
買 売 2625 威 45 装 ○

ひのきの棒
軽い木で作られているので軽いが威力はとても弱い
買 売 7 威 2 装 ○

こん棒
ちょっと重めだが丈夫な木で作られていて少し強力
買 30 売 22 威 7 装 ○

鎧

布の服
誰でもが着ている一般的な服。戦闘には向かない
買 売 7 威 4 装 ○

旅人の服
布の服より少し丈夫にはできているが効果は少ない
買 70 売 52 威 7 装 ○

皮の鎧
守備力よりも軽さを重視して作られた戦闘用の鎧
買 180 売 135 威 12 装 ○

くさりかたびら
細目のくさりを編み込んでいる上着。少し重い
買 350 売 262 威 18 装 ○

青銅の鎧
青銅製の本格的な鎧。激しい戦闘から身を守る
買 700 売 525 威 25 装 ○

鉄の鎧
かなりの重量ではあるがとても強固な鎧だ
買 売 900 威 装 ×

盾

皮の盾
丈夫な皮で作られている軽くて小さな盾
買 90 売 67 威 4 装 ○

うろこの盾
動物の堅いうろこを何枚も重ねて作られている
買 売 135 威 7 装 ○

かぶと

皮の帽子
かぶとと呼ぶには弱すぎるが、かぶらないよりはまし
買 65 売 48 威 2 装 ○

木の帽子
堅い木製なので皮の帽子よりは少し期待できる
買 売 90 威 6 装 ○

道具

薬草
30ポイント程度のHPを回復できる古くからある薬草
買 8 売 6

毒消し草
体内に含まれてしまった毒素を一瞬にして消し去る
買 10 売 7

聖水
しばらくの間自分より弱い敵を寄せつけなくする
買 20 売 15

キメラの翼
今まで行ったことのある城、町、村などに一瞬で移動
買 25 売 18

おべんとう
食べると30ポイント程HPを回復できる
買 売 7

鉄の金庫
取らなくてもクリアできるが、持っていると得するぞ
買 売

馬のふん
くさい。何の役にも立たない。売れることがふしぎだ
買 売 1

※記号の説明　買＝買い値、売＝売り値、威＝守備力や攻撃力の増える値、装＝○はトルネコが装備可能、×は不可能

徹底攻略!!

ゲーム後半までを一気に攻略するぞ!!

サンサーラ・ナーガ

竜とともに暮らす竜使いが主人公のRPG サンサーラ・ナーガの攻略も今回で2回め。涙の谷からゲーム後半の謎を攻略!! キミの竜はりっぱな竜に育ってくれる…かな？

ビクター音楽産業
発売中 7500円 別
カセット 3M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

野望を胸に竜を育てろ!!

本誌3号、そして前号でも紹介した竜を育てる異色RPG「サンサーラ・ナーガ」をより詳しく攻略するぞ。

竜使いになるため、故郷の村を出た主人公は竜の卵を手に入れ、赤ちゃん竜を託児所にあずける。エサを運びつつ主人公は1人で竜使いの証のアイテム・竜使いのヘルメットとアルシンハの笛を手に入れなければならない。

そして、竜とともに旅立つとき、本当の冒険が始まる。最終的には竜がどれだけ戦ってくれるかがポイントなのだ。

○連れて歩く竜の姿もナカナカカワイイ。成長したらどの竜に

○戦闘を続けて、敵モンスターを竜に食べさせレベルアップする

竜に変化が…

○最初のタマゴの時はステータスは何も出てこない

○赤ちゃん竜。重量の表示がgなのだ まだ外を歩けない

○○ズンズン大きくなると身長も数十メートルに…スゴイぜ!!

広大な大陸・アクバーラ

ゲームの舞台となるアクバーラ大陸はカメの形をしており、とにかく広い。そして、大陸の向こうには不思議な石像が建っている。
アクバーラの存在自体に、とてつもない秘密が隠されているのだ。その謎とは…。

石像の顔はどことなく竜使いの師・アルシンハに似ている？

何やら意味シンな言葉だが…

川を利用

アクバーラ大陸は中央の都ハワプールを中心に川が流れている。大陸を移動する場合、はらたまを使うと便利だが、レベルが低いときは出現するキャラがあまり強くない川の中に入って目的地に行こう。ただ、ウロコを持つ敵と戦いたい場合は避けたほうがいい。

山や岩のある所では敵もキツイ!!　そこで川の中へと…

まだまだレベルの低いうちは川を使って大陸を移動するのだ

川の中では弱いモンスターが出現。竜のＨＰを復活させよう

サンサーラ・ナーガ こぼれ話①

竜使いの必須アイテム・アルシンハの笛は竜の忠誠度を上げるアイテム。戦闘中に逆らう竜を押さえつけるより、ときおり笛を吹くくせをつけよう。黒い竜はヤダもんね!!

どえええっ!!　戦闘中に裏切られるのはあまりに悲しい

朝、起きたらまず笛を吹く!!　とにかく笛は１日に何度も使え

竜の忠誠度を下げないことが大切

大陸の西・涙の谷へ行け

アクバーラ大陸のはらたま各支店の近くの4つの町のイベントを全てクリアすると、次は強敵が出没する大陸の西、涙の谷へ向かおう。
涙の谷の近くではセーブや体力の回復ができないので、テントや回復用のアイテムは必ず買っておこう。特に竜用の回復アイテムは高価なのでお金もかかる。あと、人の話はしっかり聞いておこう。

○ここから先は涙の谷。赤い大地では強力なモンスターが出没する

踊り娘・ターラ

涙の谷へ行く前にとっておきたいアイテムがエモノを料理して自分でも食べられるというアイテム・調理セットだ。踊り娘のターラに母親の形見・紅サンゴのかんざしを渡すと調理セットが手に入る。ターラのヒモには注意しよう。

○踊り娘・ターラ。ゲーム中、最もカワイイ女の子なのだ

○普通、倒したモンスターは竜しか食べられないが…

○調理セットを使って自分も回復

下町の情報屋

ハワプールの下町にある情報屋で涙の谷を攻略するために必要なヒントが聞ける。
ただし、情報屋に行くためには親方への紹介状を持っていないと中には入れない。ワイロ用のアイテムとして、イクシュで売っているヨーカンが必要になる。おいしい物を食べると、口も軽くなる？ あと、門番のヤクザに話しかけるときは注意して話そう。

○はらたまの立ち食いのプロの言葉。ヨーカンを買うべし!!

○ブツとは何だ？ 顔にはソリコミが入ってるしコワそう

○情報屋では、お金もかかるがヒントを教えてくれるのだ

シンとの闘い

涙の谷の付近ではシンという不思議なモンスターが出没する。シンは無限にHPを持っており、あるアイテムを使わないと勝てない。出会ったら逃げ、涙の谷へ入ろう。

○シンが守っているという幻の町、アケルナルへ…

涙の谷

涙の谷に入ると移動画面が縮小されたダンジョンになる。ここではシンの倒し方を記す石碑があるほか、たくさんのアイテムが手に入る。しっかり宝箱をあさっておこう。
各通路はワープするので、ルートはしっかりメモしよう。また、涙の谷の中でも敵は出現するので、油断は禁物だ。

○涙の谷。中に入るととんでもなく広いダンジョンに…

○中はけっこう複雑、迷わないようルートをメモしておこう!!

○あちこちに石仏が見える

○○シンはHPが無限、力だけでは勝てないのだ!!

謎のアケルナルゲート

涙の谷で石碑を読み、シンを倒した後、謎の世界・アケルナルへ入ることができる。アケルナルはハワプールなどアクバーラ大陸の人々とは、少し違い生活の匂いのしない変な人々のいる謎の世界。
主人公はアケルナルでアクバーラ大陸の謎にまた一歩、近づくことに…。ここで体力の回復もできるぞ。

○シンをねむらせると道が開ける

ゲートの中は

アケルナルへ通じるゲートでは、町の中と同じく竜は立ち入り禁止のため、1人で進まなくてはならない。
中央にある便所を調べるとアケルナルにワープする。

○竜はここで立入禁止なのだ

アケルナルゲート（地上）

モンスター・シンの夢の中にあるというアケルナルは地上の入口のほか、ワープトンネルで3つのフロアに通じている。中には宿屋や道具屋があるぞ。

時のない世界

アケルナルの中では道具屋、宿屋などがあるものの、ゴミゴミした生活の匂いがまったくない不思議な場所。
おまけに宿屋の主人はアケルナルの中では時間がすぎていないという。もし時間の経過しない世界があるとしたら、そこに住む人々は…？
アケルナルではローカアローカという別の世界の話を聞くことができるぞ。

○ゲートの中は5つのワープホールが。ここから上に通じる

○巡礼の人々が訪れる所とはいえ、竜使いに問答はムダだぜ

○このオヤジはいつからここにいるのか？　タダはありがたい

○この世はみなまぼろし…。では、まぼろしを作った者は誰だ？

○記憶がなくなるほどの時間を？

○時間が止まっているとは…

竜を鍛えろ!!

涙の谷あたりから、出現する敵モンスターもカリゆうやよくりゆうなど、竜の種族や強いモンスターと戦わなくてはならない。この時点では、主人公用の強力な剣を手に入れるのは難しく、竜に頼った戦闘をしていかなくてはならない。レベルと高いステータスの維持が必要なのだ。

○こう言われると複雑な気持ちに…

○そういえばこんなクスリもあった

○今の時代、スパルタはマズイぞ!!　グレるかな？

別世界への道を探し出せ

ローカアローカを通って別の世界に行くためにはナムチを倒して、その血を竜の体に浴びせなくてはならない。が、ナムチの居場所は？ 困ったときは、情報を教えてくれるあらゆる場所に行って別世界への道を探しだすのだ！

情報を集めろ

ナムチの巣に通じるゲートを開くには、ナムチに関する情報を教えてくれる人々の話を聞いてからでないと行くことができない。ローカアローカでラクシャサから話を聞き、ハクプール下町の情報屋、商業区の酒場へと足を進めよう。

○番人のラクシャサ。中へ入れない

○もともとは聖なるベコを食べたせいで、このような姿に…

○アクバーラ大陸の西の果て、ローカアローカの入口がココ

○困ったときの情報屋。ヨーカンは必需品なのだ!!

○ハワプールの酒場の双子にも話を

○これはすまない事を…

ナムチの巣へ

ナムチの巣はアクバーラ大陸の東、カメのしっぽの部分だ。はらたまからも遠く、体力の回復場所がないので、必ずテントや回復用アイテムを持っていこう。

敵の出現率も高いので、竜が消耗しないように気をつけよう。めざすナムチの居場所までHPを温存して、決戦にそなえよう。

○ハワプール大陸の東の果てにある

○カメのしっぽのようなとび地を進むのだ。とうてつなどが出没する

○ナムチの巣の入口。普通の町の入口のようだが、中は…

ナムチとの対決

ナムチの巣の中は、敵が出現せず、宝箱がいくつかとれる。部屋の通路の奥まで進むと、ナムチとの対決だ。

ナムチを倒した後、奥の部屋まで進むと、アケルナルへワープするぞ。

○ナムチの巣に突入!! 宝箱がある

負けるな!!

○通路の奥には巨大なモンスターの影が…こいつがナムチ!!

○ナムチはゲロゲロに強い!! ローヤルゼリーをうまく使え

サンサーラ・ナーガ こぼれ話②

「サンサーラ・ナーガ」に登場する最強の防具がダルマのよろいだ。七転び八起きで敵の攻撃を防ぐが、ダルマゆえに手も足も出ず、攻撃できない。使いすぎると壊れてしまうこともあるが、使いようによっては本当に最強なのだ。

○ハワプールの下町とイクシュで売っているのだ

○ありゃりゃ？ 攻撃できない

○しかし、どんな攻撃もハネ返す!!

ひとりぼっちの竜使い

アケルナルへワープした後、いままで大事に育てていた竜が何者かによって盗まれてしまうのだ。これから辛い冬の季節が…。竜に頼りすぎて、装備が貧弱なままだと、ここで泣きを見ることになる。情報を集めて竜を盗んだヤツを探しだすのだ！

竜が盗難…

アケルナルに着いたら、今まで消耗したHPを回復させるため、アケルナルの宿屋で一泊して外に出ると、くずれ竜使いに竜を盗まれている。大ボス・ナムチを倒した直後だけにショックも大きい。

大丈夫？

○○アケルナルにワープしてしまった。ここでしばらく休憩

ガカーン!!

○○急いでアケルナルに戻ってみると…手塩にかけて育てた竜が盗まれた!!

○あれれ、外に出ると竜のかわりにダチョウがいる？

○ナムチを倒し、血を浴びたが…

竜を探せ!!

さらわれた竜の情報を求めて、ハワプール下町の情報屋を訪ねよう。ここで、ルズの廃墟にくずれ竜使いたちが集まっているという話を聞く。ルズの廃墟、そしてハワプールへと愛しの竜を探す旅が始まるのだ。

この間、竜がいないので、無用の戦いは避けて、お金の消費を押さえよう。竜がいないとビンボーに…悲しい！

○城を脱走した竜は他のノラりゅうと暮しているらしいが…

○ハワプールの王宮で捕えられた竜が竜料理にされてしまう？

○ルスの廃墟に行ってみると、盗賊の頭が…コイツも仲間か!!

ダチョウを使え

竜のいなくなった主人公を助けてくれるのが、オリッサの村から持ち出した卵からかえったダチョウなのだ。主人公を親と思っているのか背中に乗せてくれるのだ。ダチョウに乗っていると敵に会わずに旅ができるぞ。

○今度のダチョウは追いかけても逃げない。Ⓑボタンで乗れる

移動がラクに

○ダチョウに乗ると猛スピードで移動ができる。ダチョウ使いか？

○ダチョウに乗った姿もけっこうユーモラス。新パーティ？

ここから先は…

愛しの竜との感動の再会のあとは、ローカアローカを通り別の世界へ…。敵も強力になるし、ますます竜の力、成長の度合いがポイントになってくる。竜と再会すると、紅竜、黒竜、蒼竜、白竜のうちどれかの竜になっているハズ。

○ローカアローカの中。この先はどこに通じている？

○竜と人の世界とは？　謎の核心に

○新しいとび地が…　ここはトコだ

サンサーラ・ナーガ敵キャラ全データ表

「サンサーラ・ナーガ」に登場する敵キャラは全部で80体。道具屋で売って生活費にしたり、武器の材料にする大切なエモノだ。今回は全てのモンスターの竜に与える影響など細かいデータを収録したぞ。キミの竜をりっぱな白竜に育てあげるためのデータとして使って欲しい。

表のみかた

- ●HP　敵キャラのHP
- ●売り値　売った時の値段
- ●ST　竜の攻撃力
- ●AC　竜の防御力
- ●DX　竜の敏捷性
- ●IN　竜の知性
- ●BR　竜の勇敢さ
- ●CO　思いやりの数値
- ●MO　竜の道徳性
- ●LU　運のよさ

名前	HP	売り値	竜への影響	名前	HP	売り値	竜への影響
みじんこ	10	1	回復値2。	パンツァービートル	80	0	DX、STが上がる。回復値2。
どく　みじんこ	14	2	ほとんどジャマなヤツ。	マーヤー	380	0	LUが上がる。回復値8。
みじんこ　ロード	20	5	LUが上がる。回復値4。	テングダケ	25	10	初盤のザコキャラ。
やつめなまず	15	20	COが上がる。回復値12。	カラカサダケ	120	80	群れで出現する。
でんきなまず	20	30	回復値2。	カバタケ	180	110	回復値4。
なまず　ロード	30	50	BRが上がる。回復値8。	イヌセンボン	200	270	回復値4。
こつぎょ	25	10	回復値8。	とうちゅうか	220	5000	LUが上がる。回復値16。
ピラルク	23	40	回復値32。	まんだらけ	80	150	INが上がる。回復値2。
かつぎょ	70	100	回復値16。	いっぽんどっこ	250	4900	回復値8。
しゃちほこ	45	0	回復値4。	アメフラシ	80	0	BRが上がる。
カピラ	85	0	INが上がる。回復値16。	バットマン	40	1000	BRが上がる。回復値4。
メーダ	145	0	全く役に立たない。	ピシャーチャ	130	150	MOが上がる。回復値4。
ヤドカリヒドラ	70	150	全く役に立たない。	プレータ	220	50	BRが上がる。回復値2。
たらばがに	90	500	INが上がる。回復値44。	ブーダ	300	150	COが上がる。回復値4。
じめんがに	125	300	まあまあ金になる。	チョンチョン	350	5250	MOが上がる。回復値2。
おたまじゃくし	24	2	回復値8。	十三金男	580	4225	BRが上がる。
でんきがま	70	50	回復値4。	竜使い　L5	300	0	全く役に立たない。
ガスがま	40	5	BRが上がる。	竜使い　L11	380	0	全く役に立たない。
エスカルゴン	90	180	COが上がる。回復値32。	竜使い　L20	460	0	全く役に立たない。
ホーラガイ	100	250	BRが上がる。回復値2。	骨竜	420	6250	BRが上がる。回復値36。
マイマイかぶり	340	0	LUが上がる。回復値2。	ノラ竜	380	1400	BRが上がる。回復値40。
スッポンポン	180	200	回復値8。	親衛竜	550	0	回復値20。
マタマタ	210	0	DXが下がる。回復値8。	マルトの剣士	360	0	BRが上がる。
ゾウガメ	250	0	DXが下がる。回復値8。	アスラの剣士	420	0	MOが下がる。
クラミンゴ	140	0	回復値8。	ガネーシャの剣士	525	0	MOが下がる。
ペリカン	170	700	回復値8。	パラモンの海ぼうず	10	0	MOが下がる。
さんばガラス	180	1000	DXが上がる。回復値8。	シバの剣士	630	0	MOが下がる。
あまやどり	120	150	DXが上がる。	キッチョウ	400	0	DXが下がる。回復値40。
ガルーダ	400	1500	DXが上がる。	シン	∞	0	アケルナルの番人。
れいよう	180	60	回復値16。	禿竜	440	0	回復値10。
しょうじょう	280	90	回復値2。	火竜	520	0	かりゅうの盾を落とすことも。
みずねこ	100	620	DX、INが上がる。回復値16。	翼竜	540	0	DXが上がる。回復値16。
カルカラ	330	130	DX、STが上がる。回復値20。	スカンダの剣士	430	0	全く役に立たない。
ベヒーモス	350	160	STが上がる。回復値16。	魚竜	540	0	魚竜の巣の主。魚か竜か？
とうてつ	450	80	IN、LUが上がる。回復値12。	天竜	940	0	回復値40。
せんざんこう	290	0	回復値2。	女竜使い	280	0	全く役に立たない。
パイビリカ	150	205	回復値2。	ドラゴン　マスター	480	0	全く役に立たない。
あおすじアゲハ	180	120	毒攻撃に注意//	ルドラの射手	500	0	たまにルドラの弓を落とす。
じょうろうぐも	230	0	全く役に立たない。	ナムチ	2480	——	ナムチの巣の主。
ごくらくトンボ	250	490	BRが上がる。	カオスドラゴン	——	——	——

この迫力と感動とめられない。

FF

様々な力を与えてくれる4人の賢者

かってないドラマティックなストーリーが展開する大巨編。

199X年10月、人類は自ら滅亡の道をたどった。――そして100年、地球は凶暴なモンスターの棲み家と化し、生き残った人々の間には、救世主の出現が待ち望まれていた。そして今、旅立ちの時――――。少女メーシアとの感動的な出会いと別れ。4人の賢者との巡り会い。立ちふさがる悪の四天王との死闘。行く手に想像を絶するドラマが…。

超リアルな迫力の戦闘シーン。

巨大モンスターが次々襲いかかる。様々な力を持った剣が炸烈する。未体験の壮絶な闘いが今現実に!

ファミコン用3メガ
バッテリーバックアップ付カセット

はるか天空のソナタ

標準価格7,600円(税別)　4月13日発売

ゴッド・スレイヤー

©1990 SNK CORP.

行く手を阻む強悪な四天王

このスリルと興奮やめられない。

対戦型 1人でも遊べます　Nintendo GAME BOY

スリリング/エキサイティング/
やり始めたらもう止まらない/

続々出現するモンスター達と戦うスリル。オセロの要領で次々パネルをめくる爽快感。様々なステージに立ち向かう興奮。ハラハラ/ドキドキ/ 1度やったら病みつき/

遊び方3タイプ▶面クリアの快感シングルモード▶最大9画面構成のマルチモード▶対戦型モード。

スリル満点のステージたっぷり

▶巨大モンスターが襲いかかる迫力のボスステージ▶坊主めくり風の楽しいボーナスステージ▶メイズステージ(対戦型)。

ゲームボーイ専用カートリッジ

標準価格3,090円(税込)
5月上旬発売予定
©1990 SNK CORP.

SNKテレホンサービス 東京:03(865)4791 大阪:06(338)2570

株式会社エス・エヌ・ケイ　大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号／東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4青木ビル2F

ファミリーコンピュータ・ファミコン ゲームボーイ は任天堂の商標です。

たかがゲーム、されど倒産。

会社を倒産に追い込む魔の手の数々。⊗銀行からの過剰融資で利息が払えない。⊗市場を読み違えて抱えた在庫の山。⊗設備投資や人件費の経費過剰……しかし、恨んではいけません。それを選択したのは他ならぬあなた、そう、プレジデントたるあなた自身なのです。

スーツを着た戦争。舞台は世界です。

ゲームの舞台は全部で4つ。日本から始まって日本+NIES、ヨーロッパ、アメリカと、自動車戦争は世界中を転戦していきます。生き残る道は唯一つ、ライバル社を打ち倒す事のみです。

会社の経営 社長の激務をシミュレート。

思わぬ泥沼にはまりこむか、F-1。

車を売るために不可欠なのが広告戦略。コマーシャルで人気を得た車は、普通より高く売れるからです。TV・新聞を使った宣伝は徐々に効果を発揮します。無難な戦略と言えましょう。一方、F-1レースにチームを送り込むといったギャンブル的な方法もあります。チームが勝った時の効果は絶大ですが、惨敗しようものならまったく無駄な投資という事にもなりかねません。

たとえばヨーロッパ。試練の市場であなたの車は…

自動車会社のトップとして最も重要なのは、どんな車が市場ニーズに合うかを見抜く事です。性能・燃費・居住性・デザイン、果して設計ポイントはどこに？ 大衆車・スポーツ車・高級車とタイプによってもニーズが違います。

日本国内No.3の自動車メーカー。始まりは、あなたの社長就任式から。世界1の座に就くまで、経営能力の全てをそそぎ込んで戦い抜かねばなりません。しかし、立ちはだかるのは強力なライバル会社だけではありません。人事、開発、販売、生産、広告活動に至るまで様々なアクシデントがスリリングに選択を迫ってきます。さあ、現代の経済社会・自動車戦争がいかに熾烈か、リアルに体験してください。

キャラクターデザイン：高井研一郎

これ、パッケージ。

オリジナルシステム手帳付き

ビジネスゲーム、するからには本気で遊びたい。なんとシステム手帳付き！おまけに経済用語辞典もリフィルされているから、タダのゲームとわけがちがいます。

ビジネスシミュレーションゲーム

プレジデントの選択

2メガ+バッテリーバックアップ

希望小売価格9,800円(消費税別)

制作・発売元 株式会社ホット・ビィ

〒162 東京都新宿区新小川町6-29 朝倉ビル6F

大好評発売中！

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

FAMICOM FAMILY

名作は色褪せない。そして進化する。

●モンスターがアニメする戦闘画面

合計67種に及ぶモンスターは、まさにRPGの怪物図鑑なのです。リアルなグラフィックと大胆なアニメーションは、きっとプレイヤーを魅了して離さないはず。どこにいるかは、内緒ですが、巨大キャラも魅力のひとつ。モンスターは種類によって、攻撃パターンが違います。各々に合わせた戦闘法が必ずあるはず。あきらめずに戦い抜いてください。

■VISUALIZE II
CD:KICS-1 税込価格¥3,000(税抜価格¥2,913)
MT:KITS-1 税込価格¥2,800(税抜価格¥2,718)

■DEEP DUNGEON
CDシングル:091X 10023
税込価格¥938(税抜価格¥910)

CDシングルに入っているプレメンバーズカードをアスミックに送ると、もれなくアイテムマップがもらえる上、抽選で500名様に、DDIVのキーワードの入ったVTRが当ります。

アスミックテレホンサービス
☎03-235-5619
(ファミコンソフト)

もう、あなたしかいないのよ…。
かれらをとめられるのは！

「龍剣」を持つ忍者、リュウは邪鬼王を倒し、父の仇をうつ。だが、その後も奇怪な事件が、あとを断たなかったため、CIA工作員、アイリーンは調査を続行した。
一年後、兇魔天帝・アシュターが姿を現わした。邪鬼王は、アシュターに操られるヨミ一族の一人にすぎなかったのだ！
新たな強敵に立ち向かうべく、リュウは修行の旅から帰ってきた。
パワーアップした忍術！
前作に増して迫力のシネマDISP！
アシュターの持つ邪神剣と龍剣が、戦いの場を待っている。

さらに強大な敵が、龍剣と出会う…

1990年4月6日 発売!!

希望小売価格
5,900円（消費税別）

TECMO
PRESENTS

忍者龍剣伝 II™

暗黒の邪神剣

ま、まるで奇跡だッ!!
ウルトラ記憶術
通信講座
この一枚のハガキが
あなたを変える!?
●記憶術の原理を書いた詳しい案内資料を
無料贈呈中
このハガキを
今すぐポストへ
キリトリ線

郵便はがき

164-00

006

東京都中野局私書箱第1号
(杉並区高円寺南1—33—3)

東京カルチャーセンター
記憶術講座行

キリトリ線

ファミコンマガジン(581C)

記憶術の詳しい

案内書無料贈呈

▼下記に必要事項をご記入ください。

フリガナ 氏名		年令	
フリガナ 住所			
電話	市外局番　（　　）	郵便番号	

大学受験コース　高校受験コース　一般コース

●希望のコースにマルをつけてください。

「風の谷のナウシカ」が帰ってきた。
アニメージュに連載再開中。
Animage
アニメージュ
徳間書店

テイメント2本立。
MD
MEGA DRIVE
メガドライブファンの夢をのせて、
『サイオブレード』発進!!
MOVING ADVENTURE サイオブレード
PSY O BLADE
MEGA DRIVE
©1988,1989 T&E SOFT. ©1990 Sigma Enterprises, Inc.
★全シーンアニメーションの躍動感あふれる映像。
★美しく奥行きのある多彩なグラフィック
★スクロール機能搭載。
★豊かな音域を駆使した、迫力あるサウンド。
★アイポイントカーソルによるコマンド選択とマルチウインドゥ。
★5Mのキャパシティーを十分活かした壮大なストーリー。
★バッテリーバックアップ機能付。
'90年4月27日発売
標準小売価格8,500円(外税)5M+バックアップ機能付き
全シーンアニメーションのSFアドベンチャーといえば「サイオブレード」。ダイナミックなアクションシーンが、画面いっぱいに躍動する。太陽系消滅という人類の危機を阻止すべく、主人公キースの冒険が始まる。「セプテミウス2」に秘められた陰謀とは…?パソコンアドベンチャーで、ベスト1にランキングされた本格派SFストーリー。君はたちまち宇宙空間にのめりこんでしまうだろう。

春のシグマは、エンター

POPEYE®

●この商品は、キング・フィーチャーズ・シンディケートとの契約によりポパイの著作権を使用してシグマ商事株式会社が開発・販売するものです。

ゲームボーイファンにコミカルパンチ！
ポパイ・パワーの爆発だ！

'90年4月20日発売
標準小売価格3,500円（税込）1M対戦型（1人でも遊べます。）

おなじみポパイがゲームボーイに登場だ／はたして、迷路のなかのオリーブとスイーピーを連れだして、教会で結婚式をあげられるか!? ジャマするヤツは悪漢ブルート。ときに、やんちゃスイーピーが手を焼かせてハラハラドキドキ。パワーアップの秘密、ほうれん草を片手に、ゴールを目指せ／迷路には油断ならないシカケがいっぱい。一人でも、友達ともプレイOKだ。

遊びごころで、ソフト＆ハード

都市の感性を活かした、本物のエンターテイメント。
私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

シグマテレフォンサービス ☎03(400)1061
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社

全米No.1の「AD&D®」がついにファミコン版で登場!
語り継がれてきた伝説とドラゴンと魔法の世界!
待ちに待った壮大な旅が始まる!!

OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT

HEROES OF THE LANCE
ヒーロー・オブ・ランス
8月発売予定 ¥6,800
R68V5929(税抜)

日本語版・パソコン ―― 絶賛発売中

▶アクションRPGタイプ◀
ヒーロー・オブ・ランス
- PC-9801シリーズ 5"2HD F75F5122
- 3.5"2HD L75F5122
- PC-8801 SRシリーズ 5"2D(3枚組) M75R5122
- PC-88VA 5"2HD F75A5122
- X1turboシリーズ 5"2D(4枚組) M75J5122

〈各〉¥7,500

- FMタウンズ用
- MSX2用

'90年発売予定

▶ファンタジーRPGタイプ◀
プール・オブ・レイディアンス
- PC-9801シリーズ 5"〈2HD〉 F98F5124
- PC-9801シリーズ3.5"〈2HD〉 L98F5124
- PC-88VA 5"〈2HD〉 F98A5124

〈各〉¥9,800

Pool of Radiance developed by Strategic Simulations, Inc.
このゲームはSSI社によって開発されました。

Heroes of the Lance developed by U.S. Gold Ltd. and Strategic Simulations, Inc.
このゲームはU.S.ゴールド社およびSSI社によって開発されました

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部 ☎03-221-3161

発売元 ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
第二営業部 ☎03-221-3131

札幌支店 011-232-5151 仙台支店 022-261-1741
東京支店 03-464-9201 名古屋支店 052-602-0111
大阪支店 06-541-1971 広島支店 082-243-2916
福岡支店 092-751-9635 ニッパンポニー 03-667-3741

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Human Hudson

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ワタル世間は、オニだらけ。

スーパーアニメヒーロー・ワタルが、装いも新たにファミコンRPGで登場。多彩なイベントや美しいグラフィックに加えて、アクション&コマンド併用の新方式バトルやダンジョン内を駆け巡るトロッコなど、超斬新なアイディアを満載。未知なる中2階層を舞台に、いま、大冒険の幕が開く。

熱中必至！新次元ファミコンRPG

魔神英雄伝ワタル外伝

3/23発売予定6,800円(税別) 2メガS-RAM バッテリーバックアップ

サウンドシフト機能で、ワタルのバトルシーンも迫力倍増!!

ジョイカード サンスイSSS

PCエンジンの新作情報が聞ける
テレホンPCランド
東京 03 260 9901 大阪 06 251 9900
名古屋052-264 9200 福岡092-713 9900
札幌 011 814-9900 一番近い場所に電話してくれ！

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡

Human Hudson

祝(しゅく)

御進化(ごしんか)。

ジョイカード スリーエス サンスイバージョン

ファミコン・コントローラーもここまで進化した!! A・Bボタンとも、普通発射モード、低速連射モード、高速連射モードが選べるなんて当たり[illegible]、なんと、[illegible]の動きに連[illegible]してゲーム音が左右に移動する、サウンドシフト機能付の[illegible]迫力パッドだ!

[illegible] 2,980円(イヤホン付)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です

Joycard SANSUI SSS

テレホンPCランド
東京03-260-9901　大阪06-251-9900
名古屋052-264-9200　福岡092-713-9900
札幌011-814-9900　一番近い場所に電話してくれ!!

PCエンジンの新作情報が聞ける

本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡

迷路の悪夢
ゲームボーイ
で登場!!
tonkin house
頭脳のダイエットしませんか!?
直線／曲線／立体交差から構成される迷路をうまく組替えながら，迷路の上を転がるボールをゴールまで運べば1面クリア。単純明快なシステムだけど甘くはないゾ！難易度順に用意された合計100面(1プレイ用)の迷路が君の挑戦を待っている。急性ブロディア中毒に注意！
対戦型
1人でも遊べます
BLODIA
4月発売 定価3000円(税込)
GAME BOY
専用カートリッジ
東京都文京区本駒込6-14-9 〒113
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ORIGINAL PROGRAM: ©1983 MANUEL CONSTANTINIDIS GAME BOY PROGRAM: ©1990 TONKIN HOUSE (LICENSED BY BRODERBUND JAPAN CORPORATION)

オリジナル+変身(アレンジ)バージョンで怪獣を倒せ!!
今、ゲームミュージックのスペシウム光線が炸裂!

FAMICOM FAMILY ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
ガンヘッド
新たなる戦い
GUNHED
4月13日発売予定
標準小売価格6,500円
上記の価格には、消費税は含まれておりません。
戦術そして駆けひきのシミュレーション
必勝テクニックをようするシューティング
戦術&テクニックは君の腕しだい！
君は、ストーリーに隠されたもう一つのドラマを体験する！
2040年、禁断の島8JOに起こった出来事は、
人々の記憶からは
すでに遠く忘れ去られていた。
しかし、この島でふたたび
新たな戦いが繰り広げられようとしていることを
誰が知りえただろう……。
8JOに残された超エネルギーを手に入れるため
その秘密を手に入れた者達が
それぞれの思惑を秘めて、
8JOに向かった。
新たなる戦いが、ここから始まる――。
謎の島8JO
ここに隠された物とは？
島のどこにトラップをしかけるか
作戦をたてるのは君だ！
地形をよみ、どう操作するか
君のテクニックで勝敗が決まる。
VARIE
VARIE CORPORATION
東京都三鷹市下連雀2-29-14
製作・発売元　科学技研株式会社　☎0422-47-6311
販売元　株式会社バリエ　☎0422-49-4811
バリエ・ファミコン情報局　☎0422-49-4833
©TOHO SUNRISE ©1990VARIE

Epic
沸き上る歓声が聞こえるか!! 対戦サッカーゲーム!
サッカーボーイ
ゲームボーイに新登場!!
USA 0 : 2 JAPAN
SONY
EPIC/SO
SOCCER BOY
SOCCER BOY 8
SOCCER BOY 2
SOCCER BOY 11
ゲームボーイ初のサッカーゲーム、いよいよ登場/汗を飛び散らせながら走る選手、点が入るたびにどよめく観客、スローイン、ゴールキックなどルールも実戦さながら。戦う相手は強豪5ヶ国、世界の名門チームを相手に勝ち抜こう/もちろん、ゲームボーイを2台つなげば、友達と対戦プレイも楽しめる/
4月27日発売
Nintendo
GAME BOY
専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)
EPIC/SONY RECORDS 発売元:CBS/SONY GROUP INC. ©1990 KITTY GROUP.

MD

SEGA®

ファンタシースターIII

伝説は一千年の時の彼方からよみがえる。

マルチシナリオ・マルチエンディングRPG!

伝説の「ライア=オラキオ戦争」から1000年。神秘と謎に包まれた物語が、いま解きあかされようとしている。RPGの新たなる領域を求めた「ファンタシースターIII」。冒険の向こうには、未体験の興奮が隠されている。

8,700円標準小売価格
4月下旬発売予定

● ダーウィン4081
6,000円 標準小売価格
4月上旬発売予定

超過激進化体戦闘開始!!

進化の過程は12種類。敵機を破壊し闘いを有利にせよ。
興奮のパワーアップシューティングゲームが登場!!

ウルトラQ ザ・ムービー

4月映画公開!!セガも応援するSF超大作!

あのウルトラQが、今、甦る超SFロマン「ウルトラQザ・ムービー」

宇宙人、キ・テ・マ・ス。

星の伝説

興奮ひきだす16ビットのハイパワー

MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

21,000円標準小売価格

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。

株式会社セガ・エンタープライゼス

お問い合わせ 東京都大田区羽田1-2-12 〒144
電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター

千代の富士の大銀杏

史上最強
ド迫力 アクションゲーム好きなら、見逃せない!!
相撲 千代の富士ファンなら泣いて喜ぶ!!
ゲーム 格闘技少年は、奥の深さに脱帽する!!

究極の格闘技ACTゲームついに登場!! なんたって千代の富士、2000年の相撲史上最強の横綱の登場だ。これが本当の本物だっ!!

千代の富士ファミコン登場!!

近日発売!!

相撲のすべてを体験!! 勝ち抜きモード、横綱の胸をかりるけいこモード、つっぱりげいこモード、体を作るモードと多種多彩。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

フェイス ゲームミュージック

CD化決定!!

4月1日発売●各2460円

ノリの良さでは群を抜くフェイスのゲーム・ミュージックが、ポリドールレコードよりCDで発売される!! 音楽少年よ、喜べ!!

サイバークロス

麻雀学園

麻雀学園 MILD

売り切れ御礼再発売決定!!

アっ!! という間に売り切れた、『麻雀学園』再び登場。グラフィックの過激さを、ちょっとマイルドに仕上げ直してお届けします!!

まぼろしのソフト再登場

近日発売

はにいいんざろーど

大ヒットシリーズパートII

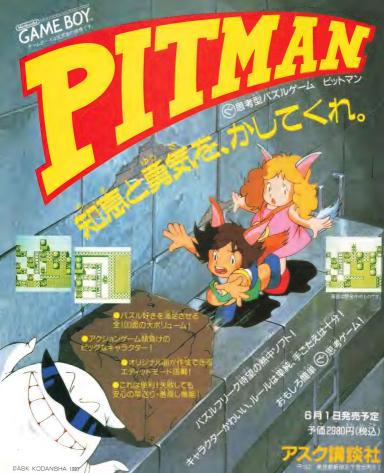
フェイス人気No.1キャラ「はにい」が帰ってきた!!

シューティングゲームのニューヒーロー・はにいが戻ってきた！ 何とこんどはアクションゲーム。神話の妖怪どもをナギ倒し、ハニワのはにいが、爆進するぜ!! 面白アイテムも楽しいぞ!!

2人プレイもできる!!

近日発売!!

キミとフェイスをつなぐ情報ネットワーク フェイス フレンドコール 03-372-8742

株式会社フェイス 〒164 東京都中野区弥生町1-9-8

GAME BOY
PITMAN
㋓思考型パズルゲーム ピットマン
知恵と勇気を、かしてくれ。
●パズル好きを満足させる全100面の大ボリューム！
●アクションゲーム顔負けのビッグなキャラクター！
●オリジナル面が作成できるエディットモード搭載！
●これは便利！失敗しても安心の早送り・巻戻し機能
画面は開発中のものです
パズルフリーク待望の熱中ソフト！
キャラクターかわいい、ルールは単純、手ごたえは十分！
おもしろ簡単㋓思考ゲーム！
6月1日発売予定
予価2980円(税込)
アスク講談社
©ASK KODANSHA 1990

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

発売
徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書　　名	定 価	本体価格	規格番号	書　　名	定 価	本体価格
CBS-22	ウルティマ～恐怖のエクソダス～	610円	592円	CB-98	究極ハリキリスタジアム	440円	427円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	CB-99	ケルナグール	440円	427円
CBS-55	飛龍の拳II	610円	592円	CB-901	MOTHER①	440円	427円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	CB-902	MOTHER②	440円	427円
CBS-67	イース	610円	592円	CB-903	ツインビー3　ポコポコ大魔王	440円	427円
CBS-71	大戦略	530円	515円	CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円
CBS-74	スーパーマリオブラザーズ3①	410円	398円	CB-905	激闘プロレス	440円	427円
CBS-76	スーパーマリオブラザーズ3②	410円	398円	CB-906	ウルティマ～聖者への道～	650円	631円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	CB-907	超人ウルトラベースボール	480円	466円
CBS-79	スーパーマリオブラザーズ3③	410円	398円	CB-908	ダンジョン&マジック	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	CB-909	ウルティマ～聖者への道～完結編	480円	466円
CBS-83	ZOIDS2	560円	544円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-84	グラディウスII	430円	417円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-86	スーパーマリオブラザーズ3④	410円	398円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-87	ハイドランド3	430円	417円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CB-90	ホームランナー	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-91	ドラゴンバスターII	440円	427円	CB-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	SB-201	PCエンジン完全攻略マニュアル RPGスペシャル(魔界八犬伝シャダ・死霊戦線・アウトライブ)	790円	767円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光II	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤	900円	874円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズII	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円

MONTHLY PC Engine FAN

ピーシーエンジンファン

3月30日発売

5月号　390円(税込)

ATTACK

バルンバ
パワードリフト

とじこみ付録

フォーメーション・サッカー
ヒューマンカップ'90
完全データブック

NEW

ラストハルマゲドン
超絶倫人ベラボーマン
最後の忍道
オペレーションウルフ
青いブリンク
ヴェイグス
ネクロスの要塞
マニアックプロレス
これがプロ野球'90
魔動王グランゾート
上海Ⅱ
将棋修行初段一直線

バラエティに15作

お待たせしました。
210ミリ×148ミリ 150ページ
徳間書店
ゲームボーイ専門誌
ファミリーコンピュータ・ゲームボーイは任天堂の商標です
ファミリーコンピュータMagazine増刊4月5日号
GAME BOY Magazine
Vol. 2
390YEN
春の新作を30本とSDガンダム大特集。さらに別冊付録としてオールカタログもある。ほかをよせつけないモノスゴサだ！
発売直前総力特集！
SDガンダム外伝 国盗り物語
ハンディサイズのゲームボーイ専門誌
Vol. 2 売り切れ直前
大好評発売中
GAME BOY Magazine
ファミリーコンピュータMagazine増刊4月5日号
定価390円（税込）

勢いあまって大攻略。
徳間書店
3つの勢いで天界へ続く塔をイッキに攻略!
ひとまわり大きな判型と、お手ごろ価格で、
ニュー完全攻略本第2弾!
魔界塔士
Sa·Ga
サ·ガ
完全攻略本
1本の塔で結ばれた階層
世界を登り、最上階に
あるという楽園をめざせ!
勢い!① 完全データ収録のアイテム·モンスター図鑑
勢い!② 階層ごとに全てわかる攻略ストーリー
勢い!③ 各階のつながりが一目瞭然! 大型ポスター
モンスター
変身データ&
大MAP付き
魔界塔士
Sa·Ga
サ·ガ
完全攻略本
好評発売中440えん(税込)

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント! 120本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号を1つ(①～⑥)書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)41円切手をはってポストまで。しめ切りは4月5日(必着のこと)。発表は5月11日発売のNo.10です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいゲームがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の付録、ファミコンROMカセットオールカタログについてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

12 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

13 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

14 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

15 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない新なアイデアがあるかどうかをチェック

今号のプレゼント 各20名様

①熱血高校ドッジボール部～サッカー編～……32
②ファイアーエムブレム……38
③クォース……44
④ガンヘッド……46
⑤ダッシュ野郎……48
⑥勝馬伝説……50
(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	㊙PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	㊙ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	メガドライブFAN
11	Beep! メガドライブ
12	コンプティーク
13	POP・COM
14	MSX・FAN
15	MSXマガジン
16	ゲーメスト
17	コロコロコミック
18	週刊少年ジャンプ
19	週刊少年サンデー
20	週刊少年チャンピオン
21	週刊少年マガジン
22	その他のマンガ誌
23	BOMBなどのバラエティアイドル誌
24	その他

No.	表1 今号の記事
1	〈新作〉熱血高校ドッジボール部～サッカー編～
2	〈新作〉ファイアーエムブレム
3	〈新作〉クォース
4	〈新作〉ガンヘッド
5	〈新作〉ダッシュ野郎
6	〈新作〉勝馬伝説
7	〈特別企画〉 番港
8	〈特別企画〉ゲームアイデア募集
9	〈特別企画〉コナミファミマガ芸夢工房
10	〈特報〉ファイナルファンタジーIII
11	〈特報〉女神転生II
12	〈攻略〉ドラゴンクエストIV
13	〈攻略〉サンサーラ・ナーガ
14	4月のカレンダー ファイナルファンタジーIII
15	テレマガSTATION
16	ファミマガJournalマンガトピックス
17	ファミマガJournalインフォメーション
18	超ウルトラ技+1
19	30秒Q速解答
20	ぼくたちゲーセン野郎
21	週間ファミマガヒットチャート
22	超新作ゲーム先取り大作戦
23	ひとめでわかる新作カレンダー
24	〈付録〉ROMカセットオールカタログ

No.	表3 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	リンクス
12	その他
13	何も持っていない
14	特に買いたくない

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

アンケート回答欄　No.7

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　) 5 (　　)(　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

9 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

10 (　　) 11 (　　)

12 (　　)(　　) 13 (　　)(　　) 14 (　　)(　　)

15 新作通信簿

記号のみかた ●カセット ■ディスク

ゲーム名						
●ウィザードリィIII						
●モアイくん						
●ドンドコドン						
●怒III						
●仮面の忍者花丸						
●イメージファイト						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

(キリトリ線)

03 459-8000

テレマガSTATION

ステーション

テレマガは嘘つかない。これ本当（大ウソ）!!

3/31〜4/6 エイプリルフールクイズ大会

エイプリルフールといえば餅をついてもいい日だ。え？ 餅じゃなく嘘だって？……まぁよいよい。テレマガでは、エイプリルフールにちなんでクイズ大会をやる。ゲーム名とそのゲームの音楽が1曲だけ合っていないものがある。それを指摘して正解を送ればいい、という簡単ルールだ。宛先は下記の通り。いっぱいハガキ待ってるよん。

キミにわかるか

❶これは『アイドル八犬伝』だけどこの曲がかかるとは限らない

ん?曲とタイトルが違う?

❶あっれ〜？ タイトルと曲が合ってないような……

❶『ドルアーガの塔』みたいな名作のなかから出題されるかもしれないぞ

キミの聞きたい曲を募集する!!

こんなゲームの曲が聞きたいぜっ!! というリクエストを募集してきたが悲しいかなハガキの数がま〜だ少ない。古いゲームや、新しいゲーム、マイナーなゲームなどなんでもいいのでガンガン送って欲しい。宛先は左記と同じ、頼むぜい。

105
東京都港区
新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
テレマガ係

あて先は

おまけのひとこと

テレマガにはハガキは何百通くらいくるの？（宮崎県／松本庄司クン）。テレマガ宛のハガキは、毎日1億通以上（↑ウソ）くるの。だけど、全部同じ人物（↑大ウソ）なのがちょっと悲しい今日このごろです（お姉さん）。

テレマガスケジュール

3/24〜3/30	ウル技大特集
3/31〜4/6	エイプリルフールクイズ大会
4/7〜4/13	新作ゲーム音楽特集!!

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	アーカムの謎（仮称）
2	悪魔城伝説
3	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
4	イースII
5	井崎脩五郎の競馬必勝学
6	いただきストリート
7	井出洋介名人の実戦麻雀II（仮称）
8	wit's
9	宇宙警備隊
10	ウルトラマン倶楽部2
11	エアーウルフ2
12	SDガンダム外伝
13	SDバトル大相撲
14	SDヒーロー総決戦
15	影狼伝説
16	勝馬伝説
17	株式道場パートII
18	がんばれゴエモン外伝
19	ガンヘッド
20	キャッスルクエスト
21	キャプテン翼II
22	クォース
23	孔雀王II
24	グリッドグラバー
25	ゲートイン
26	ゲームパーティー
27	幻獣創世紀
28	甲子園2
29	ゴッドスレイヤー
30	ゴルゴ13第二章
31	サンサーラ・ナーガ
32	シェラザード2
33	じゃじゃ丸撃魔伝
34	ジャックと豆の木
35	ジャングル大帝
36	白い鷹
37	人生劇場2
38	水滸伝
39	SUPER魂斗羅
40	スーパーチャイニーズ3
41	STED
42	ストリートファイター（仮称）
43	装甲騎兵ボトムズ
44	それいけ！甲子園
45	TITAN
46	大迷路
47	ダッシュ野郎
48	田村光昭の麻雀ゼミナール
49	ダンジョンキッド
50	ダンジョン放浪記
51	チップとデールの大作戦
52	千代の富士の大銀杏
53	地理制覇大冒険
54	ディープダンジョンIV
55	帝都大戦
56	ドラえもん（仮称）
57	ドラゴンクエストIV
58	ドラゴンファイター
59	ナイトムーブ
60	なんてったって!!ベースボール
61	虹のシルクロード
62	ニチブツマージャン（仮称）
63	日本一の名監督
64	忍者クルセイダーズ
65	忍者らホイ！
66	忍者龍剣伝II
67	熱血高校大運動会（仮称）
68	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜
69	熱血野球小僧（仮称）
70	NORTH & SOUTH
71	信長の野望・戦国群雄伝
72	パジャマヒーロー
73	パズルボーイ S'（仮称）
74	ぱたぱたパニック
75	パチ夫くん3
76	ハットリス
77	ハッピーバースデー・バックス
78	パラメデス（仮称）
79	ぱられるワールド
80	バルダーダッシュ
81	パワーブレーザー
82	ピーパータイム
83	飛龍の拳III
84	ファイナルファンタジーIII
85	ファイナルミッション
86	ファイアーエムブレム
87	ブライファイター
88	ブラッディ・ウァリアーズ
89	BLOCK OUT
90	ベースボールファイター
91	ベストプレープロ野球II
92	ヘラクレスの栄光II
93	鳳凰伝説（仮称）
94	ホワイトカード
95	Might and Magic
96	魔神英雄伝ワタル・外伝
97	摩陀羅
98	魔天童子
99	水島新司の大甲子園
100	迷宮島
102	女神転生II
103	メタルスレイダーグローリー
104	燃えろ!!柔道WARRIORS
105	ものまね四天王
106	役満天国
107	ラフ
108	リトルマジック
109	ロケットレンジャー

No.	表5 ゲーム名
1	アフターバースト
2	あやかしの城
3	アレイウエイ
4	石道
5	ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ
6	SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語
7	SDルパン三世 金庫破り大作戦
8	F-1レース
9	F-1ボーイ
10	おさわがせ！ぺんぎんBOY
11	オセロ
12	カードゲーム
13	海戦ゲーム NAVY BLUE
14	かこむん蛇
15	ギャザーズ
16	キャデラックII
17	Qビリオン
18	クイックス
19	クォース
20	ゴーストバスターズ2
21	コスモタンク
22	ゴルフ
23	サイドポケット（仮称）
24	魁!!男塾（仮称）
25	サッカーボーイ
26	シーサイドバレー
27	四川省
28	上海
29	将棋〔ポニーキャニオン〕
30	将棋（仮称）〔セタ〕
31	スヌーピーマジックショー
32	スーパーチャイニーズランド
33	スーパーマリオランド
34	スペースインベーダー
35	セレクション 選ばれし者
36	倉庫番
37	倉庫番II
38	ソーラーストライカー
39	大海戦
40	対局連珠
41	ダイズ
42	双截龍
43	てけてけ！アスミッくんワールド
44	デッドヒートスクランブル
45	テトリス
46	テニス
47	天神怪戦
48	ドラキュラ伝説
49	ドラゴンスレイヤーI
50	トランプボーイ
51	ネコジャラ物語
52	ネメシス
53	ハイパーロードランナー
54	バウンティ・GO！（仮称）
55	爆裂戦士ウォーリア
56	パズニック
57	パズルボーイ
58	パチンコタイム
59	パチンコタイム2
60	バットマン
61	バリーファイア
62	バルダーダッシュ
63	バルーンファイト
64	バレーボール（仮称）
65	パワーミッション
66	ピットマン
67	飛龍の拳
68	ヒーロー集合!! ピンボールパーティー
69	ピンボール 66匹のワニ大行進
70	ファニーフィールド
71	ブライファイター
72	フラッピースペシャル
73	フリップル
74	プロディア
75	プロレス
76	平安京エイリアン
77	ベースボール
78	ベースボールキッズ
79	ぺんぎんくんwars VS.
80	ペンギンランド
81	冒険！パズルロード
82	ベリウス ローランの魔獣
83	ボクシング
84	北斗の拳 凄絶十番勝負
85	ポパイ
86	ボンバーボーイ
87	魔界塔士Sa・Ga
88	マジックエクリプス（仮称）
89	マスターカラテカ
90	ミッキーマウス
91	メカ生体ZOIDZ ゾイド伝説
92	モトクロス・マニアックス
93	モンスタートラック
94	モンスターメーカー
95	役満
96	レッドアリーマー魔界村外伝
97	ロックンチェイス
98	ワールドボウリング

ファミマガJournal（ジャーナル）

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

マンガトピックス

まんが／嵩瀬ひろし

みんな、ゲームボーイで遊んでる？　ソフトも30本以上発売されて、とっても大人気。人気がありすぎて、ゲームボーイ本体がなかなか買えない！なんてこともあるみたい。というわけで

ゲームボーイの現状や、今後など

ゲーム業界の人たちにいろいろ聞いてみたよ!!

アクションの得意なブラックが負けるとはのお!!
ひそかに特訓したんだ

『テトリス』でオレが負けるなんて!?
ハッ

オレは認めないぞ!!
つるっ

あっ
ボチャッ

こりゃそうとう深いのう

逃げるなよ黄色!!
今すぐゲームボーイ買ってくるからなもうひと勝負だ

ゲームボーイくれっ!!
売り切れでーす

ゲームボーイだせっ!!
売り切れでーす

ゲームボーイよこせ!!
売り切れでーす
おもちゃVAN

ゲームボーイ……
すいません売り切れです

どうしたんじゃの
どこにも売ってないんだ
なんでないの

ゲームボーイ本体はすごい人気なんです
入荷してもその日に売り切れちゃうんですよ
一度に20台ぐらいは入るんですけどね

大きなディスカウントショップならあるかもしれませんよ

OXカメラ
ビデオ

ゲームボーイをくれっ!!
3割4割は当たりまえ～～～!!

すまんなあ売り切れなんだ
げげっここもか!!

あんまり入荷しないんですか？
年末年始ほどではないですがまだまだ品薄ですね
カメラ

2週間に1回ぐらいの割合で200個ぐらいずつ販売するんですが
朝10時の開店までに200人以上並んじゃって開店してから来ても買えないのが実情ですね

入荷の情報は新聞のチラシやテレビCMで告知してるんです
予約はできないのか？

うちでは予約はやってないんですよ
ゲーム機でみるとPCエンジンやメガドライブ含めて今一番人気があるのがゲームボーイなんです

並んで買うなんてゲームボーイを除けば
最近では『ドラクエⅣ』とかごく一部の大作ソフトだけですからね

また来てね
残念だったね
任天堂へ行くぞ!!

仙人たのむ!!任天堂に連れてってくれ!!
しょうがないのお

京都・任天堂

わあ!!

驚かせてしまったかの!?
こんにちわ
これは仙人!!びっくりしたわー
任天堂・総務部　本郷好尾

ゲームボーイをくれっ!!
へっ？

まあまあ
実はかくかくしかじかで…
なるほどそうでっか

あんまり作ってないんですか？
そんなことないですよ

今年の1月末日までに日本国内で本体は164万台ソフトは746万本販売しています
日本国内(1990年1月末現在)
ゲームボーイ本体——164万台
ゲームボーイソフト——746万本
『テトリス』——118万本
『スーパーマリオランド』——91万本
『ベースボール』——40万本

この他にファミコン本体やファミコンソフトも作ってるのか
それだけじゃありませんよ

ゲームボーイはアメリカでも発売されてて大人気なんですよ
ほよよ

アメリカ(1990年1月末現在)
ゲームボーイ本体——133万台
ゲームボーイソフト——489万本
『テトリス』——133万本
『スーパーマリオランド』——130万本
『ベースボール』——49万本

アメリカの本体とテトリスの販売本数が同じだぞ!!
アメリカではゲームボーイとテトリスはセットで販売されているんですよ

ところでゲームボーイはカラーになったりはせんのかの
ゲームボーイのカラー化は考えてませんね
バッテリーの寿命もありますしね

3人以上で同時に対戦できる通信ケーブルは出ないの?
以前そういう案が出たのは確かですが具体的にはまだ出てこないですね

ゲームボーイはどんどん作ってますから少し待てば買えると思いますよ
どうもありがとうございました

ゲームボーイがこんなに人気があるとは知らなかったぜ
なんかゲームボーイに興味がわいてきたなあ

それじゃあ専門家に聞いてみるかの
専門家!?

東京・新橋

TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.
Tim
徳間書店インターメディア(株)
ファミマガ編集部だ!!
すみませーん
チワ~
きゃっこれは仙人いつもお世話になってます

※以上は、２月１日時点でゲームボーイに参入、または参入を予定している全メーカー40社（任天堂を除く）にFAXによるアンケートを行い、２月16日までに回答して頂いた26社の結果を集計したものです

ちょっと古いデータですけど去年11月に発売されたゲームボーイマガジンのアンケート結果です

ゲームボーイへの移植希望

順位	タイトル	%
1位	ドラゴンクエスト	15.5%
2位	大魔界村	3.9%
3位	ドラゴンボール	3.6%
4位	ファミスタ	2.2%
5位	イース	1.8%

『ドラクエ』がゲームボーイになるとどんな感じかな?

『ドラクエ』外伝なんてのもいいのお

『大魔界村』やりたーい!!

『ドラクエ』をゲームボーイで出す予定はないんですか?

エニックスはまだゲームボーイに参入してないんです

エニックス・ソフトウェア企画部
曽根康征

というのはゲームボーイならではのおもしろいゲームの企画がないからなんです

だから『ドラクエ』のゲームボーイ化も未定なんです

『大魔界村』をゲームボーイで出してほしい!?

カプコン・企画制作部
人見一枝

実はゲームボーイの『魔界村』が『レッドアリーマー・魔界村外伝』なんです

ゲームボーイというハードに合わせてアレンジしてあるけど楽しさは変わらないようがんばって作ってます♡

具体的には何も決まってませんが

『ドラゴンボール』はぜひともゲームボーイにしてみたいなって思ってるんです

バンダイ・国内営業本部
古田真美

いろんな作り方があると思うしいいアイデアがあったらみんなに送ってほしいなって思ってます

おい黄色!!『テトリス』で勝負しろ!!

おもちゃ屋さんを回ること五十数軒!!ついにゲームボーイを見つけたぜ!!

いざ!!

勝負!!

ありゃ

何も写らない!?

しまった!!

ゲームボーイは買ったけど『テトリス』を買うの忘れちゃった!!

新製品

ドラクエグッズの新製品が3月23日にドカンと発売だ

エニックスの「ドラゴンクエストワールドグッズ」にスライムグッズ5点と陶器人形が2種類、3月23日に発売されたよ。

まずは「スライムマグカップ」だ。踊るスライムがテーマのこのマグカップには、カップの外側に2カ所と中底の計3カ所にスライムが描かれている。色はブルーとオレンジの2色ある。ペアで揃えて、スライム三昧といこうか！　大きさは直径、高さとも8センチの陶器製だ。価格は両方とも税別で880円。

○スライムがぷるぷると踊っているんだよ！

○斧を持ってるカンダタだ

○翼は調法したっけね

次は陶器人形シリーズに今回新たに加わったカンダタとキメラの紹介だ。カンダタは高さが7センチあり、このシリーズの中では大きい方に属している。キメラは体長が4センチで色は白黒になっている。価格はカンダタが1200円（税別）、キメラが980円（税別）になっている。

最後にスライムグッズを2種類紹介するよ。

まずは「スライムレターセット」だ。このセットには、便せんが6枚、封筒が3枚、キメラの翼シールが4枚入っている。便せんの裏面にはスライムが大きく1匹プリントされている楽しいセットだ。色はブルーとカラフルの2種類だ。価格は各380円（税別）。キメラの翼シールを貼ると、目的地までひとっ飛び！　なんてことになるかな？

もう1つは、「スライムラッピングセット」だ。ラッピングに工夫をこらす人が多い中、うれしい一品だ。スライムペーパー3枚、スライムリボン1本、セロファンバッグ1枚、スライムシール4枚入っていて、680円（税別）だ。

○このラッピングセットで、スライムグッズをつつんでしまおう！

○スライムファンにとっては、もったいなくて使えないかもね

プレゼント&イベント

「イース」ビデオプレゼントさらにイベントのお知らせ

○2月21日に4500円でキングレコードから発売された

キングレコードから発売されているビデオ「イース第2巻・ハダルの章」を、3名の読者にプレゼントしよう。希望者は左の欄外の要領で「イースビデオ」係まで応募してね。締め切りは4月5日の消印有効だ。

「イース」に関しては、もう1つお知らせがあるよ。「ファルコム・フェスティバル'90」というイベントが、3月26日に新宿ルミネホールACTで、16時から18時まで行われる。日本ファルコム一色のこのイベントには、次のような催し物がある。

まずは「ミス・リリア」が決定する。この「イース」でおなじみのリリアに選ばれた女の子は、キングレコードからアイドルとしてデビューするんだ。また、ゲームミュージックファンには見逃せないJ.D.K.バンドのライブがあったり、この日のために特別編集されたビデオ「イース」の「序章」と「ハダルの章」が、大スクリーンで見られるのだ。まだ見てない人にも、何回も見た人にもうれしい上映会だ。

プレゼント

サイトロンのオリジナルペンケースをプレゼント

2月21日から1カ月にわたって行われていた「サイトロンレーベルフェア」で、サイトロン商品を買って、オリジナルペンケースをもらった人も多いだろうね。その反面、欲しかったのに手に入れられなかった、という人もいるかもね。その人達のために、このオリジナルペンケースを読者10名にプレゼントするよ。希望者は左の欄外の要領で「サイトロンペンケース」係まで応募して欲しい。締め切りは4月5日の消印有効なのでおくれずにね！

○サイトロンのロゴ入りカンペンケースをプレゼント

Music 悪魔城ドラキュラ

■キングレコード／3月21日発売／CD2800円・カセット2500円　▶コナミの人気シリーズである「ドラキュラ」のアルバム化。最新作『悪魔城伝説』やアメリカバージョン、矩形波倶楽部によるアレンジバージョンを収録。初回特典は3タイトルのロゴステッカー。

Music YsⅢ J.D.K. Special

■キングレコード／3月21日発売／CD2800円・カセット2500円　▶『ワンダラーズ・フロム・イース』の全曲のX68000によるアレンジバージョンと新曲6曲、それにJ.D.K.バンドのアレンジバージョン4曲の、全36曲が収録されている豪華アルバムだ。

Music テトリス

■ブラッツ　2月21日発売／CD2600円　▶『テトリス』のBGMをアレンジした全12曲が収録されている。ロシア民謡を素材とした「トロイカ'90」や「カリンカ」などおなじみのナンバーが聴ける。12曲目の「オリジナル・バージョン・メドレー」は8曲から成っている。

Music アームドF/クレイジークライマー2

■ポニーキャニオン／2月21日発売／CD1500円　▶G.S.M.1500シリーズの1作。これには、ニチブツのシューティングゲーム「アームドF」と、アクションゲームの「クレイジークライマー2」の2タイトルを収録。ゲーム未使用曲も収められている。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガジャーナル「〇〇係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます!

No.4読者プレゼント当選者

※[illegible]しました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでのプレゼントの[illegible]させていただきます。ご了承下さい。

忍者龍剣伝II
秋田/小坂友喜・11歳
福島/井関友和・13歳
大越秀一・16歳
茨城/飯塚猛・12歳
千葉/金城智寿男・18歳
東京/井上実俊・12歳
神奈川/大久保健・9歳
岐阜/杉野龍太郎・13歳
静岡/西浦崇・13歳
伊藤元孝・14歳
愛知/山田美由紀・20歳
三重/滝本将・13歳
京都/和久田宜久・16歳
大阪/松田広幸・14歳
兵庫/西谷修・11歳
奈良/日浦直樹・14歳
鳥取/茂井悟志・12歳
岡山/岡部和彦・18歳
広島/赤松辰哉・
長崎/平野裕司・14歳

魔神英雄伝ワタル・外伝
北海道/名越勝・11歳
岩手/山本慎太郎・10歳
群馬/市川奈央樹・9歳
埼玉/関根暢幸・14歳
千葉/若佐恵美子・25歳
東京/紀成英人・12歳
福井/佐々木佳宏・11歳
岐阜/小宮博・12歳
愛知/鈴木純子・18歳
三重/西川剛樹・12歳
大阪/勝部裕司・13歳
広島/奥道内潔・12歳
香川/能祖真一・14歳
愛媛/比奈岡秀臣・14歳
福岡/森口誠・16歳
佐賀/村田直樹・11歳
長崎/福田剛・13歳
大分/松井哲也・15歳
宮崎/田中博明・23歳
鹿児島/藤原貴久・12歳

ウルトラマン倶楽部2
北海道/小野寺誠・26歳
青森/野呂純一郎・12歳
秋田/嵯峨直人・13歳
茨城/吉田輝彦・11歳
栃木/山本佑紀・1歳
群馬/武藤健治・12歳
埼玉/松尾悟・12歳
神奈川/大嶋利一・11歳
新潟/西沢隆利・11歳
愛知/岡戸孝宏・22歳
京都/荒川英幸・15歳
大阪/高橋アヤコ・20歳
和歌山/野村英輝・16歳
岡山/脇重幸世司・12歳
徳島/岸田勉・13歳
福岡/樋渡和美・13歳
佐賀/宇都宮康平・12歳
長崎/川原久幸・8歳
大分/紙田健二・13歳
宮崎/谷山貴昭・13歳

パワーサッカー
山形/遠藤英樹・14歳
福島/佐藤健一・17歳
栃木/阿部康二・14歳
東京/戸崎将之・17歳
長野/太田賢一郎・12歳
新潟/内藤正宏・13歳
富山/保志場隆信・13歳
岐阜/堀雄貴・12歳
静岡/種山淳司・15歳
愛知/早川亮・16歳
京都/木村一彦・20歳
大阪/脇中則夫・13歳
兵庫/松本行永・16歳
奈良/目黒信行・14歳
和歌山/畑下竜一・13歳
鳥取/山崎剛・15歳
島根/森山裕司・12歳
岡山/遠藤昇治・13歳
広島/上村博英・12歳
徳島/吉本雅彦・13歳

なんてったってベースボール
青森/石鉢直輝・9歳
宮城/佐々木政広・16歳
秋田/天平弘志・14歳
栃木/鈴木博光・20歳
埼玉/須田治・12歳
千葉/高橋紘平・11歳
長野/松本修・15歳
田中将弘・12歳
石川/水野高志・13歳
岐阜/林英俊・17歳
静岡/西尾剛・12歳
愛知/伊藤和浩・13歳
三重/辻秀明・16歳
兵庫/宮田清史・11歳
広島/鈴川博行・13歳
高知/窪添真央・14歳
森下友和・14歳
佐賀/土山貴正・13歳
長崎/林洋平・12歳
熊本/小原大介・12歳

アークティック
北海道/新野秀樹・11歳
茨城/菅野宗・20歳
埼玉/葛西正光・16歳
東京/金井和也・8歳
神奈川/江花亮一・14歳
井本良実・29歳
新潟/五十嵐順・17歳
富山/堺健司・10歳
石川/竹村正方・20歳
岐阜/沼田正司・29歳
静岡/川口清・19歳
愛知/水野健児・15歳
滋賀/松村嘉之・14歳
京都/村上吉弘・16歳
大阪/大山定・13歳
兵庫/宇高潤・21歳
鳥取/鳥越義正・18歳
岡山/村上康和・15歳
広島/太田和孝・10歳
山口/岡本一生・17歳

イベント
『忍者龍剣伝II』のゲーム大会にみんなで参加しよう

テクモから4月6日に発売される『忍者龍剣伝II』のゲーム大会が、左の表の日程で開催される。

競技は、規定時間内にどのラウンドまで進む事ができるかを争い、同じラウンドの場合には、得点の多い方が勝ちとなる。

予選は1組5～10人で行われ、その中の上位得点者が決勝に進み、決勝での最高得点者が優勝となる。

大会参加者には、全員に、『忍者龍剣伝II』のポスター、特製バッジ2種類、特製紙バッグがプレゼントされる。また上位入賞者には、テクモのオリジナルグッズが贈られることになっている。近くの人は、ぜひ行ってゲーム大会に参加して、豪華賞品をもらっちゃおう!!

詳しい問い合わせは、テクモホットライン03-3222-7550まで電話してね。

ゲーム大会日程

日	場所	開始時間
3/26	横浜高島屋(神奈川県横浜市)	11時
3/30	やまねや新松戸店(千葉県松戸市・ダイエー新松戸店2F)	13時
3/31	アンドウトーイ(埼玉県川口市)	13時
4/1	池袋ビックカメラAV館(東京都豊島区)	11時
4/7	光が丘西武(東京都練馬区)	13時
4/8	ロビンソン春日部(埼玉県春日部市)	11時

新製品
ゲームボーイのプラモデル 2月にナガサキヤから登場

ナガサキヤから、ゲームボーイ関連商品が2つ発売された。1つ目は「ゲームボーイモデル」(200円・税別)。これは、コーラ味のキャンディとゲームボーイの本体の形をした小物入れが入っている。この小物入れでは、ゲームボーイの画面の部分で、ちょっとしたゲームができるようになっている。

2つ目は、「ゲームボーイウエハース」だ(100円・税別)。これには、お菓子のウエハースと、ゲームボーイの形をしたキーホルダーが入っている。この画面部分は、角度を変えると絵が変わるしくみになっている。またこの2商品の箱の裏についている応募マークを送ると、抽選で毎月200名に任天堂のゲームボーイソフトが当たるというキャンペーンも行われているよ。

○これはもう買うしかないね

キャンペーン
RPGゲームブックでゲームボーイをもらおう

双葉社が3月15日から5月5日まで、「RPGゲームブックフェア」を開催する。

この期間中に、双葉社のRPGゲームブックを買い、本のオビについている応募券をハガキに貼って、住所、氏名、年齢、電話番号を書く。そして、〒112 東京都文京区小石川郵便局私書箱50号 双葉社ゲームブック係まで送る。すると、抽選で、ゲームボーイが300名、オリジナルウエストバッグが1200名、オリジナルテレカが3500名に当たるよ。対象の本は全26タイトルだ。オレンジ色のオビを見たら、すぐ応募してみよう。

○ゲームボーイがすっぽり入るウエストポーチだよ

○人気のホログラムテレカはなんと3500名に当たるぞ

Book 脱走サイボーグを追え!

■角川書店/2月25日発売/500円 ▶全6冊ある「電脳惑星」シリーズの第3作目。ロボット達によってサイボーグにされてしまった青年の頭脳が、改造手術のミスにより、しだいに狂気を帯びてくる…。

Book 宿命のチャンピオン

■角川書店/2月25日発売/720円 ▶セラズニィの「エーリアン・スピードウェイ」シリーズの3作目にして完結編。宇宙船でレースをする物語でこれは、レースに麻薬シンジケートがからんでくるストーリーだ。

Video はじめまして♡

■ポリスター/3月25日発売/VHS5800円 ▶『スーパーリアル麻雀PII、PIII』に登場する、ミキ、カスミ、ショーコのアニメビデオだ。ゲームのグラフィックとは若干違う。本編29分に加え、デフォルメ・ギャグ・ドラマが3分ある。

商品の紹介中、特にことわりのないものは消費税込の価格です

新入学・進級おめでとう。周りが全て、新鮮に感じられてヤル気もマンマン！ みんなはもう、新しい友だちできた？ 早くもGFをみつけちゃったキミ、そんなウル技あったら、ぜひ教えてネ♡

超(ちょう)ウルテ技(テクニック)＋1(プラス)

面(めん)セレ&フリープレイ

優勝技(ゆうしょうわざ)

ヘビーバレル

埼玉県(さいたまけん)／R・K&R・Yクン

面セレクトとフリープレイが同時に楽しめる、お得なウル技を教えちゃおう。やり方はカンタン。タイトル画面になったら左下の表を参考にして、遊びたいステージに対応するコマンドを入力すればいいよ。これで画面が切り換わって、キミの選んだステージに突入するのだ！ しかもゲーム中はフリープレイになっていて、いくらプレイヤーの残り人数が0になっても、必ずキャラが復活するのだ。最終面まで到達できなかったキミも、ついにエンディングがおがめるぞ！

⬭この技で面セレクトとフリープレイが楽しめちゃう。もちろん最終面だって、コマンド1つでお手のモノ

ステージ	入力(にゅうりょく)コマンド
1	Ⅱコンの上(うえ)、Ⓐを押(お)しながらスタート
2	Ⅱコンの右上(みぎうえ)、Ⓐを押(お)しながらスタート
3	Ⅱコンの右(みぎ)、Ⓐを押(お)しながらスタート
4	Ⅱコンの右下(みぎした)、Ⓐを押(お)しながらスタート
5	Ⅱコンの下(した)、Ⓐを押(お)しながらスタート
6	Ⅱコンの左下(ひだりした)、Ⓐを押(お)しながらスタート
7	Ⅱコンの左(ひだり)、Ⓐを押(お)しながらスタート

⬭タイトル画面で左の表を参考にして、コマンドを入力すればいいぞ

⬭おおっ！ 画面が切り換わって憧れのステージに!! しかもフリープレイになっているのだ

⬭やられても復活するぞ！

この技(わざ)の醍醐味(だいごみ)

ヘビーバレル「面(めん)セレ&フリープレイ」

面(めん)セレクトとフリープレイが1つのコマンドにまとまっていて、まさにコンビニエンスなウル技(テク)といえましょう。これなら、どのステージから始(はじ)めてもエンディングまで到達(とうたつ)できるのですから、このゲームが苦手(にがて)な人(ひと)はまずステージ1からプレイすることをお勧(すす)めします。十分(じゅうぶん)に練習(れんしゅう)をつんだら、自分(じぶん)の力(ちから)でエンディングを見(み)て下(くだ)さい。そうでなければ、このゲームをプレイする価(か)値(ち)がうすれてしまいますからね。

ブーメランで敵がしびれる

大関技

ドラゴンクエストIV

山口県／古田敦美クン

どくがのナイフには敵モンスターをしびれさせる効果があるよね。このアイテムを利用すれば、ブーメランにも同じ効果を持たせることができたのだ！ やり方は、どくがのナイフを装備できるキャラクタに、どくがのナイフとブーメランの両方を持たせる。そして、どくがのナイフを装備させよう。戦闘に入ったら、このキャラクタに「どうぐ」コマンドで、ブーメランを使わせるのだ。うまくいけば、敵モンスターがしびれてしまうぞ！ なお第五章では、勇者以外のキャラクタに持たせた場合、「さくせん」コマンドで「いろいろやろうぜ」にすれば、ブーメランを使ってくれる確率が大きくなるからね。

どくがのナイフとブーメランを手に入れよう

どくがのナイフを装備しているキャラにブーメランを持たせる

戦闘中にブーメランを使え

成功すると、敵をしびれさせることができるぞ！

しびれたぞ!!

キテレツが無敵に！

横綱技

キテレツ大百科

三重県／藤前吏司クン

なんとキテレツの無敵技が発見されたぞ！ １面でブロックに逆さにのっかって、地面に穴をあけて落ちる場所があるよね。まず、このブロックに逆さにのったら、そのままライフが０になるまで敵にやられよう。そしてキテレツが点滅しながら穴に落ちればＯＫ。うまくタイミングが合えば、キテレツが無敵になるのだ。ただしアイテムを取ってライフを増やしたり、穴に落ちたりすると無敵の効果がきれてしまうので注意。ミヨちゃんも無敵になるので、かなりラクにゲームを進められるよ。

この場所でライフを０にしよう

点滅しながら穴に落ちればＯＫ

キテレツが無敵になったのだ！

この技の醍醐味

キテレツ大百科「キテレツが無敵に！」

このウル技の素晴らしいところは、ミヨちゃんも無敵になることでしょうか。いやあ、私もこの子にはずいぶんと泣かされたものです。オプションともいえる存在のミヨちゃんが敵にやられたり、穴に落ちたりしてもゲームオーバーになってしまうのですから。まあ、プレイする側にとっては、たまったものではないですね。とりあえず、このウル技で一番の悩みの種がなくなったと思っているのは、私だけではないでしょう。

イラスト／宮本えつよし

ドラゴンクエストⅣ **その①** カジノでスってお金がなくなり武器防具まで売っぱらってくやんでいる今日このごろ（秋田県／宮崎唯史クン・13歳）。**その②** 勇者・ライアン・アリーナ・クリフトの4人でクリアした。あとの4人は一体何だったのだろう（福島県／オレだ／クン・17歳）。**ドラゴンクエスト** 天下のドラクエを……ドブでひろった（広島県／門田一郎クン・11歳）。**遊遊記** 「ぶたさん～は」のCMになると家族全員テレビの前に集まります。なんとかしろ！（福岡県／森敬祐クン・11歳）。**担当者再び** DQⅣのハガキが来るのは良いが、ほとんど最後の敵ネタなのだ。みんな人生を考え直してみないか（東京都／悩める担当者・？歳）。

先頭のキャラで音楽変化！

大ウル技

ドラゴンクエストⅣ

宮城県／杉山英勝クン

第五章で先頭のキャラを勇者でプレイしているキミ。たまには他のキャラを先頭にもってきてみようぜ。どうだい、BGMが変わっているだろう。これは、第五章ではパーティの先頭にいるキャラが活躍した章のBGMが流れるというシステムによるものなんだ。たとえば、ライアンが先頭なら、第一章のBGMが流れるという具合にね。ただし、城やダンジョンの中ではBGMが変わらないぞ。このウル技で、キミの気に入っている曲を聞きながら、第五章をプレイしよう。

いつも先頭に立って戦闘している勇者だけど……

たまには先頭のキャラをライアンに代えてみようかな

曲は全部で6種類ある 自分の好みで選ぼう!!

おお、このなつかしいサウンドは確か第一章のときのものだ

毒でもHPが減らない！

小ウル技

ドラゴンクエストⅣ

東京都／阿倍まさひろクン

毒を受けたら、歩いているうちにHPがドンドン減ってしまうね。そこで、呪文キアリーやどくけしそうを使うんだけど、MPが少なかったり、どくけしそうを持っていないときには、毒を消すことができない。そんなときには、このウル技の出番だ。なんと毒にかかっても、船に乗ってしまえば毒の影響は受けないんだ。これで海辺近くの町まで行き、毒を消せばいいね。

しまった！ 油断していたらバブルスライムから毒を受けてしまった

4歩ごとにHPが減っていく…

おや、船に乗ったら毒の影響を受けないみたいだぞ

水の上を歩くキャラ出現？

小ウル技

ドラゴンクエストⅣ

大阪府／萩中亮一クン

仲間が水の上を歩いてしまうウル技が発見されたぞ。やり方は、ある所に船が用意されている洞窟がある。その洞窟で、船に乗り込むときに十字ボタンを押したままでいよう。すると、最後に乗ったキャラが船の上に重なって移動してしまうのだ。この技はフィールドマップ上ではできないんだ。

どこかの洞窟に船が用意されている

十字ボタンを押したまま、船に乗り込め!!

なんと、水の上を歩いている

この技の醍醐味

ドラゴンクエストⅣ「先頭のキャラで音楽変化！」

第一章から第四章までのメインテーマの音楽を第五章でも聴くことができるので、前の章を思い出しながらプレイしたいという人には、オススメの技ですね！ 一味違った音楽セレクトといえましょうか？ ところで、私はいつも勇者を先頭にしてプレイしているのですが、勇者1人だけのときと、勇者が他のキャラとパーティを組んでいる場合でも音楽が異なるのです。視点を変えてみるのもウル技発見に必要のようですね。

次号の発売日は4月6日(第1金曜)です。

うれしはずかし混乱ミネア

大関技

ドラゴンクエストIV

東京都／石井健三郎クン

敵モンスターにメダパニの呪文がかけられて、仲間が混乱してしまうと面白い行動をするんだ。その中でも一番面白いのがミネア。ミネアが混乱すると、なんと！　装備しているヨロイを脱いでしまうのだ。しかも、それを見た敵モンスターは、ウットリしてしまい攻撃するのを忘れちゃうんだよ。ミネアって、本当はお姉さんのマーニャに負けないくらい大胆な女の子なんだね。他の女の子キャラはどんなことをするかな？

●やばい！　こいつらは、メダパニの呪文を唱えてくるんだ。早めに倒さないとめんどうなことになってしまうぞ

●まずい！　ミネアが呪文を受けて混乱してしまった。このままでは同士討ちの危険がある。早めに倒しておくべきだった

ヨロイを脱いじゃった!!

●なんと、ミネアが脱ぎ出した

おや、風で気球がズレる？

小結技

ドラゴンクエストIV

岐阜県／船橋清徳クン

空を自由に飛ぶことができる便利な乗り物の気球。この気球、まっすぐ空を飛んでいるように見えるけど、実は、少しズレながら飛んでいることが判明したんだ。まず、どこでもいいから城や町などの目印を決めてから、世界をグルリと1周してみよう。このとき気球を進ませるルートは、上下左右どちらでもいいぞ。すると、目印に決めていた場所よりも、少しズレて到着するんだ。だけど、気球進行ルートがズレたからといっても、ゲームの進行には問題ないから安心してくれ。それにしても、気球がまっすぐ飛んでないとは、意外な事実だ。

●まずは、目印になるものを見つけて飛び立ち真上に進む

こいつは変だ!!

●目印の場所に戻ると、少し右にズレているんだ

●まっすぐ飛んでいるように見えるが

塔の最上階には屋根がない

十両技

ドラゴンクエストIV

埼玉県／福島悟一クン

ダンジョンの中で、ルーラとキメラのつばさを使うと天井に頭をぶつけて、移動することが出来ないのは、もう知っているよね。だけど、塔の最上階だけはルーラとキメラのつばさは使えるんだ。わざわざリレミトで外に出てる必要はないから、ムダなMPを使う必要はなくなるという、お得なウルトラ技なのだ。

●塔の最上階でルーラを使うと

●ちゃんと効果を現してくれるんだ

この技の醍醐味

ドラゴンクエストIV「うれしはずかし混乱ミネア」

いままでのドラクエでの混乱は、ただ、仲間を攻撃するだけで面白味にかけていました。しかし、今回の混乱時の行動は笑わせてくれるものばかりです。簡単に言うと、IIIのときの遊び人を数段パワーアップしたような行動をするのです。ここでは、一番面白いミネアの行動を1つ紹介しましたが、他にも面白い行動はたくさんあります。これは、他のキャラにも言えることなので、自分の目で確かめて下さい。

アドベンチャーズ オブ ロロ デモに出てくるエッガー大王の手はだんだんララに近づいてくるが、それからどうするつもりなんだろう（山口県／森田彰人クン・13歳）。**熱血高校ドッジボール部** たかがドッジボールであの世におくっていいのだろうか？（兵庫県／二宮庸祐クン・13歳）。TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL どーしても3D迷路が抜けられないためにもう何度も地球を滅亡させています。困ったもんだ（岡山県／佐藤伸江クン・22歳）。**がんばれゴエモン外伝** 「ハイレグスーツ」と聞いてドラクエでいう「あぶない水着」だろうと思った人は僕だけではないと思う（広島県／青野祥治クン）。

オドロキ！扉の無限増殖

大関技

ドラゴンクエストIV

富山県／高橋忠嘉クン

ナント！ 扉がドンドコ増える、トンデモナイ技が発見されたぞ!!

まず、城や町なかの、大きな扉のある建物の前に行こう。次に扉を開けて建物の中に入ったら、すぐに外に出る。そこから1歩も前に進まずに、違う画面に変える、特殊なアイテムを使ってみよう。成功すると、画面が戻り、扉が閉まっているはずだ。そこで、ふたたび「とびら」のコマンドで扉を開けてみると、ナ、ナント！ 扉が2つに増えているぞ。この手順を何度もくり返すと、扉がハチャメチャ増殖しちゃうのだ。ただし、あまり増やしすぎると画面がバグッてしまうので、そのときはリセットするしかない。試す前にはセーブしておこう。

また、この技はダンジョン内の扉でもできる。手順はほとんど同じだが、扉を出たら左右に移動して戦闘画面に入らないとダメなんだ。なお、扉を増やしすぎて、ダンジョンの外側の黒い部分に出ると外に戻るぞ。

ダンジョン内

○大きな扉の中で左右に動いて

○とりあえず戦闘を終了させよう

○これより先にいっちゃうとなぜかダンジョンの外へ出てしまうんだ。迷ったときには便利!?

町・城

○お城から出てきて、扉のなかにいるときに……

○あるアイテムを使って画面を切り替えよう

○この手順をくり返すとこの通り

バグッた!!

○これをくり返していると……けけっ バグってしまった

キャラクタが消えちゃった

小結技

ドラゴンクエストIV

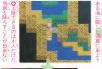
山形県／森口あけみクン

海に面している洞窟が世界のどこかにある。この洞窟は、船で出入りするんだけど、洞窟内では上陸する必要があるんだ。上陸できる仲間でリレミトの呪文を使って、洞窟の外に出よう。すると、船は一緒に来ているのに、上陸した仲間以外のキャラたちが消えてしまうんだ。

この技は、一時的なものなので、ルーラの呪文を使うか、宿屋に泊まれば、仲間たちは帰ってくるから安心してくれ。

しかし、彼らは、消えている間、一体どこにいたんだろうね。とっても不思議な現象だ。

○ドラクエIVの世界のどこかにある海に面した洞窟に来よう

○上陸できるのは4人だけだ 馬車を降ろすことが出来ない

○戦いに疲れた。1度リレミトを使ってまたあとで来ようっと

消えた!?

○外に出てみると、船はあるけれど、仲間はいない……

この技の醍醐味

ドラゴンクエストIV「オドロキ！扉の無限増殖」

いやーおどろきました。あの大きな扉が開くのはけっこう気持ちがよかったのですが、その扉が画面中に現れて、しかも全て同時に開くときの快感といったら、エンディングを迎えたときと似たものがありました。けれども、問題もあるのです。塔やダンジョンなら作り過ぎても画面の外に出ればフィールド上に戻れるのですが、城ではバグってしまい、リセットを押すしかないのです。やり過ぎには十分注意しましょう。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月30日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

ベホマラーでHP完全回復

大関技

ドラゴンクエストIV

埼玉県／井上誠クン

神官のクリフトが使う僧侶系の呪文で、ベホマラーと言うのがあるよね。この呪文は、仲間全員にベホイミの効果を与えるんだけど、実は、先頭の4人のHPが40以下になってからベホマラーをかけると、全員にベホマの効果を与える呪文ベホマズンになるんだ。つまり、仲間のHPが低い状態になってからベホマラーを使えば、MPの消費量が少なくて済む訳なんだ。ただし、この技は、戦闘中では出来ないので注意してくれ。

○敵モンスターとの戦いの末、仲間のHPが残り少なくなってしまった……

○このままだと全滅してしまう可能性がある

○みんなが元気になるようにベホマラーをかけよう

○なんと、ベホマズンと同じ効果が得られたぞ、もうかったな

立て札はちゃんと読もう!

十両技

ドラゴンクエストIV

岡山県／星野水江クン

ドラクエIVの世界をいろいろ案内してくれる立て札。正面に立って「はなす」や「しらべる」のコマンドを使えば、書かれた内容がわかる。では、裏側から「はなす」と「しらべる」のコマンドを使ってみると？ 読むことが出来ない！ 当たり前のことだけどね。

○正面から「はなす」や「しらべる」で内容がわかる

○しかし、後ろからでは内容を知ることが出来ないんだ

呪文が長く持続するお得技

十両技

ドラゴンクエストIV

東京都／坂巻以久子クン

早く目的の場所に行きたいのに、弱い敵モンスターが現れて、戦闘になると、いちいち戦うのがメンドウになってしまう。そこで、敵モンスターを寄せ付けなくするために、トヘロスやせいすいを使うよね。だけど、トヘロスとせいすいは、ある程度歩きまわると効果がなくなってしまう。しかし、町や城の中では、いくら歩きまわっても呪文の効果はなくなることがないんだ。それに宿屋に泊まっても効果はなくならないから、MPを回復させたあとに、ダンジョンなどの目的の場所まで、ムダなMPを使わずに行くことができるんだ。

○フィールド上ならどこでもいいからトヘロスやせいすいを使ってみよう

○町に戻って一度宿屋に泊って休もうか

○そうだったのか、どおりで全然敵が出て来ないと思ったよ

この技の醍醐味

ドラゴンクエストIV「ベホマラーでHP完全回復」

この技の最大の利点は2つあります。それは少ないMPで究極の回復魔法のベホマズンと同じ効果が得られること。それに、IVでは、ベホマズンをフィールド上では使えないが、この技を使えば、いつでもベホマズンが使えるということ。この2つの利点を見る限りでも、大変役に立つ技だと思うのです。ただし、この技の条件であるHPが40以下というのは、あまりにも危険なので気になるところですね。

MOTHER **その①** ある町にいるこじきに「ノミとシラミ」をやったら「ノミとシラミ」をくれた。一瞬ひるんだ（兵庫県／森脇啓吉クン・14歳）。**その②** アナの名前をお姉ちゃんの名前にしたら、勝手に恋人にされて驚いた（大阪府／高橋幸祐クン・11歳）。**信長の野望・戦国群雄伝** 他国との同盟を結ぶために前田利家を使者にしたら失敗した。それにもかかわらず利家は笑い顔のままだった。バカかお前は…（大阪府／門田修治クン・12歳）。**ワギャンランド** 私の母49歳はこのソフトを最後までクリアするつわ者です（京都府／水野勝己クン・24歳）。

面白パスワード発見！

特別技 **悪魔くん** 神奈川県／こうもり猫クン

やはり、このゲームに面白パスワードが隠されていたぞっ！今回は3本のパスワードを公開しよう!!「とうきようとた……」と入力すると、レベルが20でゲームがスタートするのだ。「あくまくん12……」と入力して、魔界をでると月の画面になるぞ。「あくまくんまか……」と入力して、ケルベロスを倒すと、レベル28になるのだっ！ほかにも面白パスワードがたくさんありそうなので、見つけたら送ってね!!

とうきようとたいとうくこまがた2の5の4かぶしきがいしや

○右のパスワードを入力すると、悪魔くんのレベルが20でスタートする。お得なパスワードだ！

あくまくん12しととちからをあわせてがんばるぞがんばるぞ

○右のパスワードを入力して、魔界をでると、すぐに月の画面になるのだっ！

あくまくんまかいのわなわおもしろくておもしろすぎてなける

○右のパスワードを入力すると、レベル1でゲームがスタートする。ケルベロスの巣に行こう。

○ケルベロスを倒すと、レベルが28になるのだっ!!

バグる！

魔文字がとりたい放題！

小技 **悪魔くん** 静岡県／まんぷく丸クン

なんと魔文字がいくらでも手に入るウル技が発見されたぞ！やり方は、まず中国の村の南にある洞窟に行く。ここには魔文字の入った宝箱があるんだ。これを取ると6種類の魔文字がひとつずつ増えていく。もちろん魔文字を取ってしまうと宝箱は消えてしまうのだけど、一度地上に出てから宝箱のところに戻ると、宝箱が復活しているのだ。これを繰り返していれば、いくらでも魔文字が手に入るぞ！

○中国の村の南にある洞窟に行くと魔文字の宝箱があるのだ

○魔文字を取ったら、地上に出ればいい

魔文字がいっぱい

○これを繰り返していたら、こんなに魔文字がたまったぞ！

○洞窟の中に戻ると、魔文字の宝箱が復活しているのだ！

この技の醍醐味

悪魔くん「面白パスワード発見！」 バンダイのゲームには、ゲームをプレイするばかりではなく、パスワード技の面白味があるように思います。このゲームも発売されるや、すぐにパスワード技のハガキが大量に送られてきました。もちろん年中行事になったバンダイの住所も、パスワードで入力できます。「ドラゴンボール3」では画面が真っ暗になってしまうだけでしたが、今回は技として十分につかえるようになっています。ユーザーに対するメーカーさんのこころ配りでしょうか？

次号の発売日は4月6日（第1金曜）です。

感涙！ 面セレクト発見!!

大関技

アバドックス

北海道／丸丸坊主クン

やり方は、まずタイトル画面でⅡコンの十字ボタンを左、上、右、下、上、右、左、下と押す。次に下の表から、好みのステージに対応したコマンドをすかさず入力しよう。すべてのコマンド入力が終わったら、あとはスタートボタンを押すだけ。これでステージ2からエンディングまで、手軽に遊べるぞ！ ただし、コマンドを入力するタイトル画面は、すぐに終わってデモ画面に切り換わってしまう。タイトル画面が出ているのは、わずか約8秒間だ。確実にコマンド入力ができるように何度も練習しよう。テンポが大切だよ！

タイトル画面で、すかさず下のコマンドを入力しよう！

左、上、右、下、上、右、左、下と入力してステージのコマンドを入力

ステージ		コマンド
2	前半	上
	後半	上、Ⓐ
3	前半	左
	後半	左、Ⓐ
4	前半	下
	後半	下、Ⓐ
5	前半	右
	後半	右、Ⓐ
6	前半	セレクト
	後半	セレクト、Ⓐ
7	前半	Ⓑ
	後半	
エンディング		Ⓑ、Ⓐ

このウル技を使って鬼の6面を練習するのもいいね

悪魔城で、テトリスを！

大関技

悪魔城伝説

静岡県／牛山朱美クン

エッ？ ほんとう!? な、ナント「悪魔城伝説」にもう1つ、ゲームが隠されていたのだ！ その名も、あの「テトリス」が!!

やり方は、地下道のブロックが落ちてくる所に行こう。そして左の階段に近付いたら右を向いてしゃがもう。そして左から2つ目のブロックをこわす。すると天井から、見慣れた形のブロックが降りてくる！ そしてサブゲームが始まるのだ。これの操作方法は十字ボタンで左右に、十字ボタンの下で急速落下、Ⓐボタンで時計回りに90度ずつ回転するのだ。

左から2番目のブロックをこわす

上から、見慣れたブロックが！

はやいっ、はやすぎるぞっ！ あっとゆー間にゲームオーバー

月面のボスを簡単に倒す！

小結技

わんぱくダック夢冒険

長野県／長田淳クン

月面ステージのボス、宇宙ねずみは、動きが素早いのでかなり手こずっている人も多いんじゃないかな？ そんな人には、このウル技だ。まず、ボスの部屋に来たら写真Ⓐの場所でホッピングジャンプをしていよう。すると、宇宙ねずみは勝手にプレイヤーに近付いてきて、ダメージなしで簡単に倒せてしまうのだ。このやり方だと、手こずったボスもあっという間だよ！

写真Ⓐ この位置でホッピングジャンプしているだけで……

宇宙ねずみが勝手に倒せてしまうのだ！

この技の醍醐味

アバドックス「感涙！ 面セレクト発見!!」

No.4の「2通りの無敵技を発見」にひきつづき、面セレクトというビッグな技です。このウル技を使えば、最終面はもちろん、エンディングも見られるのです。いくら無敵技があるからといって、1面からやっていたのでは時間がかかります。そこで短時間で、感動のエンディングをもう1度という人にもオススメですね！ それに、いつもハマってしまう面を練習するというのもこのウル技の利用法の1つですね。

序ノ口技

双截龍II その1 謎の格闘家は必殺技はよくかわすくせに普通のパンチはくらってばかりいる(埼玉県/角京降司クン・5歳)。**その2** ザコのパンチにはビクともしないのに、穴に落ちただけで死ぬのは変だ(大阪府/村上二郎クン・19歳)。**がんばれゴエモン外伝 その1** 「サヨリちゃんショー」を見すぎてお金がなくなってしまった。実生活でもこんなことにならないか心配だ(大阪府/北山光春クン・8歳)。**その2** タイトルでゴエモンた 犬やタコに追いかけられると我が家の猫は一生懸命画面をたたいて取ろうとします。ツインビー3のときもそうでした。猫さんはコナミが気に入っているようです(神奈川県/遠藤みゆきクン・35歳)。

お金をくれない

ヘラクレスの栄光II
北海道/安永裕クン

勇者の所持金が、9万9999Gのときに、どこの町や村の道具屋でもいいから持ち物を売ってみよう。すると、お金はもらえないのに、持ち物はしっかりと取られてしまうのだ。そのうえ「ほかにもなにかうってくれるのですか?」とたずねてくる。うーん、道具屋ってアコギな商売をしているんだなぁ……。

道具屋で持ち物を売ったら

お金はもらえないのに、持ち物は取られてしまう……

お金を返して!

ヘラクレスの栄光II
長野県/近藤宏和クン

ナナの国には預かり所があるよね。ここに一度お金を預けて、引き取る金額と所持金の合計が、1万Gをこえるようにしよう。するとお金を引き取ろうとしても、店の人が心配して返してくれない。右の技の道具屋みたいに損はしないけど、まるっきり子供扱いだな。

1万G以上の金額になると

お金を返してもらえないのだ

ひとり言をいう

悪魔くん
大阪府/荒木寛士クン

魔界にある研究所に入ったら「じっけん」を選んで、20Gを払おう。そして、そのまま何もしないでいると、悪魔くんが「うーん」「ドキドキ」「ワクワク」と、ひとり言をいっているのだ。

研究所に入って、少しの間、待っていると

ひとり言をいうのだ!

素手で倒せる!

ヘビーバレル
神奈川県/回転鉄球クン

プレイヤーの残り人数が1以上のときに、わざと敵の攻撃を受けてやられる。すると、プレイヤーは点滅しながら、無敵状態で出現するよね。このプレイヤーが点滅しているときに敵兵にぶつかってみよう。なんと、武器やアイテムを使わないで、敵兵を倒すことができるのだ。

素手で敵兵を倒せるぞ!

先に進めない

ヘビーバレル
千葉県/西田孝治クン

友達と2人でプレイしているときに、友達のキャラがキミより先に進んでいたとしよう。ここで、キミのキャラを動かさずにジッと止めてみると…ナント、おどろき! 友達のキャラが全然、先へ進めなくなってしまうのダ。あんまり、この技をやり過ぎて、友達との仲がわるくならないように気をつけてね。ご注意!

ウッ動けませ〜ん

BGMが変わる

マッピーキッズ
千葉県/下込悟史クン

タイトル画面になったら、アクションモードになるまでスタートボタンを連打しよう。するとアクションモードのBGMがマップモードのBGMに変わってしまうのだ。何だか調子くるうぜ。

ここでスタートボタンを連打しろ!

何か変な気分だ

旗上げを簡単に

マッピーキッズ
神奈川県/宮本雅也クン

ボーナスゲームの旗上げは、説明書にはコントローラのA、Bボタンで操作すると書いてある。ところが、十字ボタンとⒶボタンでも操作できることがわかったのだ。今まで操作が難しくて、旗上げでミスしていた人も、この新しく発見した操作法なら操作ミスはまず防げるぞ!

操作ミスはまずないぞ!

牛がおならする

マッピーキッズ
静岡県/伴直樹クン

まず、牛の出現するラウンドへ行こう。そこで、牛が出て来たら、一度牛が見えなくなるまで、マッピーを移動させてから、もう一度牛を見に戻ってみよう。すると、牛の尻に黄色の煙が浮かんでいるぞ! これはやはり、牛のおならなのかっ!? しかし最近のゲームには、よく「おなら」が出てくるよねぇ〜。

ひぇーっ! おならだ

No.7 4/6号 ウソテックイズ応募券

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月30日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切は3月29日(消印有効)。正解はNo.8で、当選者はNo.10誌上で発表します。

応募券
- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!!)
- でんわ
- とし
- ほしいゲーム
- こたえ(ウソ技の見出しを書いてネ!!)

No.6の答え

正解は『もっとあぶない刑事』の十両技の「体力回復アイテム発見!!」でした。まるで、ドラマの1シーンを思わせるパロディ技に、ビックリした読者も多いでしょう。元ネタを知らないと面白くないかもね。正解率は52%でした。

No.4の当選者

北海道＝嶋啓一／青森県＝竹内泰徳／岩手県＝伊藤英和／埼玉県＝小島徹、棚橋崇／東京都＝鹿森真祥／山梨県＝樫山勝哉／長野県＝中沢邦昭／新潟県＝若林寿／静岡県＝天野之告／愛知県＝岡戸孝宏／京都府＝横山睦／大阪府＝池上浩史／兵庫県＝藤尾名士／和歌山県＝熊取邦樹／岡山県＝村上康和／山口県＝松浦将之／福岡県＝山崎晃太郎／大分県＝山田剛／鹿児島県＝岩崎清一　以上敬称略

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色でFAXは電話局、コンビニエンストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『イメージファイト』『仮面の忍者花丸』か『ドンドコドン』がねらいどころだよ。

うら
- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ)
- でんわ
- とし

── 内容 ──

おもて

切手

105-00
東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
ウル技係
☆ゲーム名

FAX番号:03-578-6996

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

特別企画　負けざまをみろ

本誌100号を記念して、特別企画をお届けします。題して「負けざまをみろ!」。今までのゲームで、見事な負けっぷりをみせてくれたマイキャラや敵キャラの中からベスト3を選び、表彰しちゃおう、というものです。それでは発表! パンパカパ〜ン!!

堂々の1位は、アノ懐かしのゲーム「ボンバーマン」の敵キャラ・バロム!! 口をパックリ開けたビックリまなこの姿見たさに燃えたプレイヤーも多いのでは? そして2位は「妖怪道中記」の主人公たろすけ。クルクル回って落っこちる様は、負けっぷりの達人とよんでもいいくらい。3位は、意外にもスポーツゲームから「燃えろ!! プロ野球」の登場。デッドボールを受けるクロマテのもんぜつ姿で決まり!

❸3位は「燃えフロ」のクロマテ ウッとうめき、くずれおちる姿はとっても痛そう。野球選手はツライね

❷2位は「妖怪道中記」のたろすけ クリアするまで、いったい何回クルクル回ったことか……?

❶1位は「ボンバーマン」のバロム 爆風に巻き込まれ、ビックリ仰天のおマヌケ姿はなんともカワイイ♥

どんな謎もアクションも、
このDr.Qにおまかせ！

聖霊狩り

逆船石の洞窟がよくわからないのですが……。
愛知県／渡辺このみクン

A ここは、まっすぐ前に進んでいこう。分かれ道にぶつかるので、左へ進む。しかし、ここは行き止まりになっているので、あたりを調べ、次にカベを2回調べるとマンダラが見つかる。マンダラを調べると、謎の文字に気が付くはずだ。しかし、ミチムネが調べてもワケがわからない。ここは本職の教授に読んでもらおう。謎の文字を読むことができても、意味がわからない。これは「イ」と「ワ」をとばして読んでみよう。すると左→下→上→右の順にけずればいいことがわかるだろう！

○洞窟をとんとん進んでいくと、分かれ道にぶつかる。迷わず、左へ進んでいこう！

○白い丸の所を、左→下→上→右の順に「こうら」でけずるのだ。

神社のかんぬしに会えません。どこにいるの？
東京都／新田舞理クン

A 神社に行っても、酔っぱらいの男がいるだけで話にならない。ここは、のみやのおじさんにいわれた商売繁盛の「おふだ」を持ってかえることにしよう。「おふだ」は酔っぱらいの男から、こっそりいただくのだ。のみやで「おふだ」を渡すと「酒」がもらえる。神社にもどったら、水鉢から、ひしゃくで「水」を取って酔っぱらいの男の所へ行こう。ここで、「酒」→「水」の順に使えば、男は起きるぞ。話を聞くと、逆船石にかんぬしがいる、と言う。町の入口から移動しよう。

○酔っぱらいの男に酒をあげてから、水をやると、男はシラフにもどるぞ！

デッドフォックス

ドアの中から出るときに、やられてしまう。
新潟県／細川純一郎クン

A 人質を助けたり、アイテムを取るために回転ドアに入るが、出るときのタイミングが悪いと敵とぶつかってやられてしまう。これを防ぐ方法を教えよう。ドアに入ったら、ひたすら十字ボタンの上を押し続ける。すると、ドアの中にいつまでもいることができるのだ。また十字ボタンの下を押し続けると早く出ることができる。これで敵をやり過ごしたり、敵が来る前に外に出ればいいわけだ。

○ドアの中に隠れていれば、敵にやられることはない。タイミングをはかって外へ出ろ

わんぱくダック夢冒険

スケルトンの鍵が見つかりません。
長野県／中村ひろしクン

A スケルトンの鍵は、トランシルバニアステージの写真Ⓐの鏡の中に隠されている。しかし、一度アンダーグラウンドステージで、ルーイのメッセージを聞いていないと鍵の宝箱は現れない。まずアンダーグラウンドへ寄ってから行こう！

○写真Ａ　ここの鏡に入れれば、念願のスケルトンの鍵が！これでゲームが進展するね！

らんがいQ&A　ゲゲゲの鬼太郎2

Q・妖怪めがねはどこで手に入るの？（岩手県／石井真紀クン）　A・妖怪めがねは刑部だぬきが持っているのだが、彼は地獄ゾーンで捕われているので、助けに行こう。そのあとで四国妖怪城でもらえるよ。

デューイ

ウェビー

スクルージおじさん

まずはスクルージおじさんと、その仲間たちを紹介! 仲間っていいね

ニューソフト 300秒緊急調理メモ
もっともあぶない刑事(デカ)

後半2ステージを徹底攻略だ!

このゲームは従来のシューティングゲームの例にもれず、敵の出現ポイントが決まっている。この点を把握することがゲーム攻略のかなめとなるが、今回はとくに敵出現ポイントが入り組んだステージ7と8を調理するぞ。見方を変えれば、ここを攻略できれば、全ステージのコツをつかみ、クリアすることも可能だ。また、両ステージクリア後の、ボーナスステージもあわせて解説していくぞ。

ステージ7

舞台は夜のハイウェイ。敵さんは黄色い服を着て登場だ。このステージでとくに注意すべき点は、敵の動きが機敏になっていること。ヘタにノロノロしていると、すぐに敵の強烈な飛び蹴りが飛んでくる。これを切り返すには、敵を銃で倒すか、ジャンプでかわすかの2つの手段がある。しかし、岩がある所では、ジャンプは避けたほうがいい。なぜなら、ジャンプしている間はコントロールが効かないため、おうおうにして落下してくる岩に当たってダメージを受けてしまうことが多いからだ。だから、敵の弾を受けることを覚悟して、道を走り抜けるほうが正解なのだ。もう1つ大事なのは、ひたすら撃ちまくること。シューティングの鉄則だね。

○ここを抜けると、ボスが待っている。マシンガンを持っていればクリアがラク

○岩場でのジャンプは厳禁! 頭をぶつけたりして、もータイヘン

○夜のハイウェイ。ここでは、ひたすら右に走り続けよう。連射は必至

ボーナス 射撃訓練

ステージ7をクリアすると、ここへ。ターゲットを1つ倒すと、ライフが1回復する。手持ちの弾数に制限はないので、Ⓑボタンをひたすら連打。このほうが効率がいいわけだ。

○くるっと出てくるターゲット。こいつを…

○のがさず撃つべし! 撃つべしっっ!!

○確実に撃てばライフ満タンも夢ではないぞ

ステージ8

いよいよ、ラストステージ・銀星会の本部だ。ここでも、ステージ7同様、連打がモノをいう。この本部の、地下室のような所の、写真Ⓐの位置で、上に2回ジャンプしよう。ただ、それだけで、いとも簡単にクリアできてしまうぞ。また写真Ⓑの位置では、十字ボタンの下とⒷボタンを押すだけで下の階に降りることができる。これを活用して敵の攻撃をかわそう。

○ここが銀星会本部なのよ。なんか安っぽいけど気にしないでね!?

○階段に乗っている間はダメージをうけない

○写真B 飛びおりるだけで、いとも簡単に、下に行けるぞ

○写真A ここで上に2回ジャンプをするだけで、簡単に登ることができる

ボーナス カーチェイス

制限時間内に県警にたどりつかないとゲームオーバーになってしまう。そのため、敵の車はなるべく避けよう。万一、当たった場合はすぐに逆にハンドルをきることだ。

○制限時間内に走り抜けないとアウト

○敵車に当たったら、逆ハンを切れ。車をすぐに立て直すのだ。クラッシュは少なめにね

○しっかし走りにくいなー 日本の道は狭いのだ

たった3秒Q速解答 ハイドライド3

Q・宇宙空間で迷子になってしまう。(大阪府/小沢恵美子クン)　A・失われた宮殿の中で見つかる宇宙コンパスを使えば迷わなくなるよ。

Q・ひかりのつるぎはどこ? (静岡県/清水宏クン)　A・湖の周辺で銀のつるぎを拾って装備しハーベルの塔3Fを調べまくろう。

イラスト/Apple Arts

今号のキャラクタ わんぱくダック夢冒険

今度はダックの冒険をじゃまする敵キャラたちだ。敵ながらもかわいいやつらだ

ボア　フラワー　コング

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL

ゲーム後半を攻略する

未来から来た少年は、10年後に起きる、戦略防御衛星コロセウムの暴走を防ぐため、1989年のコロセウム打ち上げ阻止に向かう。コロセウムを開発する丸ノ内研究所を探ってみるが…。今回は、ゲーム後半を攻略だ。

おなじみTMのメンバーとマネージャー 少年に協力してくれる

ああっ!!

第1の犠牲者

丸ノ内研究所では、留守中のグザウスキー教授を除く、丸山・坂本・高橋の3人の教授に会った。調べているうちに、高橋教授が何か知っていることが分かる。ところが、ミツコ（少年の協力者）の自宅に電話して、高橋のマンションへ向かうと、教授は何者かに殺されていた。死体右下の紙くずを調べよう。『0128』と数字が書いてあるのを発見。再びミツコに電話して、TMのスタジオに移動だ。ミツコは、高橋教授からフロッピーを預かっている。パスワードは『コロセウム』で、プロテクトオープンするぞ。

高橋は秘密を知っていたために……

高橋がミツコに預けたフロッピーには、ベネフィット財団の「オーバーラン計画」という恐ろしいたくらみが…

たった3秒Q速解答

アテナ

Q・キマイラの倒し方は？（千葉県／長嶋貴士クン）A・できるだけ接近し、下の首から順に連続攻撃をしかけろ。逃げることも忘れずに。

Q・マドーが倒せない。（静岡県／平雄大クン）A・ここに来る間にパンドラの箱は取ったかな？ それがなければダメなのだ。

がんばれゴエモン外伝

最初の関所がクリアできません。助けて!!

神奈川県／かるかったクン

A ここは、最初にクリアしなければならない場所なんだ。まずは、レベルを5ぐらいまで上げることから始めよう。レベルが上がったら、最初の村の右上にある代官の屋敷へ行くんだ。そして、屋敷にいる悪代官を倒す。すると、手形がもらえるよ。そして、その手形を村の南にある関所で使うと、先に進めるようになるぞ。これで、悩みが1つ解消されたね。

手に入れた手形を関所で使えば、先に進めるようになるぞ

代官屋敷にいる、悪代官を倒すことができると手形が手に入る

かってにシロクマ

どいま猿の柿を食べたのは、どの猿ですか？

大阪府／上牧浩二クン

A これは、正解しないと先に進めないクイズなのだ。4匹の猿の言い分をよく聞こう。猿①『食べたのは猿②だ』猿②『食べたのは猿④だ』猿③『食べていない』猿④『猿②は嘘を言っている』この中から、柿を食べた犯人と、本当のことを言っている猿を当てなければならない。ズバリ、犯人が③で、本当のことを言っているのが④だ。キミは分かったカナ？

このクイズは、間違えてもゲームオーバーにはならないから、ご安心を

亀のことばがわかりません。どうすればいいの？

京都府／マエトトクン

A 11の動物語を話せるももちゃんに頼むといいよ。ももちゃんは、大木で作った橋に近い洞窟に、閉じ込められているので、助けてあげよう。ウリ坊に突進をさせて、洞窟をふさぐ岩壁を割ればいい。ももちゃんは、洞窟のことを尋ねるとアイテムの顕微鏡をくれる。もちろん、亀のことを話せば、快く通訳を引き受けてくれるよ。

ももちゃんは、崖くずれで洞窟に閉じ込められていたのだった

おそ松くん

ニャロメザウルスが倒せないよ〜。

東京都／佐藤和幸クン

A 原始時代での最大の難関がここ。でも、登場人物の話をよく聞いていれば簡単なのだ。トト子ちゃんは、ニャロメザウルスの爪を欲しがっていたよね。つまり、ニャロメザウルスの弱点は足の爪なのだ。ここを忍者道具で攻撃しよう。

ニャロメザウルスの爪を集中攻撃だ!! 忍者道具を使うのだ！

らんかいQ&A ゲゲゲの鬼太郎2

Q・一反もめんはどこ？（秋田県／小林貴之クン）A・隠れ里のざしきわらしが枯木の中に逃げたと教えてくれる。枯木は画面上で茶色の森だ。中国・四国地方は枯木は少ないので1つ1つ探してみよう。

スケルトンダック　インカドック　ビー　スパイダー

謎のブラウン氏

高橋教授の言っていたブラウンがあやしい。ブラウン宅に電話するとコンピュータMUEが住所を逆探知するので移動しよう。マンションのロックシステムは、何でもいいから3回入力。玄関は「0128」と入力すれば開く。ブラウンの部屋では机の上の写真立てと電話を調べよう。次にパソコンをアクセスすると…。実は丸ノ内研究所のホストコンピュータとつながっているぞ。坂本教授の自宅へ電話して、丸ノ内研究所へ移動だ。

写真立てには、男の子の写真。電話には、丸山教授からのメッセージが…

右のブラウンの部屋があるマンションに入るためには、MUEでロックシステムにアクセスしよう

知的美人な坂本教授です。ブラウンの部屋を調べ終わったら、彼女の自宅に電話しよう

第2の犠牲者

丸ノ内研究所へ行き、丸山教授と会うが、教授は相手にしてくれない。仕方なく、坂本教授とブラウンのマンションへ行くことに。坂本が部屋から出たら、TMに電話しよう。すると、少年は誰かに殴られ、目覚めたときには、第2の殺人が起きている。死体のお尻のあたりを調べ、アクセスしてみよう。なんと、死んでいるのは、行方不明のグザウスキー教授と判明。そして、封筒を拾って、外へ出よう。TMの木根サンが迎えに来てるぞ。

丸山教授は、ブラウンを知っているはずなのに……。話を聞こうとしてもムダなのだ

ブラウンはグザウスキー教授だった

封筒か落ちているので拾おう

封筒の中にはンダントか…

ベネフィットビル

グザウスキーは、一人息子のマークが身に付けているペンダントに、重要なデータを隠した。しかし、マークはベネフィットビルに囚われている。ベネフィットビルには駐車場から入ろう。通風口から侵入してマークを救え。

ベネフィットビルは、受付からまともに入ってはだめだ。駐車場から入り、MUEで通風口をアクセスして入ろう

3Dダンジョン最短コース

行き

①スタート直後、左。
②1つ目の右角を曲がる。
③1つ目の十字路を左。
④つき当たりの左。
⑤1つ目を左。
⑥十字路の右。
⑦つき当たりを右。
⑧つき当たるまで進む。

ダンジョンは、のんびりできないぞ、マークを無事救出したら、急いで戻ろう

帰り

①2つ目を左。
②2つ目を左。
③2つ目を右。
④2つ目を右。
⑤2つ目を左。
⑥2つ目を右。
⑦1つ目を右。
⑧3つ目を左。
⑨2つ目を右。
⑩セーブメッセージのでる所まで進む。

ダンジョンの見取り図。右上の黄色い点がマークだ

エンディングへ

無事マークを救出し、ビルを脱出したら、今度はカーチェイスだ。クラッシュに気を付けて、常に左へ曲がればいい。そして、丸ノ内研究所へ行こう。マークの持っていたデータ、ワクチンプログラムは丸山教授に渡そう。これさえあれば、未来のコロセウムの暴走を防げる。さあ、パワーボールでのTMのライブが始まった。画面右上のカウントが0になったとき、コントローラのスタートボタンを押せ！エンディングはもう目の前だ。

TMのライブシーン。エンディングまでもうすぐだ。ガンバレ！

たった3秒Q速解答

半熟英雄

Q・タマゴを持っている将軍て誰？（京都府／石川和正クン）　A・主人公、アポロン、ゼウス、ヴィーナス、ポセイドン、シレノス、アイギストス、ヘレン、ケイロン、ヒュアキントス、パリス、アドニス、パンティオン、クリオス、エピメテウス、エンデウミオンの16人だ。

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を大募集！　ゲームのジャンルや新旧に関わらずドンドン誌上で回答しちゃうゾ。左のイラストの要領でハガキで送ってね。「どんな難問でも、受けて立〜つ。かかってきなされ」とDr.Qも強気の発言。彼をギュといわせるような難問を待ってます。また、イラストも募集中だよ！

和気あいあいと女のコに親しげなスライムくん。こういうのもたまにはイイなぁ　愛知県／栄田幸子クンのかわいいイラストです

期待の超新作レポートの続報だ!!

ぼくたちゲーセン野郎

AOUショーレポート

2月27、28日に千葉・幕張メッセで行われた、アミューズメントマシン業界の新作展示会『AOUアミューズメント・エキスポ』(通称AOUショー)の続報を、前号に引き続きお伝えしよう。

今回出展されたビデオゲームは、同系統のシューティングとパズルが多く、やや元気がない感じ。そのかわりに、ぬいぐるみやカードなどの景品がもらえるプライズマシンに人気が集中していたのが印象的だった。

○ここが幕張メッセ。広すぎる〜

○業界人からマニアまでが大集結

ジー・ロック G-LOC(仮題)

セガ

最新鋭ジェット戦闘機でドッグファイトを繰り広げる新体感ゲーム／

国家予算を軍事費に使うことを禁止され、すべての軍隊が民営化された近未来が舞台のドッグファイトシミュレーションゲーム。『アフターバーナー』に比べるとグラフィックやシミュレーション性など格段にレベルアップしている。通常はコックピットからの視点でゲームは進行し、敵機に後ろをとられると視点が変化し『アフターバーナー』のようにプレイヤー機の全体が表示され、敵機を振り切るとコックピットの視点に戻るという新しいシステムも取り入れられた。

○注目度の高かった作品の一つ／

○リアルなグラフィックを披露できないのが残念…………

○操作系は『アフターバーナーII』と同じ

パロディウスだ!

コナミ

10秒に1回笑えるギャグ満載のお笑いシューティングゲームが大登場／

『グラディウス』のゲームシステムを下敷きに、コナミのゲームキャラ総出演でおくる史上最大の爆笑ゲーム。マニアなら見覚えのある『グラディウス』や『ツインビー』ほかの名ゲームの名シーンを徹底的にパロりまくっているぞ。しかし、オチャラケてはいても名作の血統。笑わせながらも濃い内容と高い難易度でプレイヤーを苦しませて(楽しませて?)いたよ。

○こんなセクシーでシュールな敵も

○巨大ペンギンとタコ(プレイヤー機)の対決／ これは笑える

メジャータイトル MAJOR TITLE

アイレム

安定した人気を誇るゴルフゲームにまた1つ傑作が加わったぞ／

4人プレイ、マッチプレイも可能な、超リアルタイプゴルフゲーム。クラブ選択やスイングパワーの決定などの細かい設定が魅力。

○超美しいグラフィックが目にしみる、3D風のプレイ画面

バトルシャーク

タイトー

君は潜水艦に乗るサブマリン・ガンナー。敵基地に侵入し、ボスを倒せ

潜水艦のスコープを上下左右に動かし、海上、海中に潜む敵艦隊を魚雷で撃沈させてゆくゲーム。各ステージには巨大なボスも出現するぞ！

○魚雷の数には限りがある。よく狙え！

妖精物語 ロッドランド

ジャレコ

カワイイ2人の妖精が主人公の、コミカルファンタジーアクションだ

魔物にさらわれた母親を救うため、謎の塔へ向かう妖精「タム」と「リット」の兄妹の物語。ハシゴをかけながら移動するというパズル性がある。

○メルヘン＆マンガチックなゲームだよ

ライデン RAIDEN

テクモ

超高空戦闘爆撃機「雷電」を操り、謎の宇宙生命体に立ち向かえ!!

田園や都市、遺跡、宇宙ステーションなどの多彩なステージを舞台に繰りひろげられる正統派タテスクロールシューティングゲーム。レーザーやミサイルを発射するショットと、大爆発を起こして敵に大ダメージを与えるボンバーの2つの武器を使い戦うぞ。

○派手なパワーアップで、迫り来る敵をけちらして進め!!

○2人同時プレイで楽しさ倍増だッ

カダッシュ

タイトー

2人同時プレイのアクションRPG。敵を倒してレベルアップしていこう

面クリア型のRPGで、時間が経過したり、お金を貯めて武器を買ったりできる。

○宿屋などもあって、業務用のRPGとしては凝った作りになってます

AIR DUEL エア・デュエル

アイレム

ソーカイなパワーアップとスピード感が魅力の、近未来シューティング

ファイター（戦闘機）とヘリコプターの2種からプレイヤーを選び、全7ステージを戦う。2人同時プレイも可能だ。

○リアルで美しい臨場感ある画面

レーシングヒーロー

セガ

体感ゲームの走り『ハングオン』の流れを汲む新たなレーシングゲーム

オーストラリアをスタートにフランス、中国、アメリカなど『アウトラン』式に分岐した10コースを走るバイクゲーム。それぞれのコースは一般道とサーキットに分かれていて、一般道を制限時間内に完走するとサーキットコースに進めるようになっている。

○プレイヤーのキャラクタも大きくなって、よりリアルなゲームに

○『アウトラン』のように自分の好きなコースを選択できるようになりました！

球界道中記

ナムコ

通信機能搭載！なおかつ拡大・縮小をフルに使った野球ゲームが登場

登場する選手が全員、『妖怪道中記』のたろ助という、通信対応の野球ゲーム。国ごとにたろ助の能力値が違っていて、大いに楽しめるぞ。

○拡大・縮小は効果的に使っています！

ハットリス HATRIS

ビデオシステム

『テトリス』の作者による『テトリス』風のパズル。君の頭脳へ再び挑戦！

『テトリス』の考案者、アレクセイ・パジトノフ氏の超新作パズルゲーム。上から落ちてくる6種類の帽子を、同じ種類同士でうまく積み重ねて消してゆくというのがルール。

○『テトリス』同様大ヒットとなるか

週間ファミマガヒットチャート！
Hit Chart!

春休みが近いこともあってか、だんだんと発売本数が増えてきて、週平均3～4本のペースだ。しかし、売り上げチャートが依然として『ドラクエⅣ』の1人舞台である。強いものが強いと、面白くないという気持ちにもなったりして。

Weekly Data

この週発売の新作

2/28(水) ㊱ ドラゴンユニット
3/2(金) ㉛ ヘビーバレル
3/2(金) ㉖ プレジデントの選択
3/2(金) ⑳ スーパーエクスプレス殺人事件

今回の新作はどれもあまりよくなかったようだ。前人気でベスト20内によくランクされていた『スーパーエクスプレス殺人事件』が意外に伸びなかったようだ。

全体的に見て、『ドラゴンクエストⅣ』のみの売り上げが総計の60%を占めて、まだまだ強さを誇っているチャートなのだ。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ドラゴンクエストⅣ
2 信長の野望・戦国群雄伝
3 ファミスタ'90
4↑ドラゴンクエストⅢ
5 テトリス
6↑ドラゴンクエストⅡ
7↑悪魔くん
8↑ドラゴンクエスト
9↓SDガンダム2
10↓キテレツ大百科
11↓がんばれゴエモン外伝
12↑ファイナルファンタジーⅡ
13↓ドラゴンボール3
14↑ツインビー3
15↑激闘プロレス!!
16 トップガンⅡ
17↓ヘラクレスの栄光Ⅱ
18↓わんぱくダック 夢冒険
19 SUPER魂斗羅
20↓スーパーマリオブラザーズ3

2/26～3/4 ファミコン Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	発売元・発売日・ジャンル・価格	コメント	本数
1	前週1	ドラゴンクエストⅣ	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円	3～4月は向かうところ敵なしの観だ。まだまだ突っ走るぞ	593
2	前週5	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円	勢いがやや衰えてきたとはいえ、ランク的には常に上位に位置する	54
3	前週4	キテレツ大百科	エポック社／'90年2月23日発売／アクション／5900円	前週に続きこの週でも高順位に。新たなチャート常連になるのか？	53
4	前週42	アークティック	ポニーキャニオン／'90年2月23日発売／パズルアクション／5500円	いきなりのジャンプアップを見せた	40
5	前週3	ドラゴンクエストⅢ	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円	シリーズものも安定した強さを示している	36
6	前週6	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円		20
7	前週8	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円		18
8	前週13	ドラゴンクエストⅡ	エニックス／'87年1月26日発売／RPG／5500円		16
9	前週11	ファミスタ'90	ナムコ／'89年12月22日発売／野球／5800円		16
10	前週9	ドラゴンボール3	バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円		16
11	前週12	ドラゴンクエスト	エニックス／'86年5月27日発売／RPG／5500円		16
12	前週7	信長の野望・戦国群雄伝	光栄／'90年2月3日発売／シミュレーション／1万1800円		16
13	前週2	悪魔くん	バンダイ／'90年2月24日発売／RPG／5800円		15
14	前週10	わんぱくダック 夢冒険	カプコン／'90年1月26日発売／アクション／5800円		15
15	前週19	マッピーキッズ	ナムコ／'89年12月22日発売／アクション／5800円		14
16	前週20	フリップル	タイトー／'89年5月26日発売／パズル／3900円		11
17	前週25	悪魔城伝説	コナミ／'89年12月22日発売／アクション／6500円		11
18	前週21	ツインビー3	コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円		11
19	前週15	SUPER魂斗羅	コナミ／'90年2月2日発売／アクション／5800円		10
20	新登場	スーパーエクスプレス殺人事件	アイレム／'90年3月2日発売／アドベンチャー／6500円		9

ドラクエ シリーズが相変わらずの好調さを示しているが、それより目立つのは、前週発売の『キテレツ大百科』であろう。前週の高順位が、単なる"まぐれ当たり"なのではという予想が大ハズレして、実際は、着実にポイントを獲得しているのだ。『ドラクエⅣ』の連続1位と、『キテレツ大百科』2本が、これからどれだけがんばれるのか、ということが今後の注目ポイントになってくるのではないだろうか。気になるところだ。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data（ウィークリーデータ）

この週発売の新作

3/9(金) ② ウィザードリィIII
3/9(金) ⑦ モアイくん
3/9(金) ⑧ ドンドコドン

この週の新作は3本ともベスト20にランクされ好調だった。『ウィザードリィIII』は前人気が高かったので上位登場はわかるが、『モアイくん』は20〜30位であったし『ドンドコドン』はさらに下位だった。『ドラクエIV』購入から1カ月たち、お金も貯まってきたところで、そろそろ、また新作を買ってみようか、と思っている人も多いのだろう。

Discount Shop Ranking（ディスカウントショップランキング）

池袋・ビックカメラ調べ

1 ドラゴンクエストIV
2★ ウィザードリィIII
3 信長の野望・戦国群雄伝
4⊕ キテレツ大百科
5 悪魔くん
6 ドラゴンクエストIII
7 ファミスタ'90
8 テトリス
9 ドラゴンボール3
10 ドラゴンクエストII
11 SDガンダム2
12 がんばれゴエモン外伝
13⊕ ドラゴンユニット
14 ファイナルファンタジーII
15⊖ ドラゴンクエスト
16 わんぱくダック夢冒険
17 ツインビー3
18⊕ デッドフォックス
19 トップガンII
20⊕ ヘビーバレル

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、⊕⊖はランクの激しい動きのあったものです

Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	前週1	ドラゴンクエストIV	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円	欲しくても入手できないという人は、もう残り少ないはずだ	686
2	新登場	ウィザードリィIII	アスキー／'90年3月9日発売／RPG／6500円	前人気が高かっただけにこれからも上位に残っていきそうなゲーム	66
3	前週2	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円	『ドラクエIV』に押され気味だったが前週からやや上向きだ	53
4	前週13	悪魔くん	バンダイ／'90年2月24日発売／RPG／5800円	ほぼこの位の順位で安定してきている	52
5	前週3	キテレツ大百科	エポック社／'90年2月23日発売／アクション／5900円	ゲーム評価は悪いがなぜか売り上げはよい	40
6	前週5	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円		30
7	新登場	モアイくん	コナミ／'90年3月9日発売／パズル／4800円		29
8	新登場	ドンドコドン	タイトー／'90年3月9日発売／アクション／5900円		20
9	前週8	ドラゴンクエストII	エニックス／'87年1月26日発売／RPG／5500円		19
10	前週11	ドラゴンクエスト	エニックス／'86年5月27日発売／RPG／5500円		18
11	前週9	ファミスタ'90	ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円		18
12	前週10	ドラゴンボール3	バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円		14
13	前週15	マッピーキッズ	ナムコ／'89年12月22日発売／アクション／5800円		12
14	前週7	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円		11
15	前週18	ツインビー3	コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円		10
16	前週32	スーパーチャイニーズ2	カルチャーブレーン／'89年5月26日発売／RPG／5900円		9
17	前週17	悪魔城伝説	コナミ／'89年12月22日発売／アクション／6500円		9
18	前週6	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円		8
19	前週29	トップガンII	コナミ／'89年12月15日発売／シューティング／6000円		8
20	前週22	MOTHER	任天堂／'89年7月27日発売／RPG／6500円(込)		8

2位に『ウィザードリィIII』が登場した。購入希望ランクでは毎回5〜10位には入っていて読者の期待も大きいものだっただけに納得できる結果ではある。この強さが、どこまで持続するのかが注目されるものの、1位の壁は厚い。

『ドラゴンクエストIV』が発売されて、この週で1カ月がたったわけだが、今だに1位を空け渡しそうな雰囲気が見うけられないのには、すごいの一言しかない。2位に大きく差をつけトップを守っている。危げない。

Reader's ゲーム通信簿 Ranking '90

8本も対象ゲームがあったにもかかわらず、今回は量だけといった印象が否めない。この8本で既に評価されたゲームが51本ということから見て、いかにランクが下であるかがわかる。これだけの数になってくると、20点を少々越えたくらいでは、もう上位へくい込んでいくことは困難になってきている。17点台ともなると、あとは100位を目指すのみか。

今回の最高点は『悪魔くん』であるが順位は19位。中の上といった位置である。また、『キテレツ大百科』は、TVでおなじみということで、売り上げは好調なのだが、どうも購入者を満足させてはいないようだ。通信簿の下位というのはパズルやテーブルゲーム関係のソフトが並んでいるわけだが、その中に『キテレツ大百科』がランクされているとは、アクションゲームとして成立していないのではとうたぐってしまったりする。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

順位	タイトル	得点	順位	タイトル	得点
1	ドラゴンクエストIV	26.20	6	双截龍II	21.98
2	がんばれゴエモン外伝	25.17	7	フリップル	21.92
3	悪魔城伝説	23.50	8	信長の野望・戦国群雄伝	21.84
4	ファミスタ'90	23.19	9	マッピーキッズ	21.50
5	ヘラクレスの栄光II	22.22	10	激闘スタジアム!!	21.29

2月24日発売 悪魔くん

バンダイ／RPG／5800円

水木しげる原作。★**グラフィックやサウンドは良かったがゲーム内容がダメ**（静岡／大坪正夫さん）★**13人パーティはすごいがトロい**（東京／妹尾興志さん）★**魔法陣は戦闘中かなり時間がかかってうっとおしい**（愛知／西村政則さん）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.80⑨	3.20㉔	3.19㉒	20.13
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(19位)
3.24㉓	3.32㉓	3.38⑮	

2月23日発売 キテレツ大百科

エポック社／アクション／5900円

藤子不二雄Ⓕ原作。読者評価は悪い。★**絵が雑でTV番組を知らない人が見たらダサく思う**（埼玉／栗原隆浩さん）★**ユーモアがあって面白い**（富山／石瀬仁貴さん）★**さかさ歩きがけっこう楽しめる**（群馬／富永直也さん）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.31㉕	2.88㊹	2.79㊽	17.59
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(45位)
2.86㊼	2.83㊿	2.92㊹	

2月23日発売 アークティック

ポニーキャニオン／パズルアクション／5500円

レールの上を動き回るボールを、レールのポイントを切り換えながらボールと同じ色の指定された位置に収めるというパズルゲーム。全29面あり面セレクトが可能。またボールのスピード調節が3段階に分かれている。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.80㊾	2.87㊺	2.86㊹	17.16
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(48位)
2.89㊺	2.96㊺	2.78㊿	

2月23日発売 デッドフォックス

カプコン／アクション／5800円

難易度設定ありのアクション。★**そこそこ楽しめたが長持ちしない。ディフィカルトモードは手こずった**（大阪／岩谷地彦さん）★**エンディングがあれではせっかくの苦労がむくわれない**（東京／塚田貴弘さん）★**残酷だ**（新潟／増田正聡さん）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.91⑮	3.00㉟	2.97㉟	17.86
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(44位)
3.20㉖	2.98㊹	2.80㊼	

3月2日発売 スーパーエクスプレス殺人事件

アイレム／アドベンチャー／6500円

トラベルミステリーで名を馳せる西村京太郎作のシリーズ第2弾。物語は2階建て新幹線の個室で女性の死体が発見されたことから展開する。★**少し簡単だった**（大阪／馬場茂雄さん）★**面白かった**（新潟／前田克洋さん）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.95㊹	3.16㉙	3.02㉝	18.35
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(38位)
3.02㊵	3.22㉗	2.98㊷	

3月2日発売 プレジデントの選択

ホット・ビイ／シミュレーション／9800円

会社の社長になり世界一の企業を目指すというビジネスシミュレーションゲーム。★**キャラがおっさんばかりでカワイクない**（埼玉／中村博輝さん）★**付録のシステム手帳は必要性がない。その分価格を下げて欲しい**（東京／沢田良信さん）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.87㊻	2.91㊵	2.67㊿	18.08
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(41位)
3.07㊲	3.26㉖	3.30⑳	

3月2日発売 ヘビーバレル

データイースト／アクション／5800円

業務用からの移植。ヘビーバレルとは、プレイヤーが入手できる究極の最終兵器のこと。しかしこの武器には使用時間制限がある。業務用同様2人同時プレイも可。★**キャラクタがかっこいいし絵もきれいだ**（埼玉／赤瀬心さん）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.99㊶	2.91㊷	3.12㉖	18.08
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(40位)
3.12㉝	3.16㉚	2.78㊾	

2月27日発売 ドラゴンユニット

アテナ／アクション／5800円

RPG的な要素（例えば経験を積んで最大HPを上昇させるなど）が盛込まれたアクションゲーム。ステージは4つ。主人公は悪しきドラゴンを封印し姫を救い出し、平和を取り戻すという、ゲームの定石を踏襲している。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.26㉛	3.38⑭	3.22⑲	19.38
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(25位)
3.17㉙	3.30㉕	3.05㊳	

みんなからのハガキを募集中！

このコーナーでは読者のみんなのハガキを募集しています。質問や意見、ゲームをプレイしてみての感想などを書いて、どしどし応募して下さい。

宛先→〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ「ヒットチャート」係

※順位は89年12月以降発売のゲーム51本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します

WEEKLY 週刊ファミマガヒットチャート!
Famimaga Hit Chart!

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイベスト10の買いたいゲームベスト10は本誌No.6のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、(メ)はメガドライブのゲームを示します。またゲームボーイの売り上げ表の★はその週発売されたものです。

出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	グラディウスIII(業)	11.6
2	三国志II(パ)	6.6
3	大魔界村(業)(メ)	4.6
4	ソーサリアン(パ)(メ)	3.7
5	イースIII(パ)	3.4
6	SUPER桃太郎電鉄(P)	2.6
7	ファイナルファイト(業)	2.5
7	ゴールデンアックス(業)(メ)(P)	2.5
9	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	2.2
10	ワルキューレの伝説(業)	2.1
11	ファンタシースターII(メ)	1.6
12	PC原人(P)	1.4
13	カトちゃんケンちゃん(P)	1.0
13	天外魔境(P)	1.0
15	ウィザードリィIV(パ)	0.9
15	ラストハルマゲドン(パ)	0.9
15	TATSUJIN(業)(メ)	0.9
18	オーダイン(業)(P)	0.8
19	あしたのジョー(業)	0.7
19	ファンタシースター(セ)	0.7

3月23日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	56.6
2	2	キャプテン翼II	テクモ	11.7
3	3	女神転生II	ナムコ	10.1
4	4	熱血高校ドッジボール部~サッカー編	テクノスジャパン	7.0
10	5	摩蛇羅	コナミ	6.9
9	6	サンサーラ・ナーガ	ビクター音楽産業	6.7
7	7	SDガンダム外伝	バンダイ	4.3
12	7	忍者龍剣伝II	テクモ	4.3
10	9	イースII	ビクター音楽産業	4.1
6	10	ベストプレープロ野球II	アスキー	3.8
13	11	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ	3.6
15	12	飛龍の拳III	カルチャーブレーン	3.3
—	12	水滸伝	光栄	3.3
16	12	ファイアーエムブレム	任天堂	3.3
14	15	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン	3.2
8	16	井崎脩五郎の競馬必勝学	イマジニア	2.6
26	17	SDバトル大相撲	バンプレスト	1.9
19	18	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	1.4
18	19	熱血高校大運動会(仮称)	テクノスジャパン	1.1
23	19	クォース	コナミ	1.1

Reader's Request Best 20
買いたいゲーム 出て欲しいゲーム

『ドラゴンクエストIV』を手に入れられないでいる人もNo.6の結果から10%を割ったので、これに集中していた票がどこに流れるかというのが今回以降からはっきりしてくる。ということで1位は前回に引き続き『ファイナルファンタジーIII』。ポイントは前回の約2倍を獲得して56%だ。これから60%を越えていくことがあるかというのが注目点だろう。また、『ドラクエIV』の最高獲得ポイントが63%だったので、これにどのくらい近づくことができるかというのも興味深いことだろう。その他のゲームは前回同様である。

↑2人に1人が欲しい気持ちでいる『F.F.III』はどこまで伸びるのか

購入希望ランクも移植希望ランクも顔ぶれは前回とほとんど同じ。順位も大きな変動は見られない。ただ目立った動きは『ファイナルファンタジーIII』がポイントを大きく伸ばして50%の半ばまで到達したことだろう。これからどこまで伸びるのだろうか。

3月23日以降に発売される 買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	SDガンダムSD 戦国伝国盗り物語	バンダイ	21.3
2	レッドアリーマー 魔界村外伝	カプコン	7.6
3	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	4.3
4	あやかしの城	セタ	3.3
5	クイックス	任天堂	3.2
6	魁!!男塾(仮称)	ユタカ	2.9
7	ドラゴンスレイヤーI	エポック社	2.8
8	ボンバーボーイ	ハドソン	2.1
9	サッカーボーイ	エピック・ソニーレコード	1.9
9	F-1レース	任天堂	1.9

3/5~3/11

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	80
2	ネメシス	コナミ	65
3	スーパーマリオランド	任天堂	48
4	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	46
5	ソーラーストライカー	任天堂	13
6	北斗の拳・凄絶十番勝負	東映動画	13
7	オセロ	河田	12
8	ハイパーロードランナー	バンダイ	12
9	アレイウェイ	任天堂	12
10	てけてけ!アスミッくんワールド	アスミック	11

2/26~3/4

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	65
2	ネメシス	コナミ	56
3	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	31
4	スーパーマリオランド	任天堂	27
5	ソーラーストライカー	任天堂	10
6	てけてけ!アスミッくんワールド	アスミック	9
7	ゴルフ	任天堂	8
8	ベースボール	任天堂	7
9	北斗の拳・凄絶十番勝負	東映動画	7
10	オセロ	河田	5

『テトリス』は話題の新作に負けることはあるがそれも1週限りで、次の週にはまた返り咲く。今回のように新作がない時期は恐いものなしだ。

『SD戦国伝』は発売が24日と迫っているので、購入希望に登場するのもこれが最後。圧倒的な強さを維持した後の売り上げが楽しみだ。

Gameboy Best 10

ファミコンソフトと同様、売り上げ上位も購入希望も顔ぶれはほぼ同じ。『テトリス』と『SD戦国伝』の強さは変わらずだ。他のソフトもガンバらねば。

先取り大作戦

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

フラウ姫を魔の手から救出せよ!!

発売日未定
バンダイ
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

ファミマガNo.5で少しだけお目見えした『SDガンダム外伝〜ナイトガンダム物語』。今回は戦闘シーンなど新しい画面写真を入手したので続報として詳しいゲーム内容を紹介するぞ。

ゲームの舞台は、人間とモビルスーツが平和に生活を営む「スダ・ドアカワールド」。ところがある日、ジオン族の魔王・サタンガンダムが現れ、フラウ姫を誘拐してしまう。キミは勇者であるナイトガンダムとなり、サタンガンダムを倒し、フラウ姫を救出するために冒険の旅へ出発することになる。

アムロやセイラ、タンク、キャノンなど、キミたちが知っているSDキャラが多数登場するぞ。最高4人までパーティを組んで冒険することができるぞ。

主要登場人物

○かわいいフラウ姫 今回は捕らわれの身なのだ

○オレが主人公のナイトガンダムだ

○キリリとした目が頼もしいセイラ お友だちになりたい

○カッコいいヨロイに身を固めた騎士アムロ、キメてるぜ

これが戦闘シーンだ!!

○ジオン族の魔王・サタンガンダムの側近である騎士ザザビー 手強そうだぜ

○クラブマラサイが3体登場 ここは迷わずに戦うしかないな

○騎士ザザビー 派手なボディで相手を威嚇するのかな……

○赤いボディのクラブマラサイ 川の近くによく集結している

○これはカードダス!? いったい何に使用するモノなんだろうね

超新作ゲーム先

みんなの力を合わせて高俅を倒せ

水滸伝 天命の誓い

6月発売予定
光栄
1万1800円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

今回はファミコン版の画面で『水滸伝』を紹介しよう。
このゲームの目的は、とにかく賊臣・高俅を斬ることにある。つまり極端な例を言えば、自分は1国しか領土を持っていなくても、高俅さえ倒すことができればゲームクリアというコト。
全部で4つのシナリオが用意されており、最高7人まで同時にプレイすることができるのだ。ゲームに登場する人物は255人。小説でも登場した個性豊かな猛者たちが高俅を倒すためにドラマを繰り広げていく。
妖術や火計など多彩な攻撃方法もあり、いろいろな趣向が凝らされているぞ。

○これがファミコン版のタイトル画面だ

仲間を集めよう

ゲームスタート時、キミは何の知名度もカリスマも持っていない。宴会を開いて人気を得たり、人々に奉仕したりしながら仲間になってくれる人を集めていこう。

魯智深

○水滸伝の中でも特に印象的な人物魯智深 一応これでも和尚を名乗る

○国は全部で49 賊臣・高俅は国の中央部、23国周辺にいるのだ

冬

○冬の戦闘では川が凍ってしまうのだ。だが、船を操れない者にとってはラッキー

春

○ゲーム中の四季の変化は戦闘にも影響を与える。春は火計でガンガンいこう

○これが水滸伝・天命の誓いのイメージイラストだ。カッコいいぜ!!

○力と勇気にあふれる豪傑たちが高俅を討つ日はいつか…

孔雀、王仁丸、阿修羅が帰ってきた

発売日未定
ポニーキャニオン
6800円（消費税別）
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

前作から約1年半。『孔雀王』の続編が、ついに登場するぞ。

今回はアニメビデオの『2』をベースにしたストーリー仕立てになっているぞ。ゲームは前回同様のアドベンチャーである。突如として裏高野に現れた織田信長の亡霊・第六天魔王を倒すために、慈空阿闍梨の弟子・孔雀が立ち向かうというモノ。

『I』ではコマンド選択で行動を決めるというシステムだったが、今回はアイコンを使ってゲームを進めるようになったのだ。

キャラクタも、お馴染みの阿修羅や王仁丸、黄海峰などがグラフィックを新たにして登場。ワクワクさせる展開がキミを待っているぞ。

○密法で魔を裁く若き僧侶　しかし、その出生は謎に包まれている

頼りになる仲間たち

○予知能力を持つ裏高野女人堂の主。彼女は何を見、何を告げるのだろうか？

黄海峰
○中国から来た剣の使い手。頼りになる

阿修羅
○魔神阿修羅の血を引く少女　火を操る

王仁丸
○報酬次第で何でも引き受ける呪禁道師

○自分の足で一つ一つ手掛かりを集めていくのだ

○乗り物だけには弱い孔雀　だるそう…

○圧倒的な強さの第六天魔王に打つ手はあるのか!?

的確な判断力がゴールへの近道だ

ピーパータイム

6月下旬発売予定
サンリツ電気
価格未定
●カセット
パズル
画面は開発中のものです

タイルを入れ替えて道をつなげ、パレット君をゴールまで導くというパズルゲームの続報を紹介しよう。

気ままに歩くパレット君は自分で操作することができない。別れ道でどっちに行くかはパレット君次第なのだ。キミはカーソルでタイルを入れ替え、パレット君の歩く道を作ってゴールへ導いていく。

ウロウロしているジャマな敵キャラをかわして、オイルの残量を増やすアイテムを取りながら、上手に道を作っていこう。くれぐれも海に落ちないようにしようぜ。

○タイルが無いところへ行くと落ちちゃうぞ

○面が進めばタイルの数も多くなるぞ

○モコモコとモグラーが顔を出す敵キャラだから触るとミスだぞ

○グルグル回って、ゴールはどこ!?

カルワリオの野望を打ち砕くんだ

ブラッディ・ウァリアーズ ジャンゴーの逆襲

発売日未定
東映動画
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

独特な雰囲気を持った個性豊かなキャラクタを使ったちょっと異質のRPGが登場するぞ。

「各地に散る聖石を全て手にした者は、無敵の力を得る」という伝説をもとにして物語は進む。その力を手に入れようとし、次々に村を襲っていくヘルクルセイダーズの長・カルワリオ。それを阻止すべく立ち上がったのが主人公のナラシンハ。仲間を集めながら、聖石を見つけ出し、カルワリオをやっつけるのだ。

フィールドは四季があり、変化に富んでいる。アイテムの乗り物を使えば、スムーズに早くフィールドを移動することができるぞ。

ナラシンハ

○彼が主人公のナラシンハだ。その姿は見ての通り人間ではないのだ……

ぶろろろーっ

○広い砂漠もバイクがあればヘッチャラ

○村では人々に話を聞き、聖石やカルワリオに関する情報を集めていこう

○後ろに険しい山脈、目の前に広がるのは湿地帯？ 左に村らしきモノが見える

2つの戦闘シーン

フィールドを移動中に敵と遭遇すると、通常のRPGのようにコマンド選択の戦闘シーンに入る。そしてこのゲームにはもう1つ、シミュレーションによる戦闘システムが設定されている。例えば敵の砦を攻め落とすなどの場合に使用され、ユニット形式の戦略的な戦闘を行うのだ。

○敵と接触するとこの画面に切り替わる 果たして勝敗は……!?

シミュレーション風

○キャラがそれぞれユニットで表示される。作戦を練って戦おう

コマンド選択

○通常のRPGのようにコマンドを選択して戦闘を行う画面だ

○色からして毒々しい悪魔のようなニーズヘグ。手強そうな感じだな

○敵のキャラクタも個性的なヤツばかりだ

主要登場人物

このゲームのもう1つの特徴は、独特なキャラたちだ。主人公が人間でないだけに、敵・味方ともに異色で魅力的なキャラが多数登場する。その中から一部をここで紹介しよう。

○これが最大最悪の敵カルワリオだぞ!!

○イルルヤンカシャはある国の王様だ

○地下に捕らわれていたマレサイト

聖石を集めろ!!

○次々に立ち塞がる敵を倒し、聖石を手に入れるために戦うのだ!!

忍者ハヤテの戦いが今始まる!!

KAGE

8月発売予定
ナツメ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

動きがユニークな忍者アクションゲームがナツメから登場するぞ。

キミは忍者ハヤテとなり、アメリカを支配する悪の皇帝ガルダを倒すことが目的だ。ステージ数は全部で7つ。ステージ途中、巻物から出現するアイテムで、クサリガマや手裏剣など4種類の武器を使うことができるようになる。行く手には、様々な罠が待ち受けている。普通では到底行けないようなところも、天井にぶら下がって先へ進んだりと、忍者らしい楽しいアクションがいっぱい。

2Pモードもあるので、友だちと協力し合って、敵の本拠地へ乗り込んでいこう。

○これが巨悪の源である皇帝カルタだ!

○このクサリガマは破壊力抜群。先に見えるのは体力回復アイテムだ

○柱の所にあるのが巻物　これに一度力を加えることでアイテムが出現する

行け!ハヤテ

○1Pが操作するキャラ、忍者ハヤテだ

○次々に現れる巨大な敵。強力な奴々

○2Pでは、くの一・カエデといっしょだ

○これは手裏剣　敵が近付く前に倒せるぞ

こんなコトもできる

○この技を有効に使えばクリアも簡単!?

ファンタジーシミュレーションだ

リトルマジック

7月発売予定
データイースト
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

○キミの仲間のユニットを選択しよう

○中世の雰囲気たっぷりのタイトル画面

データイースト初のシミュレーションゲーム『リトルマジック』の紹介をしよう。

ゲーム舞台はファンタジー系統の世界なので、戦士・僧侶・魔法使い・武闘家・モンスターなどのユニットが登場する。シナリオは全部で10種類ある。マップ上で敵のユニットと接触すると、コントローラ操作が命のアクションバトルに突入する。魔法を使った攻撃など様々な戦い方があるぞ。

モードは1P・2P・コンピュータ対戦があり、友だちと戦うことができるのだ。

○戦闘シーンは、アクションで行われる　キミの腕だけが頼りだぞ!

○10種類あるシナリオで楽しむことができるのだ!!

田村光昭と麻雀を打ってみないか

田村光昭の麻雀ゼミナール

発売日未定
ポニーキャニオン
5800円(消費税別)
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

○画面は実戦タイプの4人打ち麻雀だぞ

○この4つのモードから選択するのだ!

雀界で活躍中の田村光昭プロの打ち方を研究できたり、田村氏と対局ができる4人打ち麻雀ゲームが登場する。ゲームは"田村氏の打ち方拝見""田村氏と対局""問題10問""他流試合"の4つのモードから成っている。問題10問"は、画面の配牌から捨牌を選び、それによって点数がつけられるというモノ。"他流試合"では1~5までのレベルを設定して対局できる。田村氏の打ち方を研究し、問題や他流試合で自信がついたら、田村氏と対局してみよう。果たして勝てるかな?

○"打ち方拝見"では、過去の田村氏の半荘をみることができる

○田村氏の解説で打ち筋を研究して、自分の麻雀に役立てていこう

迷宮島の平和のために戦うのだ!!

迷宮島

5月発売予定
アイレム
5800円(消費税別)
●カセット
パズルアクション
画面は開発中のものです

業務用から移植のパズルアクションゲーム『迷宮島』の続報をお届けしよう。突然、闇の魔王ノースによって、夢の世界の4つの国が、寒々しい氷の世界に変えられてしまった。主人公のキックルは、夢の世界の女王様の声を聞き、美しい夢の世界を取り戻すために旅立ったのだ。

夢の世界を救うには"迷宮島"の夢袋を全部集め、島を沈めていくのだ。キックルは、キックやフリーザー攻撃で敵を倒し、次々にラウンドをクリアしていく。各国の最後の宮殿でボスを倒すと次の国へ進むことができる。

がんばって魔王の手から4つの国の平和を取り戻そう。

○シンプルでかわいいタイトル画面だ

フリーザー攻撃だ

○フーッと一吹き、これで敵を凍らせて、キックで壊しちゃえ!

○ハンマーは回転させて敵にぶつけろ!!

○赤い夢袋を全部取り戻せはクリアだぞ

○アイスキューブを敵にぶつけて倒すのだ!!

○宮殿に入るとボスのコケラが現れた……

ボス・コケラ登場!!

安心安心…
○氷柱を立てて、身を守ることができる

○青くて丸いウォットは凍らせるとアイスキューブになって滑っていく

特別企画

スーパーファミコン 各メーカーのゲーム開発状況をさぐる!!

各メーカーの開発状況は!?

昨年の7月にスーパーファミコンの仕様、サードパーティなどが発表されてから半年近くが経とうとしている。'89年のファミマガNo.16でサードパーティのメーカーにどんなソフトを出す予定かというアンケートの結果が載っているけれど、ほとんどがまだ未定というメーカーばかりだった。それ以降、スーパーファミコンの情報は入ってこないし、一体どうしちゃったんだろう？　と感じている読者も多いことだと思う。

そこで、今回はスーパーファミコン本体についてではなく、発表されたサードパーティである各ソフトメーカーにスーパーファミコンのソフトの開発状況がどんな具合で進行しているのかを詳しく聞いてみたぞ。

◐これが問題のスーパーファミコン。一体いつ発売されるのだろうか……

任天堂

まずは、本家本元である任天堂であるが、状況は昨年とたいして変わっていない。

発表できるのは、スーパーマリオシリーズの第4作目にあたる『スーパーマリオワールド（仮称）』。フライトシミュレーションとシューティングが楽しめる『ドラゴンフライ（仮称）』。そして、あのアクションRPGの先駆けとなったゼルダシリーズの第3作目『ゼルダの伝説III（仮称）』の3本である。ゼルダについては開発も順調に進んでおり、夏の発表会には出展できるのではないか、というコトである。

◐これは以前発表された『スーパーマリオワールド（仮称）』の画面

◐これも以前発表された『ドラゴンフライ（仮称）』の画面写真

イマジニア

イマジニアでは、アメリカのパソコンゲーム『ポピュラス』をスーパーファミコンに移植しようと開発に取り掛かったところらしい。これは神と悪魔に分かれて領土を取り合うシミュレーションだ。

◐これはパソコン版の画面。ちょっと高度なシミュレーションゲームだ

カプコン

カプコンでは、業務用でも人気だった『魔界村』『大魔界村』をベースにした、新しい魔界村シリーズのアクションゲームを企画中。移植というわけではなく、完全オリジナルになるということだ。

◐業務用の『大魔界村』の画面。新たな魔界村ワールドを早く見たいぞ

セタ

セタでは、ビデオアニメとして発売されている『ガデュリン』をもとにしたRPGを開発中だ。アニメの続編的なストーリー展開になるらしい。パソコン版で既に発売されているモノとは、まったく違うゲームになるという話だ。

◐『ガデュリン』はオリジナルビデオアニメでも発売されているのだ

●他のメーカーは!?

他のサードパーティのメーカーに関しては、現在の段階ではまだ発表できるモノがないということで回答がもらえなかった。まあ、まだスーパーファミコンの本体自体がいつ頃発売されるかという目処も立っていないという理由もあってのことだろうが、その辺がハッキリとわからないせいで、開発の方も動きようがないというのが現状らしい。

しかし、今年の夏に行われる予定の初心会で、かなり具体的な発表があるだろうから、それを機会にタイトルの発表なども続々と出てくるのではないかと予想される。

あみだで決まる

ウチのが1(イチ)ばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR！

3月23日から4月5日までに出るゲーム

ルール説明

1〜50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

61 SPC 摩陀羅

3月30日発売予定　コナミ　8500円(別)　カセット　ロールプレイング

No.5 P135で紹介

金剛八将軍を倒すために戦え!!

理由は4メガ＋VRC6の大威力!!　そして、夢のフルオートバトルパーティー自由編成システムなのです。みんなも肌で感じとって下さい。（サゴイ）

75 SPC バルダーダッシュ

3月23日発売予定　データイースト　4900円(別)　カセット　パズルアクション

キミの頭脳と反射神経が勝負のパズルゲームだ!!

No.3 P26で特集

考えているうちに時間がなくなっちゃった。動き回っているうちに頭がコンガラがっちゃった。どうすりゃイイのよアクションパズル。考えながら動き、動きながら考えよう！　キミを悩まし、夢中にさせる。ハラハラドキドキムチャクチャ楽しい96面。『バルダーダッシュ』でアクションパズれ!!　（タケ）

47 SPC パワーサッカー

3月30日発売予定　徳間書店　4900円(別)　カセット　サッカー

No.4 P38で特集

友だちと白熱した試合をしよう

本格的でいて、むずかしい操作の必要のないサッカーゲームだぞ。各チームごとに個性のある攻撃が楽しめる。シュート時の3D画面も最高！　（ふ）

70 SPC 井崎脩五郎の競馬必勝学

3月30日発売予定　イマジニア　9800円(別)　カセット　シミュレーション

No.5 P38で特集

競馬の予想で一山当てよう

これはスゴイ！　ファミコン初の本格的競馬シミュレーション。単なる予想のゲームではないソ。あのオグリキャップも実名で登場するのダ。それもモノホンのデータ付きで。これさえあればキミはもう競馬ツウ!!　（俊）

22 SPC サンサーラ・ナーガ

カセット　ロールプレイング

3月23日発売予定　ビクター音楽産業　7500円(別)

竜を育てる異色RPG

『パトレイバー』などの監督を手掛ける押井守が、ファミコンにチャレンジした意欲作ついに登場。（みなみ）

今号P88で特集

26 SPC 魔神英雄伝ワタル・外伝

カセット　ロールプレイング

3月23日発売予定　ハドソン　6800円(別)

ワタルを助け出すんだ

なんてったってワタル。アクション＋コマンド選択バトルがおもしろカッコイイぜ！　よろしく。（み）

No.4 P30で特集

68 SPC ベストプレープロ野球II

3月30日発売予定　アスキー　6800円(別)　カセット　野球シミュレーション

No.1 P34で特集

人気ゲームの第2弾が登場

「本格派は、データにこだわる」これは、プロ野球ファンが作った、プロ野球ファンのためのプロ野球ソフトだ。前作を更に上回る緻密なシミュレーション。前作を持っている人も、買って損はないよ。（ゴーマン）

超新作 究極！の先取り

●タイトーから3本の新作がリリース。まず1本目は『ブライファイター』というシューティングゲーム。2本目は『ジャングル大帝』というアクションゲーム。そして、3本目は、あのボードゲームの続編『人生劇場2』が。3本ともカセットで発売日や価格などはまだ決まっていない。詳細がわかりしだい追って報告していくぞ。

●サン電子から『ラフ』というアクションゲームがカセットで8月発売予定だ。

●ケムコから『ハッピーバースデー・バックス』というアクションゲームが7月にカセットで発売予定。これはアメリカの人気アニメの主人公バックスバニーの誕生50周年を記念して作られたゲームなのだ。

●エピック・ソニーレコードでは現在パズル的要素を含めたアクションゲームを企画中とのコト。

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます

ームカレンダー

♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

5月

FAMICOM

11日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.10発売日

11日 ●影狼伝説 ★ピクセル♣6200円（別）
18日 ●熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜 ★テクノスジャパン♣5900円（別）

25日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.11発売日

25日 ●イースII ★ビクター音楽産業♣7500円（別）

30日(水) ファミマガ 7月号発売日1980円

下旬 ●ゲートイン ★ケイ・アミューズメントリース♣9800円（別）
未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6300円（別）
未定 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円（別）
未定 ●ダッシュ野郎 ★ビスコ♣5800円（別）
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円（別）

GAME BOY

中旬 ●レッドアリーマー・魔界村外伝 ★カプコン♣3300円（込）
中旬 ●ファニーフィールド ★SNK♣3090円（込）
下旬 ●ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ♣3300円（込）
未定 ●ロックンチェイス ★データイースト♣3300円(込)
未定 ●ボクシング ★トンキンハウス♣3000円(込)

BOOK

30日(水) PC Engine FAN 7月号発売日

上旬 なんてったって!!ベースボール・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣480円（込）

4月から続き

上旬 SDガンダムSD戦国伝・ゲームボーイ必勝道場 ★講談社♣480円（込）
20日 女神転生II・必勝攻略法 ★双葉社♣600円（込）
25日 忍者龍剣伝II・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣480円（込）
下旬 ウィザードリィIII・必勝攻略法 ★双葉社♣450円（込）

4月

FAMICOM

6日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.8発売日

6日 ●女神転生II ★ナムコ♣7800円（別）
6日 ●忍者龍剣伝II ★テクモ♣5900円（別）
6日 ●ディープダンジョンIV ★アスミック♣6500円(別)
6日 ♥香港 ★徳間書店♣500円（込）
7日 ●ウルトラマン倶楽部2 ★バンダイ♣6000円（別）
13日 ●クォース ★コナミ♣4900円（別）
13日 ●ゴッドスレイヤー ★SNK♣7600円（別）
13日 ●ガンヘッド ★バリエ♣6500円（別）

20日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.9発売日

20日 ●SDバトル大相撲 ★バンプレスト♣6300円（別）
20日 ●ファイアーエムブレム ★任天堂♣6000円（込）
20日 ●パワーブレーザー ★タイトー♣5900円（別）
20日 ●勝馬伝説 ★日本物産♣8000円（別）
27日 ●ファイナルファンタジーIII ★スクウェア♣8400円（別）

GAME BOY

6日 ●かこむん蛇 ★ナグザット♣3090円（込）
13日 ●爆裂戦士ウォーリア ★エポック社♣3090円（込）
13日 ●SDルパン三世 ★バンプレスト♣3300円（込）
13日 ●バットマン ★サン電子♣3400円（込）
16日 ●クイックス ★任天堂♣2600円（込）
20日 ●プロディア ★トンキンハウス♣3000円（込）
20日 ●ポパイ ★シグマ商事♣3500円（込）
20日 ●スーパーチャイニーズランド ★カルチャーブレーン♣3300円（込）
27日 ●サッカーボーイ ★エピック・ソニーレコード♣2980円（込）
27日 ●デッドヒートスクランブル ★コピアシステム♣3300円（込）
27日 ●天神怪戦 ★メルダック♣3500円（込）
下旬 ●スヌーピー ★ケムコ♣2980円（込）
下旬 ●冒険!パズルロード ★ビック東海♣2980円（込）

BOOK

7日(土) メガドライブFAN 5月号発売日

28日(土) PC Engine FAN 6月号発売日

6日 魔神英雄伝ワタル外伝・必勝攻略法 ★双葉社♣410円（込）
上旬 ウィザードリィIII・攻略の手引き ★アスキー♣未定

3月

FAMICOM

23日 ●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン♣6800円（別）
23日 ●バルダーダッシュ ★データイースト♣4900円(別)
23日 ●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
23日 ■香港 ★徳間書店♣2980円（別）

30日(金) ファミマガ 5月号発売日1980円

30日 ●摩陀羅 ★コナミ♣8500円（別）
30日 ●ベストプレープロ野球II ★アスキー♣6800円(別)
30日 ●井崎脩五郎の競馬必勝学 ★イマジニア♣9800円（別）
30日 ●パワーサッカー ★徳間書店♣4900円（別）

GAME BOY

23日 ●フラッピースペシャル ★ビクター音楽産業♣3300円（込）
24日 ●SDガンダムSD戦国伝 ★バンダイ♣3500円(込)
29日 ●トランプボーイ ★パック・イン・ビデオ♣3090円（込）
30日 ●ぺんぎんくんwars VS. ★アスキー♣3090円(込)
31日 ●スペースインベーダー ★タイトー♣3090円（込）

BOOK

30日(金) PC Engine FAN 5月号発売日

23日 サンサーラ・ナーガ必勝攻略法 ★双葉社♣440円(込)

発売中止ソフト情報!!

今回の発売中止のソフトは1本だけ。アスク講談社から発売予定だった『アーディス』というSFアドベンチャーゲームだ。1度ファミマガで画面を紹介したが、久しぶりのディスクゲームということもあり、発売中止が非常に残念に思える。

ひとめでわかる！ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

発売日未定

FAMICOM

●アーカムの謎（仮称） ★ジャレコ
●エアーウルフ2 ★九娯貿易 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ
●株式道場パートII ★ヘクト
●キャッスルクエスト ★ハドソン
●孔雀王2 ★ポニーキャニオン ●グリッドグラバー ★ジャレコ
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS ●ジャックと豆の木 ★アスミック
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●ジャングル大帝 ★タイトー ●人生劇場2 ★タイトー
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク
●TITAN ★ソフエル ●大迷路 ★エポック社
●ダンジョン放浪記 ★アスキー
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●千代の富士の大銀杏 ★フェイス
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●ドラえもん（仮称） ★エポック社
●ドラゴンファイター ★トーワチキ ■ナイトムーブ ★任天堂
●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業
●ニチブツマージャン（仮称） ★日本物産
●日本一の名監督 ★アスミック
●忍者クルセイダーズ ★サミー工業
●熱血高校大運動会（仮称） ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧（仮称） ★テクノスジャパン
●パズルボーイS'（仮称） ★アトラス ●ハットリス ★BPS
●ぱられるワールド ★バリエ ●ファンタジー ★クエスト
●ブラッディ・ウァリアーズ ★東映動画
●ブライファイター ★タイトー
●BLOCK OUT ★テクノスジャパン
●鳳凰伝説（仮称） ★ヒューマン
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●燃えろ!!柔道WARRIORS ★ジャレコ
●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ ●役満天国 ★任天堂
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト

GAME BOY

●バウンティGO（仮称） ★アイ・ジー・エス
●石道 ★アスキー ●F-1レース ★任天堂
●おさわがせ／ぺんぎんBOY ★ナツメ
●キャデラックII ★ヘクト
●魁!!男塾（仮称） ★ユタカ
●四川省 ★アイレム ●将棋（仮称） ★セタ
●大海戦 ★トンキンハウス
●ドラゴンスレイヤーI ★エポック社
●パチンコタイム2 ★ココナッツジャパン
●バルーンファイト ★任天堂 ●パズニック ★タイトー
●バルダーダッシュ ★ビクター音楽産業
●バレーボール（仮称） ★セタ
●プロレス ★ヒューマン
●ペリウス ★サミー工業
●ボンバーボーイ ★ハドソン
●マジックエクリプス（仮称） ★コピアシステム

7月以降

FAMICOM

7月6日 ●孫天童子 ★クエスト♣6500円（別）
7月上旬 ●パラメデス（仮称） ★ホット・ビィ♣未定
7月13日 ●ダンジョンキッド ★クエスト♣6500円（別）
7月中旬 ●SDヒーロー総決戦 ★バンプレスト♣6300円（別）
7月中旬 ●ファイナルミッション ★ナツメ♣5800円（別）
7月未定 ●キャプテン翼II ★テクモ♣未定
7月未定 ●水島新司の大甲子園 ★カプコン♣未定
7月未定 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣未定
7月未定 ●それいけ／甲子園 ★徳間書店♣未定
7月未定 ●Might and Magic ★学習研究社♣未定
7月未定 ●幻獣創世紀 ★日本物産♣5100円（別）
7月未定 ●STED ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円（別）
7月未定 ●怒着らホイ／ ★アスキー♣7800円（別）
7月未定 ●ぱたぱたパニック ★バリエ♣5980円（別）
7月未定 ●ゴルゴ13 第二章 ★ビック東海♣未定
7月未定 ●リトルマジック ★データイースト♣未定
7月未定 ●獣王記 ★アスミック♣未定
7月未定 ●Wits ★アテナ♣5800円（別）
7月未定 ●ハッピーバースデー・バックス ★ケムコ♣未定
8月未定 ●ロケットレンジャー ★ケムコ♣6200円（別）
8月未定 ●KAGE ★ナツメ♣未定
8月未定 ●バジャマヒーロー ★カプコン♣未定
8月未定 ●ラフ ★サン電子♣未定
9月未定 ●ストリートファイター（仮称） ★カプコン♣未定
9月未定 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣未定
9月未定 ●NORTH & SOUTH ★ケムコ♣未定
10月未定 ●ベースボールファイター ★バップ♣未定
10月未定 ●井出洋介名人の実戦麻雀II（仮称） ★カプコン♣未定
11月下旬 ●パチ夫くん3 ★ココナッツジャパン♣未定
11月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

GAME BOY

7月未定 ●ゴーストバスターズ2 ★HAL研究所♣3400円（込）
7月未定 ●倉庫番II ★ポニーキャニオン♣3090円（込）
7月未定 ●ギャザーズ ★ビック東海♣未定
8月中旬 ●パワーミッション ★バップ♣未定
8月未定 ●アフターバースト ★NCS♣3000円（込）
9月未定 ●ネコジャラ物語 ★ケムコ♣未定
8月未定 ●サイドポケット（仮称） ★データイースト♣未定
9月未定 ●モンスターメーカー ★ソフエル♣未定
9月未定 ●F-1ボーイ（仮称） ★アスク講談社♣未定
10月未定 ●ダイズ ★ケムコ♣未定
12月未定 ●飛龍の拳 ★カルチャーブレーン♣未定

6月

FAMICOM

8日（金） マル勝ファミコン 1990 No.12発売日
中旬 ●チップとデールの大作戦 ★カプコン♣5800円（別）
22日（金） マル勝ファミコン 1990 No.13発売日
下旬 ●じゃじゃ丸撃魔伝 ★ジャレコ♣未定
下旬 ●ビーパータイム ★サンリツ電気♣未定
未定 ●水滸伝 ★光栄♣1万1800円（別）
未定 ●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン♣6800円（別）
未定 ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン♣6500円（別）

GAME BOY

1日 ●ピットマン ★アスク講談社♣2980円（込）
8日 ●コスモタンク ★アトラス♣未定
8日 ●カードゲーム ★ココナッツジャパン♣3400円（込）
下旬 ●バリーファイア ★東映動画♣3200円（込）
未定 ●ゾイド伝説 ★トミー♣未定
未定 ●あやかしの城 ★セタ♣3500円（込）
未定 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣3500円（込）
未定 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円（込）
未定 ●ブライファイター ★タイトー♣未定

マルチ 遅に喝っ!!

ホッホツホッホ、㊜和尚じゃ。もうじき入学式シーズン、桜がキレイな季節になるのぉ。しかし……しかしじゃ、そんな季節になろうとも㊜ソフトは後を断たないのお。そんなソフトに今回も喝を入れていくかの。

●まず1本目は、4月下旬にサン電子から発売予定だった『なんてったって!!ベースボール』が5月に発売延期。ムムム、このソフトは常連じゃの。もう2度と延期にならぬようにな。

●そして2本目は、同じく4月下旬にビスコから発売予定だった『ダッシュ野郎』が5月に発売延期に。

今回はそれほどヒドい㊜じゃなかったが、とりあえず恒例の『喝!!』じゃ。

HAL Laboratory, inc.

©HAL. LABORATORY

ACE
NDING
RCE

JULY 緊急発進!!

ファミコン用ROMカセット

PROLOGUE:

謎に満ちた宇宙空間に飛び交う隕石群、
砂の惑星、氷に閉ざされた惑星、月明りに浮かび上がるスペースコロニー、
その果しなく広い宇宙の世界で
繰り広げられる大シューティングゲーム。

※画面写真は開発中のものです。

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344

いつでも for GAME BOY HAL どこでも
STREET SYNDROME

ゲームボーイは任天堂の商標です。

66匹のワニがキミの腕に挑んでくる!! 5画面分のいたるところに、なんとゆかいなワニが出現。ピンボールの楽しさと、ワニたちの動きがユニークでスリル満点。対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。

好評発売中!!

Nintendo GAME BOY DMG-PBJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円（内税）

うちゅうけ

宇宙警

SP
DEFE
FOR

果しない宇宙へ1990.

ゲームボーイは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Magazine 1990 NO.7 4月6日号
平成2年4月6日発行 第6巻第7号(通巻100号)
第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価690円(本体670円)

雑誌 27711―4/6 © Tokumasyoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷 Printed in Japan